

- 1 -

Principio di Identità dei polinomi

Considero un polinomio di grado n (con n numero naturale assoluto) di una variabile reale o complessa x :

$$A_n(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + a_2 x^{n-2} + \dots + a_{n-1} x + a_n = \sum_{i=0}^n a_i x^{n-i} \quad (1)$$

$a_0 \neq 0$

Le costanti a_i sono i COEFFICIENTI del polinomio

Teorema

« Un polinomio di grado n che si annulla per $n+1$ valori distinti della variabile x è IDENTICAMENTE NULLO ».

Dimostrazione

Supponiamo che il polinomio si annulli quando x assume $n+1$ valori distinti x_k ($k: 0, 1, 2, \dots, n$).

Si avrà il seguente sistema:

$$\begin{cases} a_0 x_0^n + a_1 x_0^{n-1} + \dots + a_{n-1} x_0 + a_n = 0 \\ a_0 x_1^n + a_1 x_1^{n-1} + \dots + a_{n-1} x_1 + a_n = 0 \\ \dots \\ a_0 x_n^n + a_1 x_n^{n-1} + \dots + a_{n-1} x_n + a_n = 0 \end{cases} \quad (2)$$

Si tratta di un sistema omogeneo di $n+1$ equazioni lineari nelle $n+1$ incognite a_i . Il determinante del sistema (determinante dei coefficienti delle incognite) è:

$$D = \begin{vmatrix} x_0^n & x_0^{n-1} & \dots & x_0 & 1 \\ x_1^n & x_1^{n-1} & \dots & x_1 & 1 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_m^n & x_m^{n-1} & \dots & x_m & 1 \end{vmatrix} = (x_1 - x_0)(x_2 - x_0)(x_3 - x_0) \dots (x_m - x_0) \cdot (x_2 - x_1)(x_3 - x_1) \dots (x_m - x_1) \cdot (x_3 - x_2) \dots (x_m - x_{m-1})$$

che è il determinante di Cauchy-Vandermonde o determinante delle differenze, il quale non si annulla quando i valori x_0, x_1, \dots, x_m sono distinti.

Pertanto il sistema ammette l'unica soluzione:

$$a_0 = a_1 = a_2 = \dots = a_{n-1} = a_n = 0$$

cioè il polinomio è identicamente nullo.

- Un polinomio si dice Identicamente Nullo quando ha tutti i coefficienti
- Per i polinomi i concetti di uguaglianza e di identità coincidono

Principio d'identità dei polinomi

« Due polinomi, entrambi di grado non superiore ad n , che assumono gli stessi valori per $n+1$ valori distinti della variabile, sono IDENTICI, cioè hanno lo stesso grado e gli stessi coefficienti nei termini simili »

Dimostrazione:

$$A_n(x) = \sum_0^n a_i x^{n-i}$$

$$B_n(x) = \sum_0^n b_i x^{n-i}$$

Considero il polinomio differenza (di grado n)

$$\begin{aligned} A_n(x) - B_n(x) &= (a_0 - b_0)x^n + (a_1 - b_1)x^{n-1} + \dots + (a_{n-1} - b_{n-1})x + (a_n - b_n) = \\ &= \sum_0^n (a_i - b_i)x^{n-i} \end{aligned}$$

Tale polinomio si annulla per $n+1$ valori ^{distinti} della variabile, quindi è identicamente nullo, cioè: $a_i - b_i = 0$ cioè

$$a_0 - b_0 = 0 ; a_1 - b_1 = 0 ; \dots ; a_{n-1} - b_{n-1} = 0 ; a_n - b_n = 0$$

$$a_0 = b_0 ; a_1 = b_1 ; \dots ; a_{n-1} = b_{n-1} ; a_n = b_n$$

quindi:

C. V. D.

Divisione di due polinomi

Dati due polinomi $A_n(x)$ [di grado n] e $B_m(x)$ [di grado $m \leq n$] è sempre possibile determinare in un solo modo due polinomi in x $Q_{n-m}(x)$ [di grado $n-m$] ed $R_{m-1}(x)$ [di grado al massimo uguale ad $m-1$] tale da aversi identicamente:

$$A(x) = Q(x) \cdot B(x) + R(x)$$

ovio che è la stessa cosa

$$\frac{A(x)}{B(x)} = Q(x) + \frac{R(x)}{B(x)}$$

(4)

Scriviamo per esteso i polinomi considerati: (5)

$$A_n(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_{n-1} x + a_n = \sum_{i=0}^n a_i x^{n-i} \quad \left\{ \begin{array}{l} i \text{ cui} \\ \text{coefficienti} \\ \text{sono noti} \end{array} \right.$$

$$B_m(x) = b_0 x^m + b_1 x^{m-1} + \dots + b_{m-1} x + b_m = \sum_{i=0}^m b_i x^{m-i}$$

$$Q_{n-m}(x) = q_0 x^{n-m} + q_1 x^{n-m-1} + \dots + q_{n-m-1} x + q_{n-m} = \sum_{k=0}^{n-m} q_k x^{n-m-k} \quad \left\{ \begin{array}{l} i \text{ cui} \\ \text{coefficienti} \\ \text{sono da} \\ \text{determinare} \end{array} \right.$$

$$R_{m-1}(x) = r_0 x^{m-1} + r_1 x^{m-2} + \dots + r_{m-2} x + r_{m-1} = \sum_{k=0}^{m-1} r_k x^{m-1-k}$$

Es.

polinomi noti

$$a_0 x^5 + a_1 x^4 + a_2 x^3 + a_3 x^2 + a_4 x + a_5 = (b_0 x^3 + b_1 x^2 + b_2 x + b_3) \cdot (q_0 x^2 + q_1 x + q_2) + (r_0 x^2 + r_1 x + r_2) =$$

$$= b_0 q_0 x^5 + (b_1 q_0 + b_0 q_1) x^4 + (b_2 q_0 + b_1 q_1 + b_0 q_2) x^3 + (b_3 q_0 + b_2 q_1 + b_1 q_2 + r_0) x^2 + (b_3 q_1 + b_2 q_2 + r_1) x + b_3 q_2 + r_2$$

Si tratta adesso di fare vedere che applicando alla (4) il principio d'identità dei polinomi, è possibile determinare in modo unico i coefficienti incogniti dei polinomi $Q(x), R(x)$.
 Si ottiene:

$$\begin{cases} a_0 = b_0 q_0 \\ a_1 = b_1 q_0 + b_0 q_1 \\ a_2 = b_2 q_0 + b_1 q_1 + b_0 q_2 \\ \dots \\ a_{n-m} = b_{n-m} q_0 + b_{n-m-1} q_1 + \dots + b_0 q_{n-m} \end{cases} \quad n-m+1 \text{ equazioni}$$

$$\begin{cases} a_{n-m+1} = b_{n-m+1} q_0 + b_{n-m} q_1 + \dots + b_1 q_{n-m} + r_0 \\ a_{n-m+2} = b_{n-m+2} q_0 + b_{n-m+1} q_1 + \dots + b_2 q_{n-m} + r_1 \\ \dots \\ a_n = b_m q_{n-m} + r_{m-1} \end{cases} \quad m \text{ equazioni}$$

Se è un sistema formato da $n+1$ equazioni nelle $n+1$ incognite [$n-m+1$ incognite q ed m incognite r].
 La soluzione di questo sistema esiste ed è unica.
 Infatti dalla prima equazione si ricava in modo unico q_0 , dalla seconda (usato già il valore di q_0) si ricava in modo unico q_1 ecc...

$A(x) = \text{DIVIDENDO}$ $B(x) = \text{DIVISORE}$

$Q(x) = \text{quoziente}$ { della divisione del polinomio $A(x)$
 per il polinomio $B(x)$
 $R(x) = \text{resto}$

... Per dividere le rische facciamo:

$$A_5(x) = a_0x^5 + a_1x^4 + a_2x^3 + a_3x^2 + a_4x + a_5$$

$$B_2(x) = b_0x^2 + b_1x + b_2$$

Risulta

$$Q(x) = q_0x^3 + q_1x^2 + q_2x + q_3$$

$$R(x) = r_0x + r_1$$

con:

$$\begin{cases} q_0 = \frac{a_0}{b_0} & ; & q_1 = \frac{(a_1 - b_1q_0)}{b_0} & ; & q_2 = \frac{(a_2 - b_2q_0 - b_1q_1)}{b_0} \\ q_3 = \frac{(a_3 - b_2q_1 - b_1q_2)}{b_0} & ; & r_0 = a_4 - b_2q_2 - b_1q_3 & ; & r_1 = a_5 - b_2q_3 \end{cases}$$

Nella pratica il calcolo si dispone nel seguente modo:

$a_0x^5 + a_1x^4 + a_2x^3 + a_3x^2 + a_4x + a_5$	$b_0x^2 + b_1x + b_2$
$- a_0x^5 - b_1q_0x^4 - b_2q_0x^3$	$q_0x^3 + q_1x^2 + q_2x + q_3$
$\# (a_1 - b_1q_0)x^4 + (a_2 - b_2q_0)x^3 + a_3x^2 + a_4x + a_5$	$q_0 = \frac{a_0}{b_0}$
$- (a_1 - b_1q_0)x^4 - b_1q_1x^3 - b_2q_1x^2$	
$\# (a_2 - b_2q_0 - b_1q_1)x^3 + (a_3 - b_2q_1)x^2 + a_4x + a_5$	
$- (a_2 - b_2q_0 - b_1q_1)x^3 - b_1q_2x^2 - b_2q_2x$	
$\# (a_3 - b_2q_1 - b_1q_2)x^2 + (a_4 - b_2q_2)x + a_5$	
$- (a_3 - b_2q_1 - b_1q_2)x^2 - b_1q_3x - b_2q_3$	
$\# (a_4 - b_2q_2 - b_1q_3)x + (a_5 - b_2q_3)$	

Un polinomio $A(x)$ si dice DIVISIBILE o multiplo di $B(x)$ [e questo si dice DIVISORE, fattore o sottomultiplo di $A(x)$] se il resto della divisione di $A(x)$ per $B(x)$ è nullo, se esiste cioè un polinomio $Q(x)$ tale da si abbia:

$$A(x) = B(x) \cdot Q(x) \quad (6)$$

Qui polinomio $A(x)$, non identicamente nullo, è divisibile per se stesso e per una qualsiasi costante non nulla:

$$A(x) = A(x) \cdot 1 \quad ; \quad A(x) = C \cdot \left[\frac{1}{C} \cdot A(x) \right]$$

Se due polinomi $A(x)$ e $B(x)$ sono divisibili per un terzo $D(x)$, anche la loro somma (differenza) è divisibile per questo terzo:

$$\text{se } A(x) = D(x) \cdot Q_1(x) \quad ; \quad B(x) = D(x) \cdot Q_2(x)$$

allora è:

$$A(x) \pm B(x) = D(x) \cdot [Q_1(x) \pm Q_2(x)]$$

Se $A(x)$ è divisibile per $B(x)$ e questo per $C(x)$, anche $A(x)$ è divisibile per $C(x)$:

$$\text{se } A(x) = B(x) \cdot Q_1(x) \quad \text{e} \quad B(x) = C(x) \cdot Q_2(x)$$

allora è:

$$A(x) = C(x) \cdot [Q_1(x) \cdot Q_2(x)]$$

REGOLA DI RUFFINI

Se $B(x) = x - \alpha$ (polinomio di primo grado) si avrà:

$m = 1$; $b_0 = 1$; $b_1 = -\alpha$ e la (4) diventa:

$$\boxed{A(x) = (x - \alpha) \cdot Q(x) + R} \quad (7) \text{ con: } \frac{A(x)}{x - \alpha} = Q(x) + \frac{R}{x - \alpha}$$

$$\begin{cases} Q(x) = q_0 x^{n-1} + q_1 x^{n-2} + q_2 x^{n-3} + \dots + q_{n-2} x + q_{n-1} \\ R = \text{costante} \end{cases}$$

$$q_0 = a_0; \quad q_1 = \alpha q_0 + a_1; \quad q_2 = \alpha q_1 + a_2; \quad \dots; \quad q_{n-1} = \alpha q_{n-2} + a_{n-1}$$

$$R = \alpha q_{n-1} + a_n = A(\alpha)$$

Nella pratica il calcolo si dispone nel seguente modo:

	a_0	a_1	a_2	a_{n-1}	a_n
α		$q_0 \alpha$	$q_1 \alpha$	$q_{n-2} \alpha$	$q_{n-1} \alpha$
	$q_0 = a_0$	$q_1 = q_0 \alpha + a_1$	$q_2 = q_1 \alpha + a_2$	$q_{n-1} = q_{n-2} \alpha + a_{n-1}$	$R = q_{n-1} \alpha + a_n$

Teorema di Descartes

« C.N.S. perché un polinomio $A(x)$ sia divisibile per il binomio $x - \alpha$ è che esso si annulli per $x = \alpha$ cioè $A(\alpha) = 0 \Rightarrow$

Hp: $\{ A(\alpha) = 0 \}$ $x = \alpha; A(\alpha) = 0$ per i poli: $(x - \alpha) = \alpha - \alpha = 0 \quad R = 0 \quad \otimes$

Ts: $\{ A(x) \text{ divisibile per } x - \alpha \text{ cioè } R = 0 \}$ Hp: $\{ A(x) \text{ divisibile per } x - \alpha \}$ Ts: $\{ A(\alpha) = 0 \}$

« $A(x)$ è divisibile per $x - \alpha$ l.o. $A(x) = (x - \alpha) \cdot Q(x)$ e quindi $R = 0$ cioè $A(\alpha) = 0$

-9-

Se per $x=a$ è $A(a)=0$ il numero a si dice ZERO del polinomio $A(x)$ o RADICE dell'equazione algebrica:

$$A(x) = 0$$

$$(*) \quad \text{Hp} \{ A(a) = 0 \} \quad \text{Th} \{ R = 0 \}$$

$$A(a) = 0 \Rightarrow 0 = 0 \cdot Q(a) + R \Rightarrow R = 0$$

$$\text{Hp} \{ R = 0 \} \quad \text{Th} \{ A(a) = 0 \}$$

$$R = 0 \Rightarrow A(x) = (x-a) Q(x) \quad \text{ma per } x=a \text{ si ha:}$$

$$A(a) = 0 \cdot Q(a) = 0$$

Massimo Comune Divisore di due polinomi in una variabile

Dati due polinomi $A(x)$ e $B(x)$, se essi sono entrambi divisibili per un polinomio $D(x)$ di grado ≥ 1 , si dice che essi hanno il fattore o divisore $D(x)$ ed anche che non sono primi fra loro.

Se poi $D(x)$ è, tra tutti i divisori comuni, quello di grado più elevato, si dice che è il loro Massimo Comune Divisore.

Due polinomi che non abbiano altri fattori comuni delle costanti si dicono PRIMI tra loro.

Teorema

« Se un polinomio $D(x)$ divide simultaneamente il dividendo $A(x)$ e il divisore $B(x)$ di una divisione, esso divide anche il resto $R(x)$ della loro divisione; e inversamente se esso divide $R(x)$ e $B(x)$ esso divide anche $A(x)$ ».

$$A(x) = Q(x) \cdot B(x) + R(x) = Q(x) \cdot D(x) + B'(x) \cdot D(x)$$

$$A(x) = D(x) \cdot [Q(x) + B'(x)] \quad \text{c.v.}$$

Sia $\frac{A(x)}{B(x)} = Q(x) + \frac{R(x)}{B(x)}$

Se: $\begin{cases} A(x) = D(x) \cdot A'(x) \\ B(x) = D(x) \cdot B'(x) \end{cases}$ allora $R(x) = D(x) \cdot R'(x)$

Se $\begin{cases} R(x) = D(x) \cdot R'(x) \\ B(x) = D(x) \cdot B'(x) \end{cases}$ allora $A(x) = D(x) \cdot A'(x)$

Dimostrazione: $A(x) = Q(x) \cdot B(x) + R(x)$; $R(x) = A(x) - Q(x) \cdot B(x)$
 $R(x) = D(x) \cdot A'(x) - Q(x) \cdot D(x) \cdot B'(x) = \underline{D(x) \cdot [A'(x) - Q(x) \cdot B'(x)]} = D(x) \cdot R'(x)$

segue da le due coppie di polinomi:

$$\begin{cases} A(x), B(x) \\ B(x), R(x) \end{cases}$$

hanno gli stessi divisori comuni, cioè: (5)

• Algoritmo DELLE DIVISIONI SUCCESSIVE o di Euclide per trovare il M.C.D. di due polinomi $A(x)$ e $B(x)$

Per trovare il M.C.D. di due polinomi $A(x), B(x)$ non nulli, si divide $A(x)$ per $B(x)$, $B(x)$ per il resto ~~non~~ ottenuto e si di seguito finché non si abbia un resto nullo. L'ultimo divisore è il M.C.D. dei due polinomi.

$$\begin{array}{l|l} A(x) & B(x) \\ \hline R_1(x) & Q_1(x) \end{array} ; \quad \begin{array}{l|l} B(x) & R_1(x) \\ \hline R_2(x) & Q_2(x) \end{array} ; \quad \begin{array}{l|l} R_1(x) & R_2(x) \\ \hline R_3(x) & Q_3(x) \end{array} ; \quad \dots ;$$

$$\begin{array}{l|l} R_{k-2}(x) & R_{k-1}(x) \\ \hline R_k(x) & Q_k(x) \end{array} ; \quad \begin{array}{l|l} R_{k-1}(x) & R_k(x) \\ \hline R_{k+1} = 0 & Q_{k+1}(x) \end{array}$$

$R_k(x)$ è il M.C.D. fra $A(x)$ e $B(x)$

Teorema
C.N.S. perché due polinomi siano primi fra di loro è che l'ultimo divisore del R_k del quadro delle divisioni successive dei due polinomi sia una costante non nulla.

↳ I divisori comuni di due polinomi $A(x)$ e $B(x)$ sono tutti e soli i divisori comuni di $B(x)$ ed $R_k(x)$

- • • MOLTIPLICANDO (dividendo) il dividendo $A(x)$ e il divisore $B(x)$ per un polinomio $D(x)$ non nullo [che sia un loro divisore comune] il quoziente non varia e il resto si MOLTIPLICA (divide) per questo polinomio.

$$\text{Se : } \begin{cases} A(x) = D(x) \cdot A'(x) & ; & B(x) = D(x) \cdot B'(x) \\ A(x) = B(x) \cdot Q(x) + R(x) \end{cases}$$

$$A = B \cdot Q + R \quad \text{con} \quad \underline{A \cdot D} = \underline{B \cdot D} \cdot Q + \underline{R \cdot D}$$

allora :

$$\underline{A(x) \cdot D(x)} = \underline{B(x) \cdot D(x)} \cdot Q(x) + R(x) \cdot D(x)$$

$$\underline{A(x) : D(x)} = \underline{B(x) : D(x)} \cdot Q(x) + R(x) : D(x)$$

- • • MOLTIPLICANDO (dividendo) il dividendo $A(x)$ e il divisore $B(x)$ per un polinomio $M(x)$ non nullo [che sia un loro divisore comune] il loro M.C.D. $D(x)$ resta MOLTIPLICATO (Diviso) per $M(x)$

Esempi

M.C.D. fra: $\begin{cases} A(x) = x^5 - x^4 - 6x^3 + 4x^2 + 8x \\ B(x) = x^5 - 3x^4 - x^3 + 7x^2 - 4 \end{cases}$ $D(x) = x^3 - 3x^2 + 4 = (x-2)^2(x+4)$

$$\begin{array}{r|l} (1) & x^5 - x^4 - 6x^3 + 4x^2 + 8x \\ & - x^5 + 3x^4 + x^3 - 7x^2 \\ \hline & 2x^4 - 5x^3 - 3x^2 + 8x + 4 \end{array} \quad \begin{array}{l} x^5 - 3x^4 - x^3 + 7x^2 - 4 \\ \hline 1 \quad Q_1(x) \end{array} \quad B(x)$$

~~(2)~~ $2x^4 - 5x^3 - 3x^2 + 8x + 4$

$$\begin{array}{r|l} B(x) & 2x^5 - 6x^4 - 2x^3 + 14x^2 \\ & - 2x^5 + 5x^4 + 3x^3 - 8x^2 - 4x \\ \hline & -x^4 + x^3 + 6x^2 - 4x - 8 \end{array} \quad \begin{array}{l} 2x^4 - 5x^3 - 3x^2 + 8x + 4 \\ \hline x - \frac{1}{2} \quad Q_2(x) \end{array} \quad R(x)$$

~~(3)~~ $-x^4 + x^3 + 6x^2 - 4x - 8$

$x^4 - \frac{5}{2}x^3 - \frac{3}{2}x^2 + 4x + 2$

$\frac{2x-1}{2}$

(4) $\frac{1}{2} [-3x^3 + 4x^2 - 12]$

$$\begin{array}{r|l} B(x) & 2x^4 - 5x^3 - 3x^2 + 8x + 4 \\ & - 2x^4 + 6x^3 \\ \hline & x^3 - 3x^2 + 4x \\ & - x^3 + 3x^2 \\ \hline & 0 \end{array} \quad \begin{array}{l} x^3 - 3x^2 + 4 \\ \hline 2x + 1 \end{array} \quad \textcircled{0} \quad \frac{R_2(x)}{-3}$$

~~(5)~~ $x^3 - 3x^2 + 4$

$-x^3 + 3x^2 - 4$

0

evitati che nel corso del calcolo i polinomi siano moltiplicati o divisi per quantità costanti, senza che ciò alteri il risultato, per evitare l'introduzione di numeri bruffi o di frazioni.

Risultante di due equazioni in una variabile

Siano date due equazioni algebriche di grado n ed m :

$$\begin{aligned} A(x) &= a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + a_2 x^{n-2} + \dots + a_{n-1} x + a_n = 0 \\ B(x) &= b_0 x^m + b_1 x^{m-1} + b_2 x^{m-2} + \dots + b_{m-1} x + b_m = 0 \end{aligned} \quad (8)$$

e si voglia decidere, senza risolverle, se esse abbiano o no delle radici comuni.

Sia $D(x) = (x-x_1) \cdot (x-x_2) \cdot \dots \cdot (x-x_k)$ il M.C.D. di $A(x)$ e $B(x)$.

Ciascun numero x_k è una radice di $A(x)=0$ e di $B(x)=0$.

Quindi basta determinare il M.C.D. $D(x)$ di $A(x)$ e $B(x)$; il suo grado esprime il numero delle radici comuni ad $A(x)=0$ e $B(x)=0$ e le sue radici sono le radici comuni.

Nella pratica si usa un metodo diverso.

C.N.S. perché due polinomi $A(x)$ e $B(x)$ abbiano un divisore comune di grado p in x , è se si possono determinare due polinomi $A_2(x)$, $B_2(x)$ di grado $n-p$, $m-p$ rispettivamente, per i quali si abbia identicamente:

$$(9) \quad \underbrace{A(x)}_n \cdot \underbrace{B_2(x)}_{m-p} = \underbrace{B(x)}_m \cdot \underbrace{A_2(x)}_{n-p} \quad \begin{cases} A(x) = \varphi(x) \cdot A_2(x) \\ B(x) = \varphi(x) \cdot B_2(x) \end{cases}$$

$\underbrace{\hspace{10em}}_{n+m-p} \qquad \underbrace{\hspace{10em}}_{n+m-p}$

Adesso si possono trovare le relazioni tra i coefficienti di $A(x)$ e $B(x)$ che si esprime la C.N.S. perché i polinomi dati non siano primi tra di loro. [es. $p=1$]

Applicando il principio d'identità dei polinomi si ottengono $m+n$ equazioni nelle $m+n$ incognite che sono gli n coefficienti di $A_2(x)$ e gli m coefficienti di $B_2(x)$.

$R_{A,B}$ = RISULTANTE dei polinomi A e B app.
 Determinante di Sylvester dei due polinomi A e B .

Esempio:

$$A(x) = a_0 x^3 + a_1 x^2 + a_2 x + a_3 = 0$$

$$B(x) = b_0 x^5 + b_1 x^4 + b_2 x^3 + b_3 x^2 + b_4 x + b_5 = 0$$

$$A_1(x) = a_0 x^2 + a_1 x + a_2$$

$$B_1(x) = b_0 x^4 + b_1 x^3 + b_2 x^2 + b_3 x + b_4$$

$$\begin{aligned} a_0 b_0 &= b_0 a_0 \\ a_1 b_0 + a_0 b_1 &= b_1 a_0 + b_0 a_1 \\ a_2 b_0 + a_1 b_1 + a_0 b_2 &= b_2 a_0 + b_1 a_1 + b_0 a_2 \\ a_3 b_0 + a_2 b_1 + a_1 b_2 + a_0 b_3 &= b_3 a_0 + b_2 a_1 + b_1 a_2 \\ a_3 b_1 + a_2 b_2 + a_1 b_3 + a_0 b_4 &= b_4 a_0 + b_3 a_1 + b_2 a_2 \\ a_3 b_2 + a_2 b_3 + a_1 b_4 &= b_5 a_0 + b_4 a_1 + b_3 a_2 \\ a_3 b_3 + a_2 b_4 &= b_5 a_1 + b_4 a_2 \\ a_3 b_4 &= b_5 a_2 \end{aligned}$$

$$R_{A,B} = \begin{array}{c} m+1 \\ \begin{array}{cccccc|cccc} a_0 & 0 & 0 & 0 & 0 & b_0 & 0 & 0 \\ a_1 & a_0 & 0 & 0 & 0 & b_1 & b_0 & 0 \\ a_2 & a_1 & a_0 & 0 & 0 & b_2 & b_1 & b_0 \\ a_3 & a_2 & a_1 & a_0 & 0 & b_3 & b_2 & b_1 \\ 0 & a_3 & a_2 & a_1 & a_0 & b_4 & b_3 & b_2 \\ 0 & 0 & a_3 & a_2 & a_1 & b_5 & b_4 & b_3 \\ 0 & 0 & 0 & a_3 & a_2 & 0 & b_5 & b_4 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & a_3 & 0 & 0 & b_5 \end{array} \\ m-1 \end{array}$$

Se $R_{A,B} = 0$
 allora $A(x)$ e $B(x)$
 hanno almeno una
 radice in comune

$$\begin{cases} A(x) = x^2 - 1 = 0 \\ B(x) = x^2 - 2x + 1 = 0 \end{cases}$$

$$R_{AB} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -2 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 0$$

$A(x)$ e $B(x)$ hanno almeno una radice comune.
Essendo $x-1$ il M.C.D. la radice comune è $x=1$

$$\begin{cases} A(x) = x^4 + 10x^3 + 35x^2 + 50x + 24 = 0 \\ B(x) = x^2 - x - 2 = 0 \end{cases}$$

$$R_{AB} = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 10 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 \\ 35 & 10 & -2 & -1 & 1 & 0 \\ 50 & 35 & 0 & -2 & -1 & 1 \\ 24 & 50 & 0 & 0 & -2 & -1 \\ 0 & 24 & 0 & 0 & 0 & -2 \end{vmatrix} = 0$$

1 radice comune

$$x = -1$$

Concludendo possiamo affermare che il RESULTANTE di due equazioni $A(x)=0$ e $B(x)=0$ è un polinomio nei coefficienti delle due equazioni (a meno di un fattore costante non nullo) il cui annullarsi fornisce la condizione NECESSARIA e SUFFICIENTE perché le equazioni date abbiano almeno una radice in comune.

In generale il Risultante è un determinante di ordine $n+m$ formato da m COLONNE nei coefficienti dell'equazione $A(x)=0$ e da n COLONNE nei coefficienti

alla equazione $B(x) = 0$ [Metodo di Sylvester]

Esempio:

$$A(x) = a_0 x^3 + a_1 x^2 + a_2 x + a_3 = 0$$

$$B(x) = b_0 x^2 + b_1 x + b_2 = 0$$

Il risultante è un determinante di ordine $m+n = 3+2 = 5$

$$R(A, B) = \begin{vmatrix} \overbrace{a_0 \quad 0}^2 & \overbrace{b_0 \quad 0 \quad 0}^3 \\ a_1 & a_0 & b_1 & b_0 & 0 \\ a_2 & a_1 & b_2 & b_1 & b_0 \\ a_3 & a_2 & 0 & b_2 & b_1 \\ 0 & a_3 & 0 & 0 & b_2 \end{vmatrix}$$

Se è $R(A, B) = 0$ allora le equazioni $A(x) = 0$ e $B(x) = 0$ ammetteranno almeno uno zero in comune.

N. B.

Spesso si ricorre al risultante quando si voglia eliminare un parametro comune a due equazioni algebriche.

Ad. esempio siano:

$$x = \frac{t}{t^2 + 1} \quad ; \quad y = \frac{t}{t^3 + 1}$$

(β)

le equazioni parametriche di una curva.

Volendo trovare l'equazione cartesiana della curva si ordinano le equazioni (β) rispetto a t e si annulla, quindi, il loro risultante:

$$\begin{cases} t^2 x - t + x = 0 \\ t^3 x - t + y = 0 \end{cases}$$

$$\begin{vmatrix} x & 0 & 0 & x & 0 \\ -1 & x & 0 & 0 & x \\ x & -1 & x & -1 & 0 \\ 0 & x & -1 & y & -1 \\ 0 & 0 & x & 0 & y \end{vmatrix} = 0$$

$$3x^3y^2 + x^2y(2x-3y) + x^2(x-y) + y(y-x) = 0$$

Metodo diolitico di Sylvester (Aprile... pag. 375)
vedere pag. 35

$$\begin{cases} a_0x^3 + a_1x^2 + a_2x + a_3 = 0 & \text{se queste equazioni ammettono } A(\alpha) \\ b_0x^2 + b_1x + b_2 = 0 & \text{la soluzione comune \(\alpha\) sarà } B(\alpha) \end{cases} \begin{cases} a_0\alpha^3 + a_1\alpha^2 + a_2\alpha + a_3 = 0 \\ b_0\alpha^2 + b_1\alpha + b_2 = 0 \end{cases}$$

a queste equazioni aggiungiamo $A(\alpha) = 0$, $\alpha^2 B(\alpha) = 0$, $\alpha B(\alpha) = 0$ ottenendo

$$\begin{cases} a_0\alpha^4 + a_1\alpha^3 + a_2\alpha^2 + a_3\alpha = 0 \\ a_0\alpha^3 + a_1\alpha^2 + a_2\alpha + a_3 = 0 \\ b_0\alpha^4 + b_1\alpha^3 + b_2\alpha^2 = 0 \\ b_0\alpha^3 + b_1\alpha^2 + b_2\alpha = 0 \\ b_0\alpha^2 + b_1\alpha + b_2 = 0 \end{cases}$$

queste equazioni si dicono che il sistema di 5 equazioni omogenee ammette il sistema di soluzioni non tutte nulle:

$$x_1 = \alpha^4; x_2 = \alpha^3; x_3 = \alpha^2; x_4 = \alpha; x_5 = 1$$

$$\begin{cases} a_0x^4 + a_1x^3 + a_2x^2 + a_3x = 0 \\ a_0x^3 + a_1x^2 + a_2x + a_3 = 0 \\ b_0x^4 + b_1x^3 + b_2x^2 = 0 \\ b_0x^3 + b_1x^2 + b_2x = 0 \\ b_0x^2 + b_1x + b_2 = 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{vmatrix} a_0 & a_1 & a_2 & a_3 & 0 \\ 0 & a_0 & a_1 & a_2 & a_3 \\ b_0 & b_1 & b_2 & 0 & 0 \\ 0 & b_0 & b_1 & b_2 & 0 \\ 0 & 0 & b_0 & b_1 & b_2 \end{vmatrix} = 0$$

è pertanto il determinante dei coefficienti. Deve essere nullo cioè

$$f(x) = a \cdot (x-x_1)^{k_1} \cdot (x-x_2)^{k_2} \cdot (x-x_3)^{k_3} \cdot \dots \cdot (x-x_k)^{k_k} = 0 \quad (13)$$

con $k_1 + k_2 + \dots + k_k = n$ e x_1, x_2, \dots, x_k costanti diverse fra loro e due.

Teorema

« C.N.S. perché la radice α sia radice multipla di ordine r per l'equazione $f(x)=0$ è che essa annulli $f(x)$ e le sue derivate fino a quelle di ordine $r-1$ e non annulli la derivata di ordine r ».

Dimostrazione

$$f(x) = f_{n-r}^{(r)}(x) \cdot (x-\alpha)^r \quad \text{con } f_{n-r}^{(r)}(\alpha) \neq 0$$

$$f'(x) = f_{n-r}^{(r)'}(x) \cdot (x-\alpha)^r + r \cdot (x-\alpha)^{r-1} \cdot f_{n-r}^{(r)}(x)$$

$$f''(x) = f_{n-r}^{(r)''}(x) \cdot (x-\alpha)^r + 2r f_{n-r}^{(r)'}(x) \cdot (x-\alpha)^{r-1} + r(r-1) f_{n-r}^{(r)}(x) \cdot (x-\alpha)^{r-2}$$

.....

$$f^{(r-1)}(x) = f_{n-r}^{(r)^{(r-1)}}(x) \cdot (x-\alpha)^r + \dots + r! f_{n-r}^{(r)}(x) \cdot (x-\alpha)$$

$$f^{(r)}(x) = f_{n-r}^{(r)^{(r)}}(x) \cdot (x-\alpha)^r + \dots + r! f_{n-r}^{(r)}(x)$$

da cui per $x = \alpha$

$$f'(\alpha) = f''(\alpha) = \dots = f^{(r-1)}(\alpha) = 0 \quad f^{(r)}(\alpha) = r! f_{n-r}^{(r)}(\alpha) \neq 0$$

Esempio particolare

$$\begin{cases} f(x) = a_0x^5 + a_1x^4 + a_2x^3 + a_3x^2 + a_4x + a_5 = 0 & r = 3 \\ f(x) = (Ax^2 + Bx + C)(x-d)^3 \end{cases}$$

$$\text{Th } \begin{cases} f(d) = f'(d) = f''(d) = 0 & f'''(d) \neq 0 \end{cases}$$

$$f'(x) = (2Ax + B)(x-d)^3 + 3(Ax^2 + Bx + C)(x-d)^2$$

$$f''(x) = 2A(x-d)^3 + 3(2Ax + B)(x-d)^2 + (6Ax + 3B)(x-d)^2 + 6(x-d)(Ax^2 + Bx + C)$$

$$f'''(x) =$$

Equazioni a coefficienti reali

Se un'equazione a coefficienti reali ammette la radice complessa $a + ib$, essa ammette la radice complessa e coniugata $a - ib$ con lo stesso ordine di molteplicità r .

Pertanto il numero delle radici complesse di un'equazione a coefficienti reali è pari, mentre un'equazione a coefficienti reali di grado dispari ha almeno una radice reale!

Se $x_1 = a + ib$ sarà: $x_2 = a - ib$ per cui:

$$\begin{aligned}(x - x_1) \cdot (x - x_2) &= [x - (a + ib)] \cdot [x - (a - ib)] = [(x - a) - ib] \cdot [(x - a) + ib] \\ &= \underline{\underline{(x - a)^2 + b^2}} = x^2 - 2ax + a^2 + b^2 = x^2 + px + q\end{aligned}$$

Pertanto un polinomio $f(x)$ a coefficienti reali si può sempre decomporre nel prodotto di fattori tutti reali di 1° o di 2° grado.

• • • Relazioni tra i coefficienti e le radici di una equazione algebrica

Suppongo che l'equazione sia di 4° grado:

$$f(x) = a_0 x^4 + a_1 x^3 + a_2 x^2 + a_3 x + a_4 = 0$$

$$f(x) = a_0 \cdot (x - x_1)(x - x_2)(x - x_3)(x - x_4) = 0$$

$$f(x) = a_0 \left[x^4 - (x_1 + x_2 + x_3 + x_4) x^3 + (x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_1 x_4 + x_2 x_3 + x_2 x_4 + x_3 x_4) x^2 - (x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_4 + x_1 x_3 x_4 + x_2 x_3 x_4) x + x_1 x_2 x_3 x_4 \right] = 0$$

Per il principio d'identità dei polinomi si ha:

$$\begin{cases} x_1 + x_2 + x_3 + x_4 = -\frac{a_1}{a_0} \\ x_1 x_2 + x_1 x_3 + x_1 x_4 + x_2 x_3 + x_2 x_4 + x_3 x_4 = \frac{a_2}{a_0} \\ x_1 x_2 x_3 + x_1 x_2 x_4 + x_1 x_3 x_4 + x_2 x_3 x_4 = -\frac{a_3}{a_0} \\ x_1 x_2 x_3 x_4 = \frac{a_4}{a_0} \end{cases}$$

(20)

... Il discriminante di un'equazione può essere calcolato col metodo euclideo delle divisioni successive.

$$\begin{array}{l|l} A(x) & A'(x) \\ \hline R_1(x) & \end{array} ; \begin{array}{l|l} A'(x) & R_1(x) \\ \hline R_2(x) & \end{array} ; \begin{array}{l|l} R_1(x) & R_2(x) \\ \hline R_3 & \end{array} ; \begin{array}{l|l} R_2(x) & R_3(x) \\ \hline & \end{array} \dots$$

Se $\tilde{R}_k(x) = \text{costante}$ allora R_k è il discriminante.

$$A(x) = x^3 + px + q ; A'(x) = 3x^2 + p ; \begin{array}{l|l} A(x) & A'(x) \\ \hline \frac{2}{3}px + q & \end{array}$$

$$\begin{array}{l|l} A'(x) & \frac{2}{3}px + q \\ \hline \frac{27q^2 + p^3}{4p^2} & \end{array} \quad R_k = \frac{27q^2}{4p^2} + p = \frac{p^3}{27} \left(\frac{q^2}{4} + \frac{p^3}{27} \right)$$

... $D = R(A, A')$

$$D = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 3 & 0 \\ p & 0 & p & 0 & 3 \\ q & p & 0 & p & 0 \\ 0 & q & 0 & 0 & p \end{vmatrix} = 4 \cdot 27 \cdot \left(\frac{q^2}{4} + \frac{p^3}{27} \right)$$

$$\begin{cases} a_0 s_1 + a_1 = 0 \\ a_0 s_2 + a_1 s_1 + 2a_2 = 0 \\ a_0 s_3 + a_1 s_2 + a_2 s_1 + 3a_3 = 0 \\ a_0 s_4 + a_1 s_3 + a_2 s_2 + a_3 s_1 + 4a_4 = 0 \\ a_0 s_5 + a_1 s_4 + a_2 s_3 + a_3 s_2 + a_4 s_1 + 5a_5 = 0 \\ a_0 s_6 + a_1 s_5 + a_2 s_4 + a_3 s_3 + a_4 s_2 + a_5 s_1 + 6a_6 = 0 \end{cases}$$

Discriminante di una equazione algebrica

Si chiama DISCRIMINANTE di un'equazione algebrica un polinomio intero dei coefficienti il cui annullarsi esprime la condizione affinché l'equazione abbia almeno una radice doppia.

Esso risulta uguale a:

$$D = a_0^{2n-2} \cdot \begin{vmatrix} \delta_0 & \delta_1 & \delta_2 & \dots & \delta_{n-1} \\ \delta_1 & \delta_2 & \delta_3 & \dots & \delta_n \\ \delta_2 & \delta_3 & \delta_4 & \dots & \delta_{n+1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ \delta_{n-1} & \delta_n & \delta_{n+1} & \dots & \delta_{2n-2} \end{vmatrix}$$

determinante di ordine n

(24)

meno di un fattore numerico, il discriminante è il Risultante fra $f(x)$ ed $f'(x)$.

Esempio

$$x^3 + px + q = 0 \quad ; \quad n=3 \quad ; \quad \delta_0 = n = 3 \quad ; \quad \delta_1 = -a_1 = 0 \quad ; \quad \delta_2 = -2a_2 = -2p$$

$$\delta_3 = -a_2\delta_2 - a_1\delta_1 - 3a_3 = -3q \quad ; \quad \delta_4 = 2p^2$$

$$\begin{vmatrix} 3 & 0 & -2p \\ 0 & -2p & -3q \\ -2p & -3q & 2p^2 \end{vmatrix} = -4 \cdot 27 \cdot \left(\frac{q^2}{4} + \frac{p^3}{27} \right)$$

• • • Radici razionali delle equazioni a coefficienti razionali - Radici intere

Considero l'equazione:

$$a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_{n-1} x + a_n = 0 \quad a_0 \neq 0$$

a coefficienti razionali.

Pongo: $x = y/a_0$ ottenendo

$$y^n + p_1 y^{n-1} + \dots + p_{n-1} y + p_n = 0$$

con p_1, p_2, \dots, p_n numeri interi.

Se un'equazione a coefficienti interi ha il primo coefficiente ~~non~~ uguale all'unità e il termine noto non nullo, le sue eventuali RADICI RAZIONALI sono numeri interi divisori del termine noto.

Se a_0, a_1, \dots, a_n sono ~~o~~ coefficienti interi allora le radici intere vanno ricercate fra i sottomultipli del termine noto.

• • Tenendo presente l'equazione (1) e ponendo:

$$x = y - \frac{a_1}{na_0} \quad (25)$$

ponendo:

$$(a+b)^n = \binom{n}{0} a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} b + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + \binom{n}{n} b^n \quad \binom{n}{1} = n$$

si ha:

$$f(x) = a_0 \left(y - \frac{a_1}{na_0} \right)^n + a_1 \left(y - \frac{a_1}{na_0} \right)^{n-1} + \dots + a_n = 0$$

$$f(x) = a_0 \left[y^n - \binom{n}{1} y^{n-1} \cdot \frac{a_1}{na_0} + \dots \right] + a_1 \left[y^{n-1} + \dots \right] + \dots + a_n = 0$$

~~$$f(x) = a_0 y^n - \frac{a_0 n \cdot a_1}{na_0} y^{n-1} + \dots + a_1 y^{n-1} + \dots + a_n = 0$$~~

$$f(x) = a_0 y^n + A \cdot y^{n-1} + \dots + a_n = 0$$

quazione priva del termine di grado $n-1$ e posta sotto forma ridotta.

Metodo Diapitico di Sylvester

Assieme
 Algoritmo ai polinomi $A_m(x)$ e $B_n(x)$ consideriamo
 i polinomi:

$$x^i A_m(x) = \sum_0^m a_r x^{m+i-r} \quad (i = 0, 1, 2, \dots, m-1)$$

$$x^v B_n(x) = \sum_0^n b_r x^{m+v-r} \quad (v = 0, 1, 2, \dots, n-1)$$

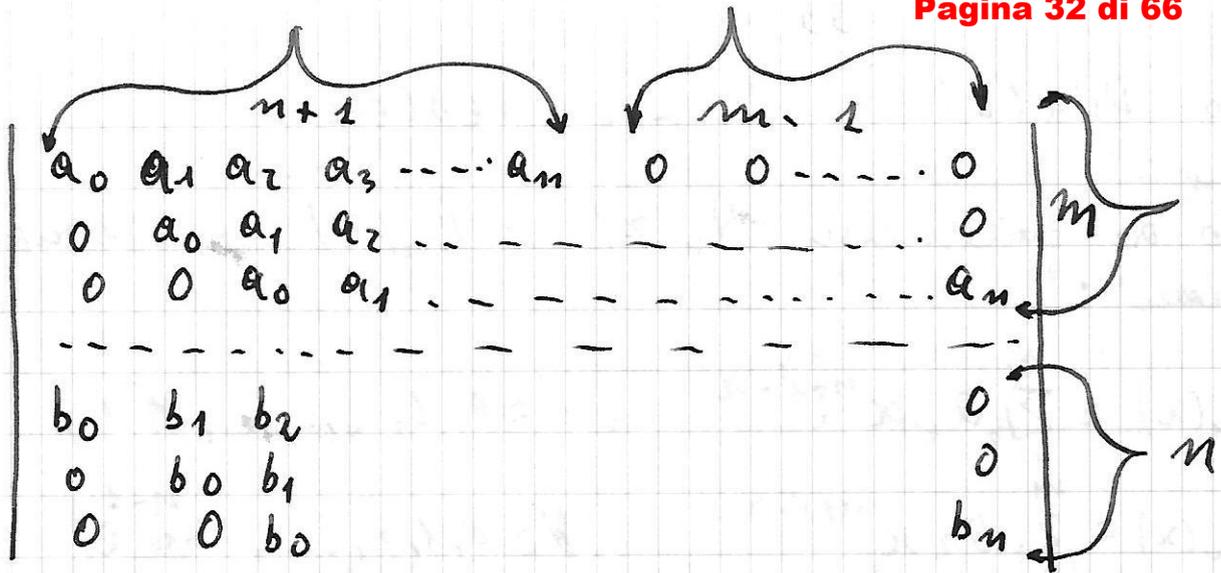
Se i due polinomi $A_m(x)$ e $B_n(x)$ non sono
 primi fra loro ammettono uno zero comune $\alpha = d$ e
 pertanto:

$$\bullet \alpha^i A_m(\alpha) = 0 \quad ; \quad \alpha^v B_n(\alpha) = 0 \quad \text{cioè:}$$

$$\left. \begin{array}{l} a_0 d^{m+n-1} + a_1 d^{m+n-2} + \dots + a_n d^{m-1} = 0 \\ a_0 d^{m+n-2} + \dots + a_n d + a_n = 0 \end{array} \right\} m$$

$$\left. \begin{array}{l} b_0 d^{m+n-1} + b_1 d^{m+n-2} + \dots = 0 \\ b_0 d^{m+n-2} + \dots = 0 \end{array} \right\} n$$

Le sostituiscono un sistema di $m+n$ ~~equazioni~~ ^{equazioni} lineari nelle $m+n-1$ incognite d^r
 ($r = 1, 2, 3, \dots, m+n-1$) e la C.N.S. perché il sistema
 ammetta soluzioni è (Teorema di Kronecker-Capelli) e
 che sia nullo il determinante:



questo determinante può differire dal determinante del S' fuerter solo per il segno

Metodo per una prima risoluzione approssimata di una equazione numerica:

$$f(x) = x^5 - 3x - 8 = 0$$

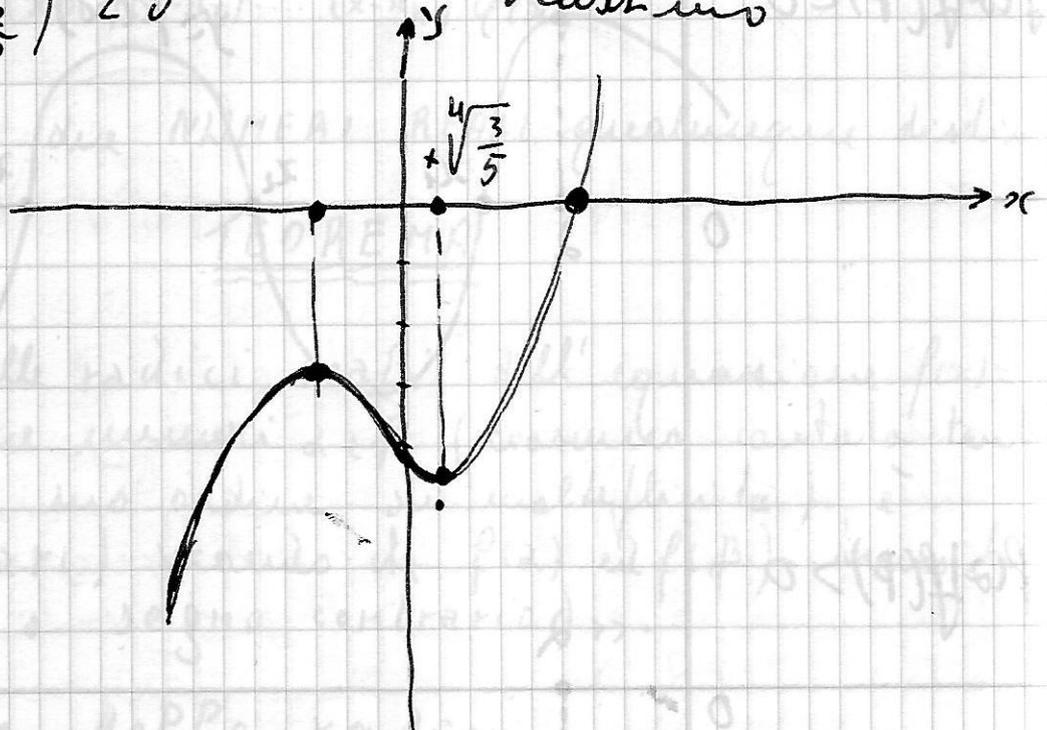
si rappresenta graficamente la funzione $y = x^5 - 3x - 8$

$$f'(x) = 5x^4 - 3 \quad 5x^4 - 3 = 0 \quad x^4 = \frac{3}{5}; \quad x = \pm \sqrt[4]{\frac{3}{5}}$$

$$f''(x) = 20x^3 \quad f''\left(+\sqrt[4]{\frac{3}{5}}\right) = 20\sqrt[4]{\frac{3^3}{5^3}} > 0 \quad \text{Minimo}$$

$$f''\left(-\sqrt[4]{\frac{3}{5}}\right) < 0 \quad \text{Massimo}$$

$$f(0) = -8$$



risulta una
la soluzione
vale

$$f\left(\sqrt[4]{\frac{3}{5}}\right) = \frac{3}{5}\sqrt[4]{\frac{3}{5}} - 3\sqrt[4]{\frac{3}{5}} - 8 < 0$$

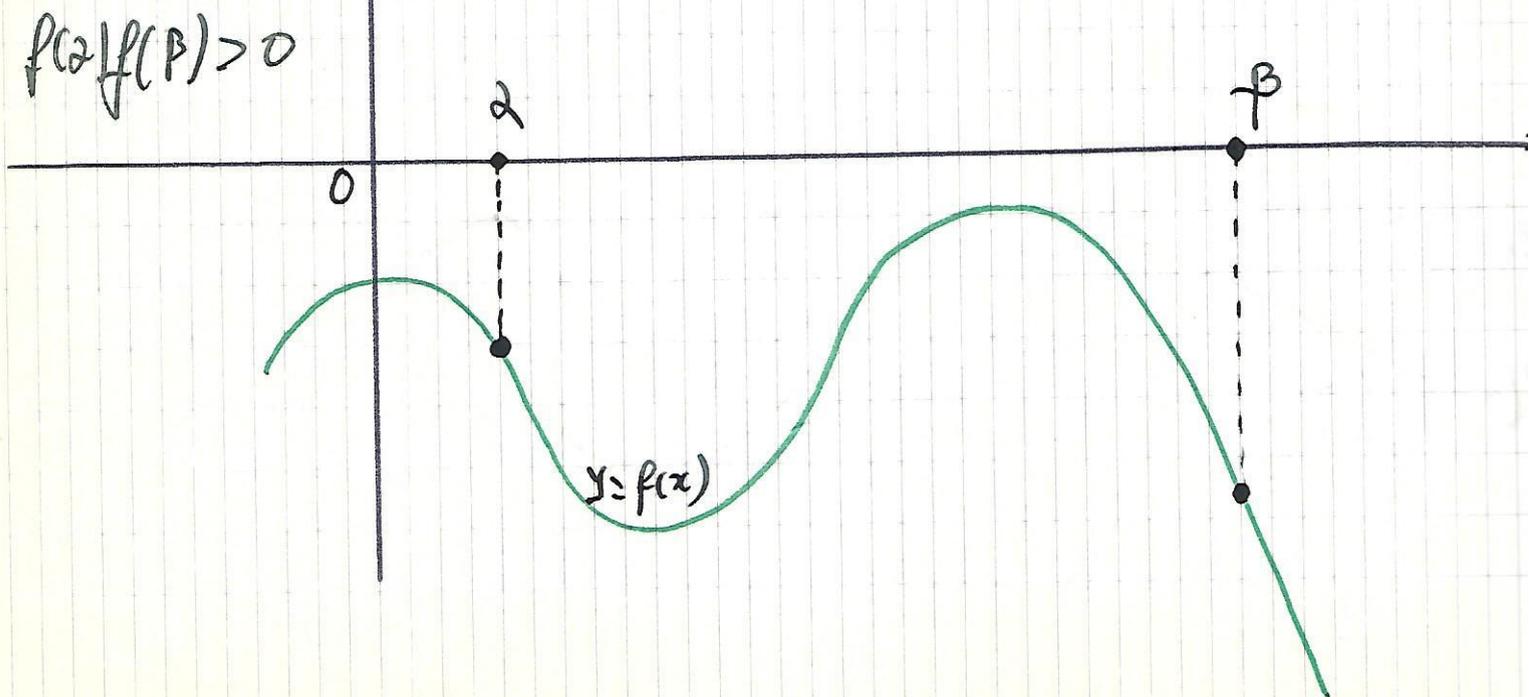
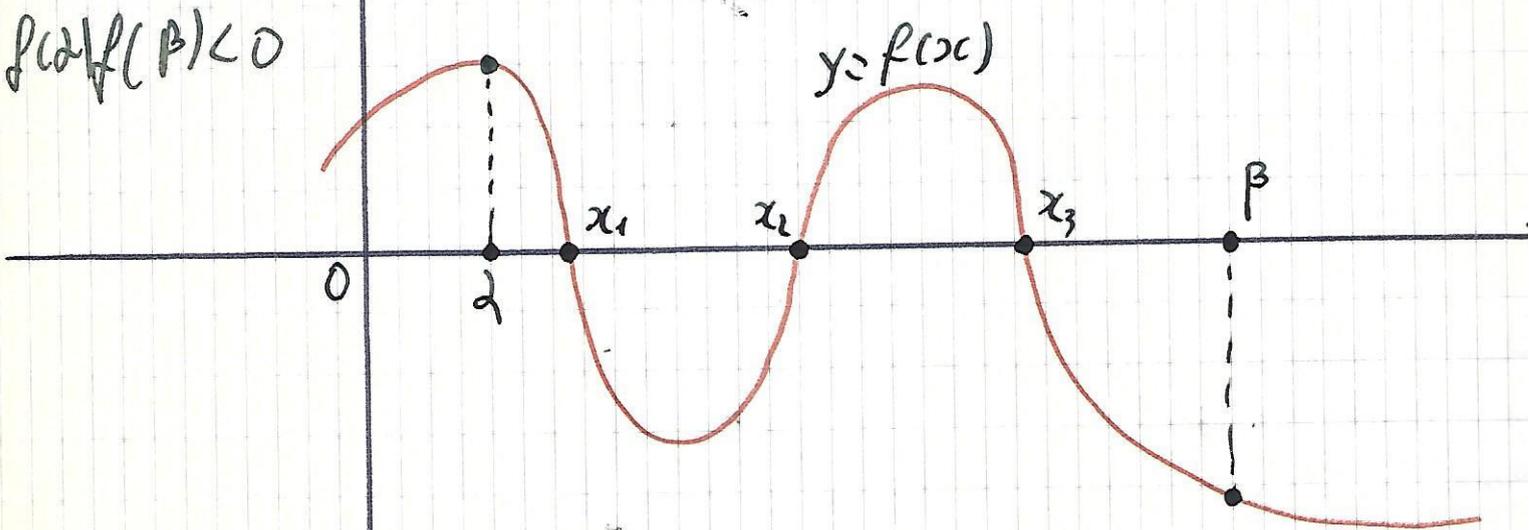
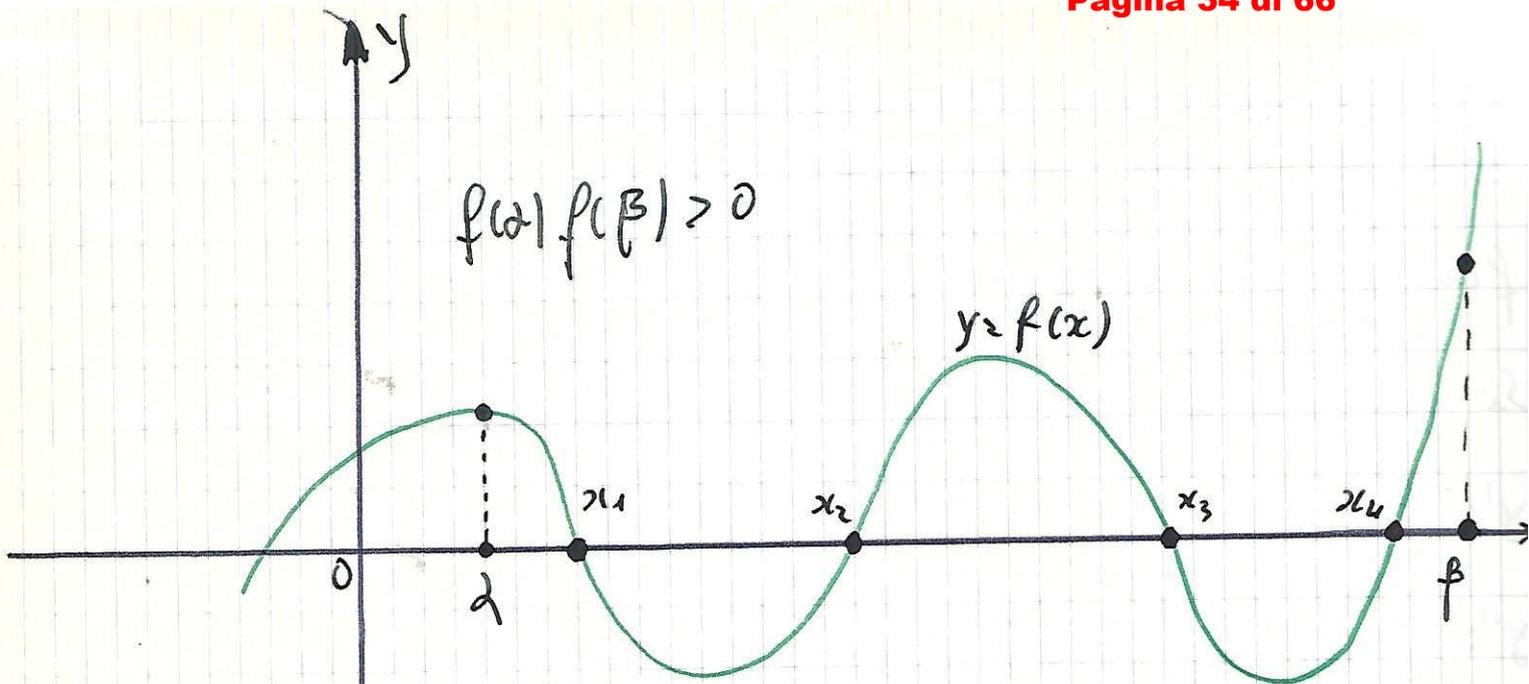
$$f\left(-\sqrt[4]{\frac{3}{5}}\right) = -\frac{3}{5}\sqrt[4]{\frac{3}{5}} + 3\sqrt[4]{\frac{3}{5}} - 8 < 0$$

$$f(2) = 32 - 6 - 8 > 0 \quad \text{per cui}$$

$$\sqrt[4]{\frac{3}{5}} < \alpha < 2 \quad \text{casi}$$

$$f(1) = 1 - 3 - 8 < 0 \quad \text{casi}$$

$$1 < \alpha < 2$$



• • Confronto delle radici di un'equazione algebrica con un numero reale

Sia:

$$f(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_{n-1} x + a_n = 0 \quad a_0 \neq 0$$

un'equazione algebrica di grado n a coefficienti REALI.
Siano x_1, x_2, \dots, x_k le sue RADICI REALI, distinte o coincidenti.
Sarà:

$$f(x) = a_0 (x-x_1)(x-x_2)\dots(x-x_k) \varphi(x)$$

Siano α e β ($\alpha < \beta$) due NUMERI REALI qualunque distinti.
de x_1, x_2, \dots, x_k .

TEOREMA

< Il numero delle radici reali dell'equazione $f(x)=0$ comprese fra i due numeri α e β (ciascuna contata tante volte quanto è il suo ordine di molteplicità) è PARI (o dispari) secondo che $f(\alpha)$ ed $f(\beta)$ hanno lo STESSO SEGNO (o segno contrario) >>.

• • Enumerazione delle radici

Enumerare le radici reali della $f(x)=0$ significa determinare il numero delle radici che appartengono ad un intervallo asseparato.

Per fare questo si serve del teorema di STURM o del teorema di Budan-Fourier o anche della regola di Cartesio.

TEOREMA di Budan Fourier

« Sia $f(x)$ un'equazione algebrica di grado n a coefficienti reali, e consideriamo la SUCCESSIONE di FOURIER di $n+1$ funzioni:

$$f(x), f'(x), f''(x), \dots, f^{(n)}(x)$$

formata con la funzione $f(x)$ e le sue n derivate.

Siano poi α e β due numeri reali, $\alpha < \beta$.

Allora le due successioni di numeri:

$$f(\alpha), f'(\alpha), f''(\alpha), \dots, f^{(n)}(\alpha)$$

$$f(\beta), f'(\beta), f''(\beta), \dots, f^{(n)}(\beta)$$

godano la seguente proprietà: il NUMERO delle variazioni della prima successione è maggiore o uguale al numero delle variazioni della seconda successione, e l'Eccezione è il numero delle radici dell'equazione $\alpha < x < \beta$ (ciascuna contata con il suo ordine di molteplicità) o lo SPERANZA di un numero pari \gg .

• Il teorema di Budan - Fourier per un'equazione a radici tutte reali

Se un'equazione ha tutte le radici reali, il numero delle radici comprese in un intervallo (a, b) $[a, b]$ è uguale al numero delle variazioni perdute dalla successione di Fourier nel passaggio del valore α al valore β ».

• Regola dei segni di Cartesio

Il numero delle radici reali e positive di un'equazione a coefficienti reali non supera il numero delle variazioni nei suoi coefficienti o gli è eventualmente inferiore di un numero pari ».

Il numero delle radici reali e negative coincide col numero delle radici reali e positive dell'equazione trasformata a radici opposte ottenuta facendo: $x = -y$ ».

N. B.

Nel valutare il numero delle variazioni dei coefficienti $a_0, a_1, a_2, \dots, a_n$ si intendano soppressi in questa successione i coefficienti ~~negativi~~ ^{nulli} nulli.

Tali teoremi diventano precisi quando l'equazione $P(x) = 0$ ha tutte le radici reali.

TEOREMA di STURM

Questo teorema ci permette calcolare il numero esatto delle radici comprese tra α e β .
Esso dice:

« Sia $f(x)=0$ un'equazione algebrica di grado n a coefficienti reali, priva di radici multiple.
Allora il numero delle radici reali dell'equazione $f(x)=0$ maggiori di α e minori od uguali a β è uguale al numero delle variazioni perdute dalla successione di Sturm nel passare dal valore α al valore β , cioè le variazioni della successione

$$f(\alpha), F_2(\alpha), F_2(\alpha), \dots, F_{k-2}(\alpha), F_k(\alpha)$$

non sono inferiori alle variazioni della successione

$$f(\beta), F_2(\beta), F_2(\beta), \dots, F_{k-2}(\beta), F_k(\beta)$$

e l'ECCESSO delle variazioni della prima successione rispetto alla seconda dà il numero delle radici richieste.

$$\begin{array}{l|l} f_1(x) & f_1'(x) = F_2(x) \\ f_2(x) & Q_2(x) \end{array}$$

$$\begin{array}{l|l} F_2(x) & F_2(x) = -f_2(x) \\ f_3(x) & Q_2(x) \end{array}$$

$$\begin{array}{l|l} F_2(x) & F_3(x) = -f_3(x) \end{array}$$

$$\begin{array}{l|l} F_{k-3}(x) & F_{k-2}(x) = -f_{k-2}(x) \\ f_{k-1}(x) & Q_{k-2}(x) \end{array}$$

$$\begin{array}{l|l} F_{k-2}(x) & F_{k-1}(x) = -f_{k-1}(x) \\ f_k(x) & Q_{k-2}(x) \end{array}$$

$$; F_k(x) = -f_k(x)$$

costanti diverse

-59-

la successione:

$$f(x); F_2(x) = f'(x); F_2(x), \dots, F_{k-2}(x), F_k(x)$$

chiamo la SUCCESSIONE DI STURM relativa all'equazione $x) = 0$.

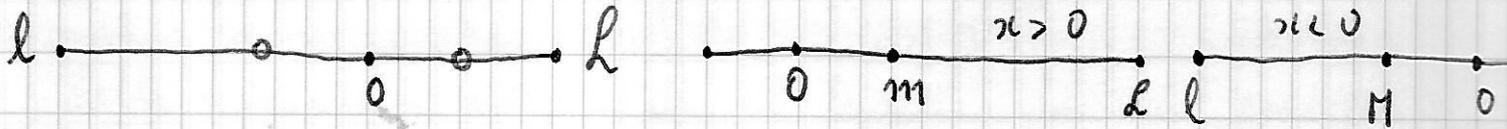
• • • Il teorema di STURM per P equazioni con RAD
MULT

« L'equazione algebrica $f(x)=0$, a coefficienti reali, ~~non~~ abbia radici multiple $\alpha < \beta$, e al procedimento delle divisioni successive si formi la sua successione di Sturm, dove intendiamo soppresso l'ultimo termine quando esso sia identicamente nullo [$f_k^{(n)}=0$].

Il NUMERO delle radici distinte dell'equazione $f(x)=0$, $\alpha < \beta$ è UGUALE al numero delle VARIAZIONI della sua successione di Sturm per il passare dal valore α al valore β ».

- 1) Limitazione
- 2) Enumerazione
- 3) Separazione
- 4) Approssimazione

② o anche determinare due intervalli, uno positivo e uno negativo, che contengano rispettivamente le radici positive e quelle negative della $f(x)=0$; cioè:



e quindi:

$$l < x < M$$

$$m < x < L$$

$$l < x < L$$

per le radici negative

" " " " positive

per tutte le radici

Limitazione delle radici

Limitare le radici di un'equazione significa trovare due numeri P ed L ($L > P$) nel cui intervallo cadano le radici reali dell'equazione. (2)

I numeri P ed L si diranno rispettivamente LIMITE-SINISTRO LIMITE-DESTRO delle radici.

Si ha sempre:

$$-\left(1 + \frac{A}{|a_0|}\right) \leq x \leq 1 + \frac{A}{|a_0|}$$

A = massimo valore assoluto dei coefficienti a_0, a_1, \dots, a_n dell'equazione

opp:

$$-\left(1 + \sqrt[k]{\frac{A}{a_0}}\right) < x < 1 + \sqrt[k]{\frac{A}{a_0}}$$

Queltra:

«Regola di Lagrange TIPPOT»

K = numero dei coefficienti consecutivi che a partire dal primo (esso compreso) siano positivi o nulli.

$$L = 1 + \sqrt[k]{\frac{B}{a_0}}$$

B = massimo valore assoluto dei coefficienti negativi

a_0 = coefficiente del termine di grado superiore.

N.B.

«Se l'equazione $f(x) = 0$ non presenta variazioni, non vi sono RADICI POSITIVE, cioè $L = 0$ ».

Regola di Newton

Un numero α di rende POSITIVE tutte le funzioni di Fourier:

$$f(x), f'(x), f''(x), \dots, f^{(n)}(x)$$

relative all'equazione $f(x) = 0$ è un LIMITE DESTRO delle radici.

Regola di Laguerre

Un numero $\alpha > 0$ di rende POSITIVE le funzioni di Laguerre

$$f_0(x) = a_0; \quad f_1(x) = a_0x + a_1; \quad f_2(x) = a_0x^2 + a_1x + a_2; \quad \dots$$

$$f_i(x) = a_0x^i + a_1x^{i-1} + \dots + a_{i-1}x + a_i \quad [i = 0, 1, 2, \dots, n]$$

relative all'equazione $f(x) = 0$ è un limite destro delle radici.

Si troverà un LIMITE-SINISTRO delle radici dell'equazione applicando le regole precedenti alla Trasformata a radici opposte dell'equazione data.

Si pone $x = -y$; si studia $f(-y) = 0$ e sia S il suo limite superiore; allora $l = -S$

-67-

... Regola di Cauchy

L'equazione $f(x) = 0$ presenti r coefficienti negativi, ad es.:

$$a_0, a_1, \dots, a_n$$

$$1, 2, \dots, r$$

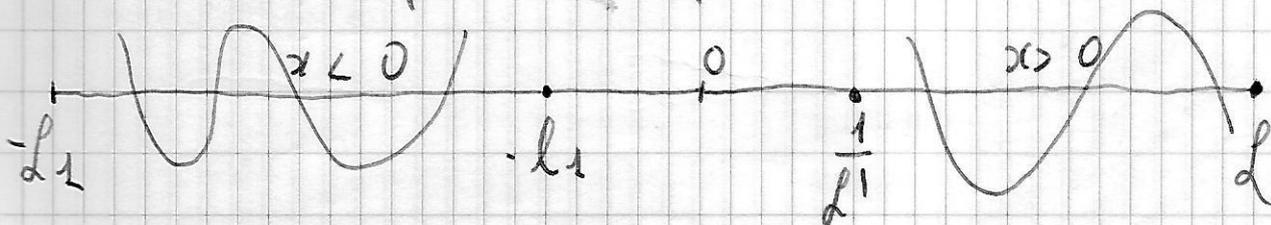
Il MAGGIORE dei numeri:

$$\sqrt[2]{\frac{|a_1| \cdot r}{a_0}} ; \sqrt[4]{\frac{r \cdot |a_2|}{a_0}} ; \sqrt[r]{\frac{r \cdot |a_n|}{a_0}}$$

il limite Destro delle radici della $f(x) = 0$

... Considero l'equazione $f(x) = 0$ e sia l un limite destro delle radici positive. Sia $g(y) = 0$ la trasformata a radici reciproche della $f(x) = 0$ ($x = \frac{1}{y}$); l' sia un suo limite destro delle radici positive. Allora $\frac{1}{l'}$ sarà un limite sinistro delle radici positive della $f(x) = 0$ cioè $\frac{1}{l'}$ $\xrightarrow{x > 0}$ l

... Sia $\varphi(y) = 0$ la trasformata di $f(x) = 0$ a radici opposte. Sia l_1 , L_1 un limite sinistro e destro (positivi) delle radici positive della $\varphi(y) = 0$. $-l_1$, $-L_1$ saranno un limite sinistro e destro (negativi) delle radici negative della $f(x) = 0$, cioè:



Separazione delle radici

Consiste nel trovare degli intervalli, abbastanza ristretti in ciascuno dei quali cada una sola radice reale dell'equazione.

Si divide l'intervallo $P \rightarrow L$ in n intervalli uguali in ciascuno dei quali si applica il teorema di Sturm o quello di Budan-Fourier o la regola di Cartier.

71

Approssimazione delle radici

METODO DELLE SECANTI o delle parti proporzionali

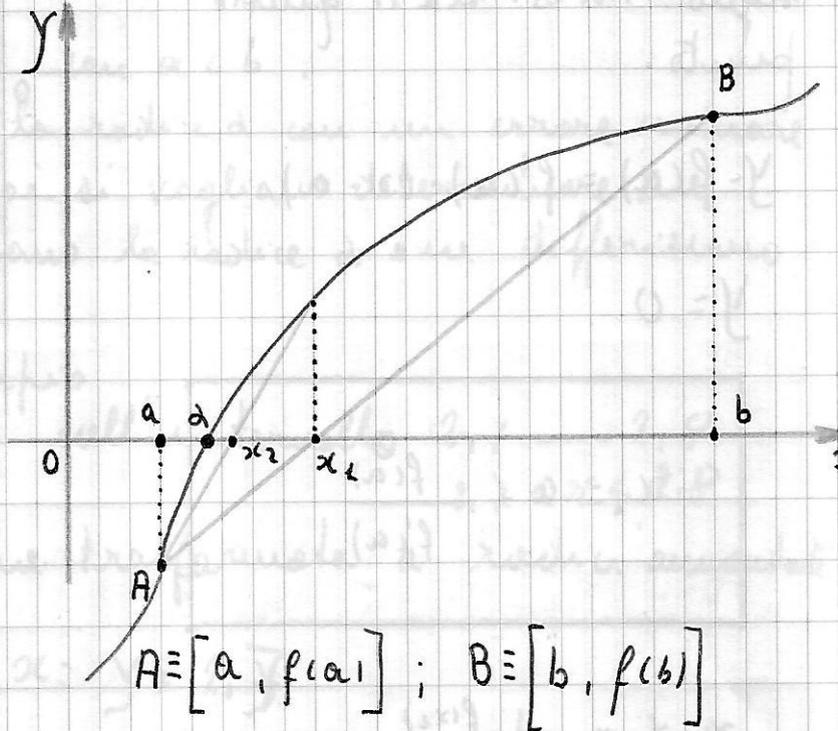
In $a \rightarrow b$ una sola radice reale; $f(a)$ ed $f(b)$ hanno segno opposto.

Equazione della secante AB:

$$\frac{y - f(b)}{f(a) - f(b)} = \frac{x - b}{a - b}$$

$$y = 0$$

$$x_1 = a - f(a) \cdot \frac{b - a}{f(b) - f(a)}$$

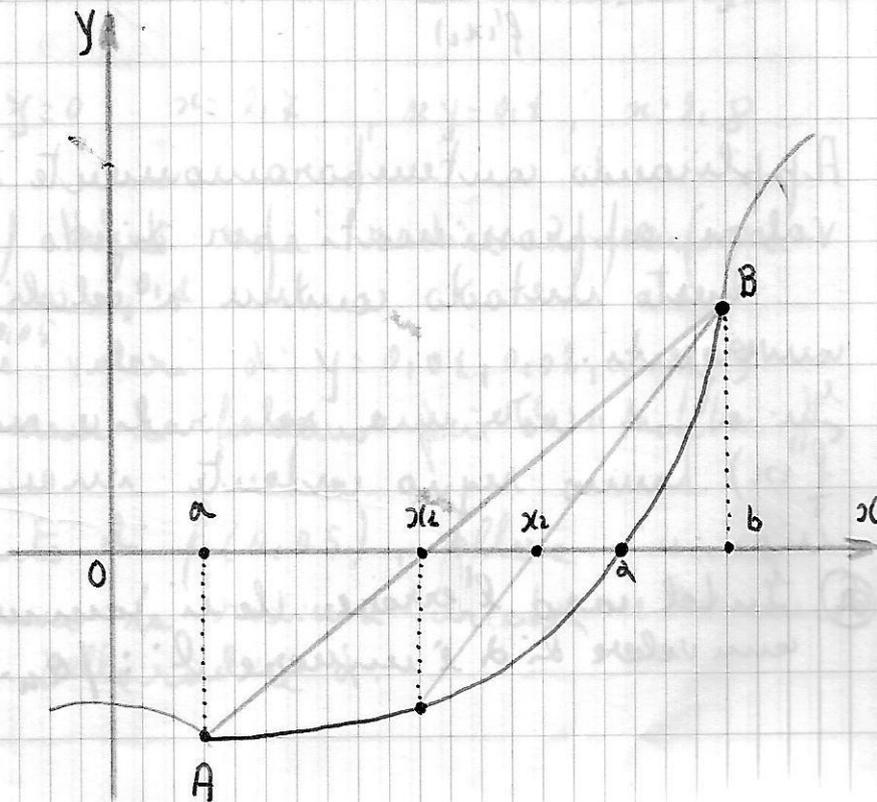


$$x_2 = x_1 - f(x_1) \cdot \frac{b - x_1}{f(b) - f(x_1)}$$

ecc...

N.B.

$f'(x)$ ed $f''(x)$ debbono avere segno costante in $a \rightarrow b$



METODO DELLE TANGENTI o di Newton

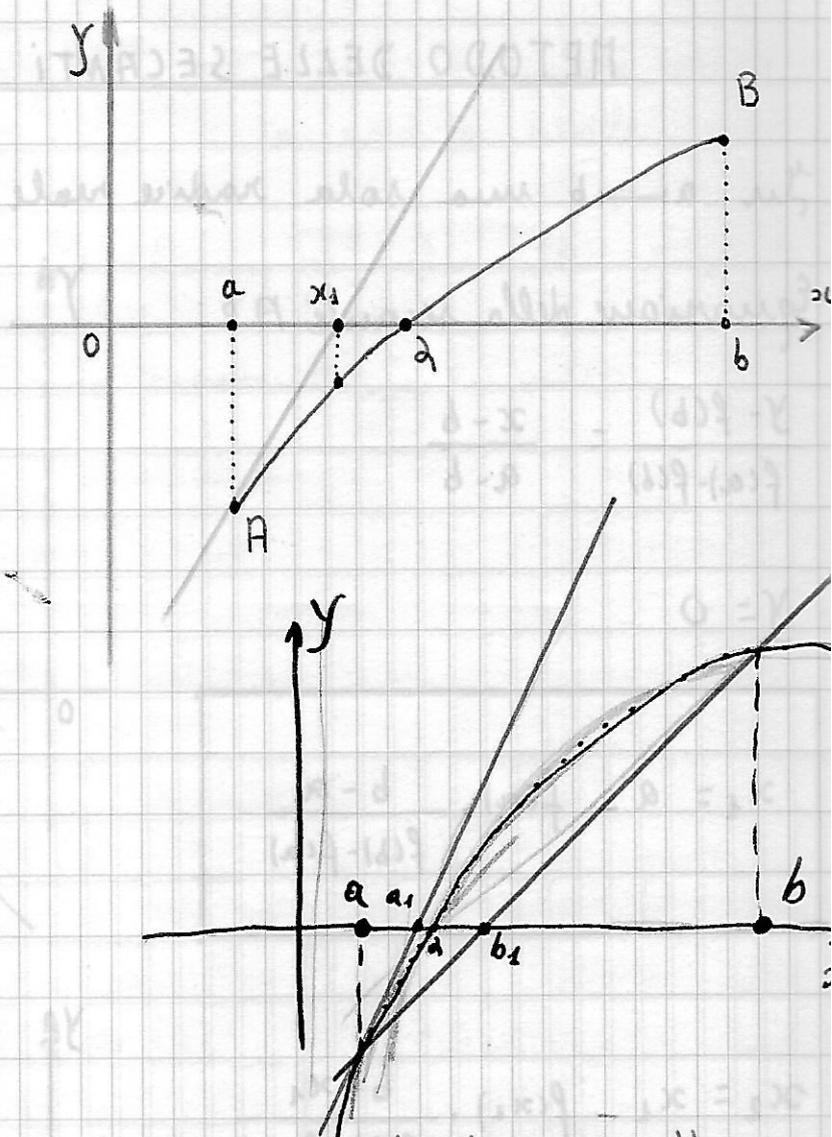
Si conduce la tangente alla curva nel punto dove $f(x)$ ed $f'(x)$ hanno lo stesso segno. Ad es. sia A questo punto.

$$y - f(a) = f'(a) \cdot (x - a)$$

$$y = 0$$

$$x_1 = a - \frac{f(a)}{f'(a)}$$

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} \quad \text{ecc...}$$



Applicando contemporaneamente i due metodi si ottengono valori approssimati per difetto e per eccesso. (c)

Questo metodo conduce a calcoli più semplici e più rapidamente convergenti.

In $a - b$ esiste una sola radice reale di $f(x) = 0$; $f'(x)$ ed $f''(x)$ hanno segno costante in $a - b$ dove non si annullano mai.

(d) In tal caso l'errore che si commette assumendo a_n o b_n come valore di α è minore di: $|a_n - b_n|$

73

Vedero C. folia p.320
 Principi della
 matematica pag. 236

Metodo di RUFFINI-HÖRNER

Sia α una radice reale e semplice dell'equazione:

$$f(x) = a_0 x^n + a_1 x^{n-1} + \dots + a_{n-1} x + a_n = 0 \quad (1)$$

separata nell'intervallo (a, b) con $a < b$.

Si voglia approssimare la radice α con un errore minore di un numero σ assegnato; cioè si vogliono determinare due numeri, razionali, che comprendano la radice α e ne differiscano a meno di σ .

Esempio

La radice α sia compresa nell'intervallo $2,7 \text{ --- } 2,8$
 $2,7 < x < 2,8$

Dalla (1) ricaviamo l'equazione trasformata a radici aumentate mediante la sostituzione:

$$x = y + 2,7$$

ottenendo:

$$f_1(y) = f(y + 2,7) = 0 \quad \text{se } y=0 \quad x=2,7 \quad ; \quad \text{se } y=0,1 \quad x=2,8$$

Quindi l'equazione $f_1(y)$ avrà una radice α compresa fra 0 e 0,1.

Si va a vedere per quali valori di $y = 0,01, 0,02, \dots, 0,09$ $f_1(y)$ cambia di segno (non si faranno più di 10 tentativi)

Se $f_1(0,04)$ è segno opposto di $f_1(0,05)$, allora i numeri 0,04, 0,05 comprenderanno la radice α cercata e troveremo le cifre dei centesimi della radice α .

Poi si pone:

$$y = 0,04 + z \quad \text{ovvero} \quad x = 2,74 + z \quad \text{ottenendo}$$

$$f_2(z) = f_2(z + 0,04) = f(x + 2,74) = 0$$

Questa volta $f_2(z)$ avrà una radice compresa fra
0 e 0,01

Si ricerca per quali valori 0,001; 0,002; ..., 0,009 di z la
 $f_2(z)$ cambia di segno.

Supponiamo che si verifichi per 0,008 e 0,009; allora
questi 2 numeri comprenderanno la radice cercata e
torneremo la cifra dei millesimi di x . ecc...

Valori per difetto

Valori per eccesso

2,7

2,8

Valori approssimati: numero di

2,74

2,75

"

"

" 1/1

2,748

2,749

"

"

" 4/1

75

Il pregio del metodo sta nel fatto che la determinazione delle successive equazioni trasformate si effettua semplicemente all'algoritmo di Ruffini e Horner.

Se nell'equazione $f(x) = 0$ poniamo $x = y + h$ e sviluppiamo con la formula di Taylor, prendendo y come incremento, risulta senz'altro, per l'equazione trasformata a radici aumentate:

$$\begin{aligned}
 f(y) = f(h+y) &= f(h) + y \cdot f'(h) + \frac{y^2}{2!} f''(h) + \dots + \frac{y^{n-2}}{(n-2)!} f^{(n-2)}(h) + \\
 &+ \frac{y^n}{n!} f^{(n)}(h) = 0
 \end{aligned}$$

I coefficienti $f(h), f'(h), \frac{f''(h)}{2!}, \dots, \frac{f^{(n)}(h)}{n!}$ si ottengono rapidamente con il così detto quadro di Ruffini-Horner, che è un comune quadro di Ruffini, ripetuto n volte ed ogni volta arrotondato ad un termine di meno.

1	h	a_0	a_1 $a_0 h$	a_2 $b_1 h$	a_3 $b_2 h$	\dots	a_{n-2} $b_{n-3} h$	a_{n-1} $b_{n-2} h$	a_n $b_{n-1} h$
2	h	a_0	$a_1 - a_0 h = b_1$	b_2	b_3	\dots	b_{n-2}	b_{n-1}	$b_n = a_n - b_n$ $\rightarrow f(h)$
3	h	a_0	$h a_0$	$h c_1$	$h c_2$	\dots	$h \cdot b_{n-3}$	$h c_{n-2}$	$c_{n-1} \rightarrow f'(h)$
...	h	a_0	$h a_0$	c_2	c_3	\dots	c_{n-2}	c_{n-1}	$\rightarrow f''(h)$
...	h	a_0	d_1	d_2	d_3	\dots	d_{n-2}	d_{n-1}	$\rightarrow f''(h)/2!$
$n-2$	h	a_0	k_1	k_2	k_3	\dots	k_{n-2}	k_{n-1}	k_n
$n-1$	h	a_0	$h a_0$	$h p_1$	$h p_2$	\dots	$h p_{n-3}$	$h p_{n-2}$	p_{n-1}
n	h	a_0	$h a_0$	p_2	p_3	\dots	p_{n-2}	p_{n-1}	p_n
$n+1$	h	a_0	q_1	q_2	q_3	\dots	q_{n-2}	q_{n-1}	q_n
			$\rightarrow f(h) / (n-1)!$						
			$\rightarrow f^{(n)}(h) / h'$						

77

$$f(x) = x^4 - 6x^3 + 2x^2 - 5x - 3 = 0$$

$$x = y + 2$$

1	-6	+2	-5	-3	
2	2	-8	-12	-34	
1	-4	-6	-17	-37	
2	2	-4	-20		
1	-2	-10	-37		
2	2	0			
1	0	-10			
2	2				
1	2				
2					
1					

$$f(2) = -37$$

$$f'(2) = -37$$

$$\frac{f''(2)}{2!} = -10$$

$$f'''(2)/3! = 2$$

$$f^{(4)}(2)/4! = 1$$

$$F(y) = y^4 + 2y^3 - 10y^2 - 37y - 37 = 0$$

$$f(x) = x^3 - x - 2 = 0$$

$$\underline{1} < 2 < \underline{2}$$

$$x = y + 1$$

1	1	0	-1	-2	
	1	0	1	0	
	1	0	0	-2	$\rightarrow f(1)$
1	1	2			
	1	2	2		$\rightarrow f'(1)$
1	1				
	1	3			$\rightarrow f''(1)/2!$
1	1				
	1				$\rightarrow f'''(1)/3!$

$$f_1(y) = y^3 + 3y^2 + 2y - 2 = 0 \quad (2-1=1)$$

La radice di $f_1(y)$ è compresa tra 0 e 1 ; $0 < y < 1$
 $y = 0.1, 0.2, \dots, 0.9$

$$f(0.5) = -0.125 < 0 \quad f(0.6) = +0.496 > 0 \quad \underline{0.5} < y < 0.6$$

0.5 e 0.6 comprendono la radice di $f_1(y)$; ne deriva il valore approssimato di x a meno di $\frac{1}{10}$ è:
 $x = 1.5$ (difetto) ; $x = 1.6$ (eccesso). $1.5 < x < 1.6$

79

$$y = z + 0,5$$

1	3	2	-2		1	3	2	-2
0,5	0,5	1,25	0,85	0,5	0,5	1,75	1,85	
1	2,5	4,75	1,25		1	3,5	3,75	0,125
				0,5		0,5	2	
					1	4	5,75	
				0,5		0,5		
					1	4,5		
				0,5				

$$f_2(z) = z^3 + 4,5z^2 + 5,75z + 0,125 = 0$$

la radice di $f_2(z)$ è compresa fra 0 e 0,1 $\left\{ \begin{array}{l} 0,01, 0,02, \dots \\ 0,08, 0,09 \end{array} \right.$
 $0 < z < 0,1$

$$f_2(0,02) < 0 \quad ; \quad f_2(0,03) > 0$$

0,02 e 0,03 comprendono la radice di $f_2(z)$; ne deriva che il valore approssimato di x è meno di $\frac{1}{100}$ è:

$$x = 1,52 \text{ (difetto)} \quad x = 1,53 \text{ (eccesso)}$$

$$1,52 < x < 1,53$$

ecc. . .

Unità Didattica N° 38

Calcolo approssimato delle radici dell'equazione $f(x) = 0$

- 01) La risoluzione approssimata delle equazioni $f(x) = 0$**

- 02) Metodo grafico per la separazione delle radici reali dell'equazione**
 $f(x) = 0$

- 03) Teorema di esistenza della radici dell'equazione $f(x) = 0$**

- 04) Metodo delle tangenti o di Newton-Fourier**

- 05) Metodo delle corde o delle secanti o delle parti proporzionali**

- 06) Metodo di bisezione o metodo dicotomico**

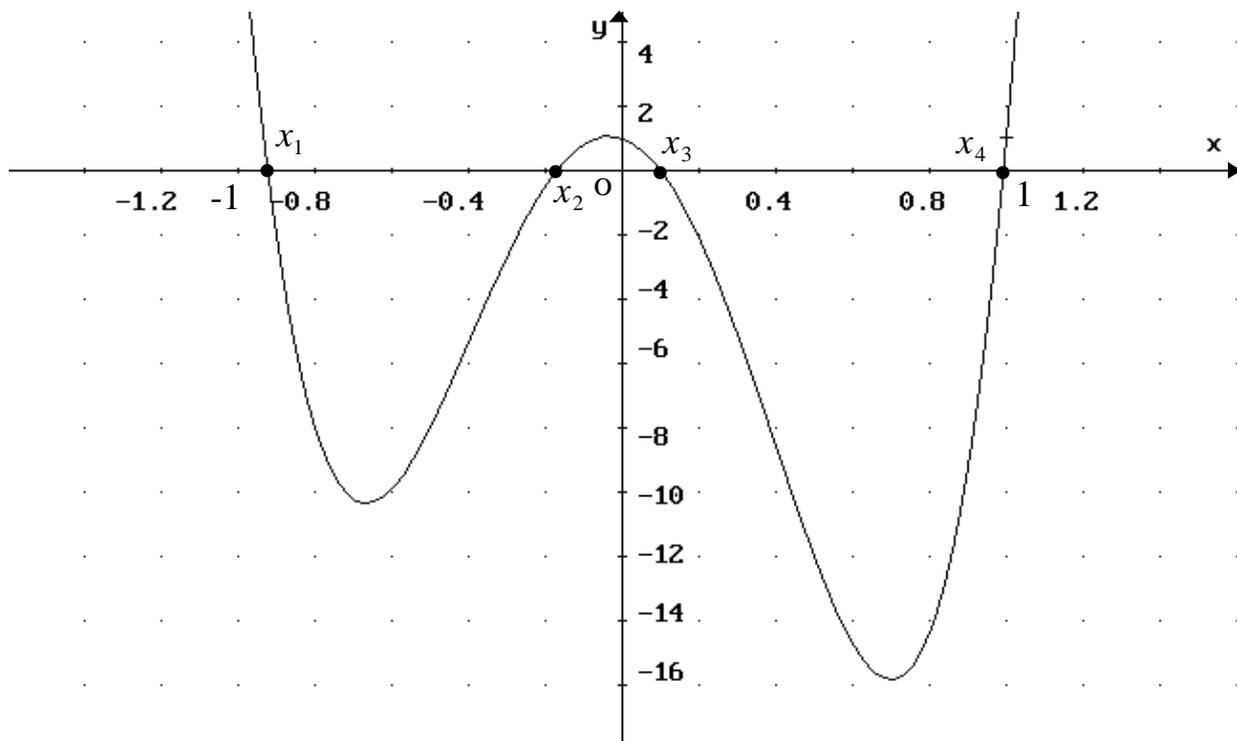
La risoluzione approssimata delle equazioni $f(x) = 0$

In questa unità didattica analizzeremo i principali metodi per la risoluzione approssimata delle equazioni algebriche o trascendenti $f(x) = 0$ con $f(x)$ funzione reale, algebrica o trascendente, della variabile reale x .

La risoluzione approssimata dell'equazione $f(x) = 0$ passa attraverso le seguenti fasi:

- 01) **Limitazione delle radici**: occorre determinare un intervallo di numeri reali $[\ell, L]$ contenente tutte le radici reali dell'equazione proposta
- 02) **Enumerazione delle radici**: bisogna stabilire quante sono le radici reali dell'equazione $f(x) = 0$ appartenenti all'intervallo $[\ell, L]$
- 03) **Separazione delle radici**: occorre determinare degli intervalli $[a, b]$ ognuno dei quali contiene una sola radice dell'equazione proposta
- 04) **Approssimazione delle radici**: approssimare una radice reale dell'equazione $f(x) = 0$ significa trovare un numero, con un predeterminato numero di cifre decimali, che approssima la radice con la precisione richiesta.

Metodo grafico per la separazione delle radici reali dell'equazione $f(x) = 0$



Un primo metodo grafico consiste nel tracciare la curva di equazione $y = f(x)$ ed annotare gli intervalli che contengono una sola intersezione della curva con l'asse delle ascisse . Con questo procedimento otteniamo la **limitazione delle radici reali** e la **separazione delle radici reali** .

$$f(x) = 64x^4 - 60x^2 - 4x + 1 = 0, \quad f'(x) = 4(64x^3 - 30x - 1), \quad f''(x) = 24(32x^2 - 5)$$

Abbiamo così **limitato e separato le radici reali** dell'equazione $f(x) = 64x^4 - 60x^2 - 4x + 1 = 0$

Un secondo metodo grafico è quello di scrivere la funzione $f(x)$ come differenza di due funzioni $g(x)$ ed $h(x)$ sicché l'equazione proposta assume la forma $g(x) - h(x) = 0$ e quindi $g(x) = h(x)$. Poi si costruiscono le curve σ e γ aventi rispettivamente equazioni $y = g(x)$ e

$y = h(x)$.

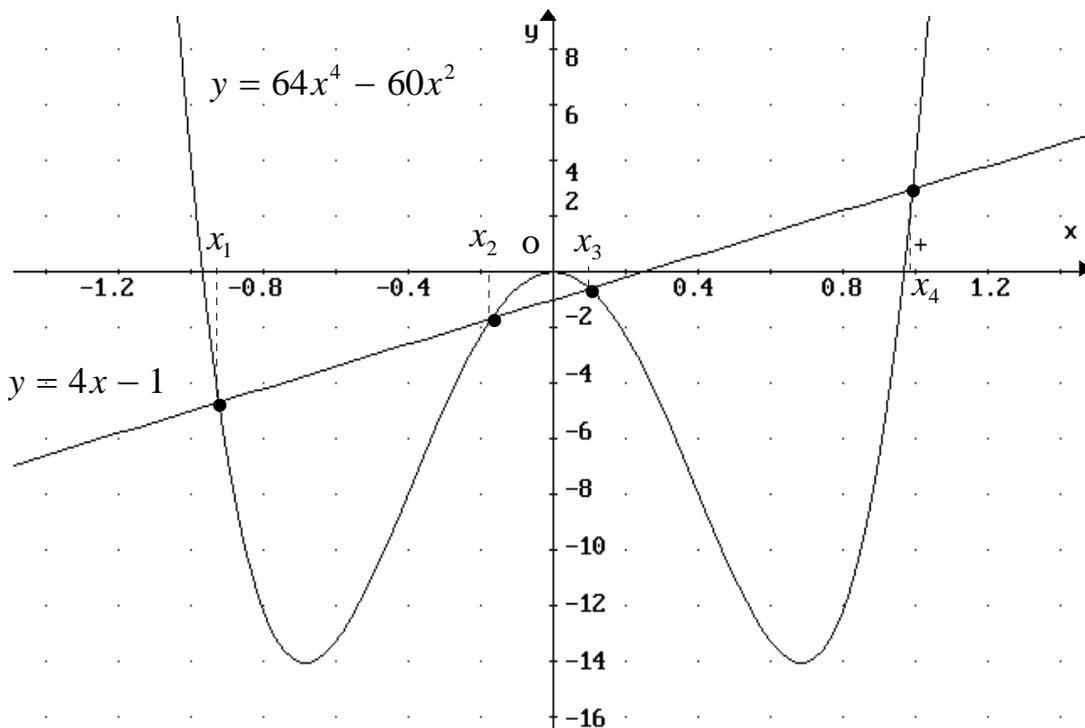
$$\begin{cases} y = g(x) & \sigma \\ y = h(x) & \gamma \end{cases}$$

Le soluzioni dell'equazione $f(x) = 0$ coincidono con le

ascisse dei punti comuni alle curve σ e γ .

$$f(x) = 64x^4 - 60x^2 - 4x + 1 = 0 \quad y = 64x^4 - 60x^2 = 4x - 1 \quad \begin{cases} y = 64x^4 - 60x^2 \\ y = 4x - 1 \end{cases}$$

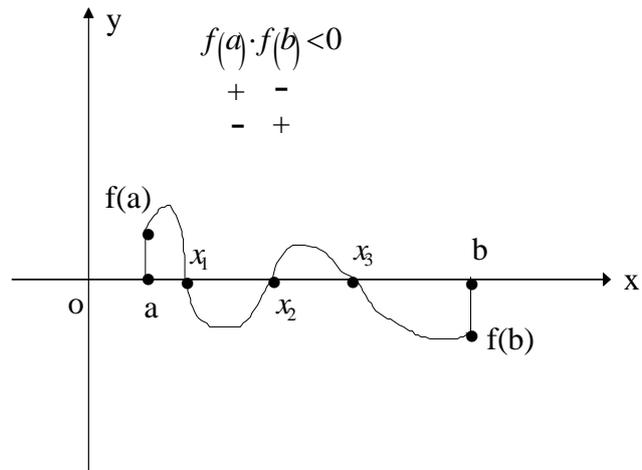
Dalle intersezioni delle due curve deduciamo che l'equazione proposta ammette 4 radici comprese tra i numeri -2 e $+2$ (tra i numeri -1 e $+1$ se notiamo che $f(-1) \cdot f(1) < 0$) .



Nel caso della nostra equazione é preferibile utilizzare il secondo metodo grafico , in quanto col primo non siamo in grado di trovare i **punti stazionari** della funzione .

Teorema di esistenza della radici dell'equazione $f(x) = 0$

Se $f(x)$ è continua nell' intervallo limitato e chiuso $[a,b]$ e se agli estremi di tale intervallo assume valori di segno opposto ($f(a) \cdot f(b) < 0$), allora l'equazione $f(x) = 0$ ammette almeno una radice interna all'intervallo $[a,b]$.

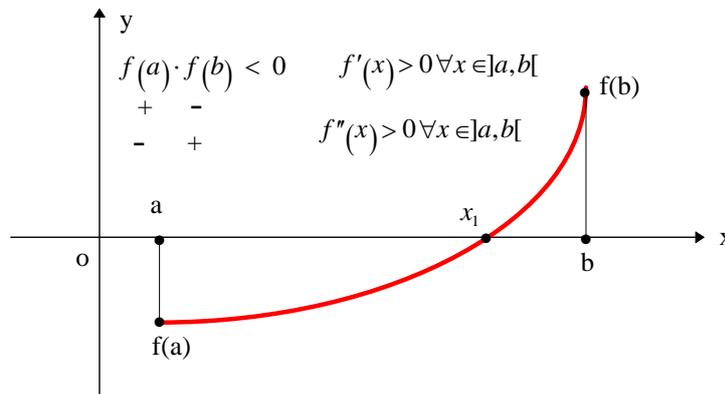


Questo teorema ci assicura l'esistenza di almeno una radice in un dato intervallo, ma non ne garantisce l'unicità. Se poi la funzione $f(x)$ è strettamente monotona¹ in $[a,b]$ allora l'equazione $f(x) = 0$ ammette una sola radice interna all'intervallo $[a,b]$.

Resta così giustificato il seguente:

Primo teorema dell'unicità della soluzione dell'equazione $f(x) = 0$

Se $f(x)$ è una funzione continua nell'intervallo limitato e chiuso $[a,b]$ e derivabile nei suoi punti interni, se risulta $f(a) \cdot f(b) < 0$ e se $f'(x) \neq 0$ nell'intervallo aperto $]a,b[$, allora l'equazione $f(x) = 0$ ammette una sola soluzione interna ad $[a,b]$.



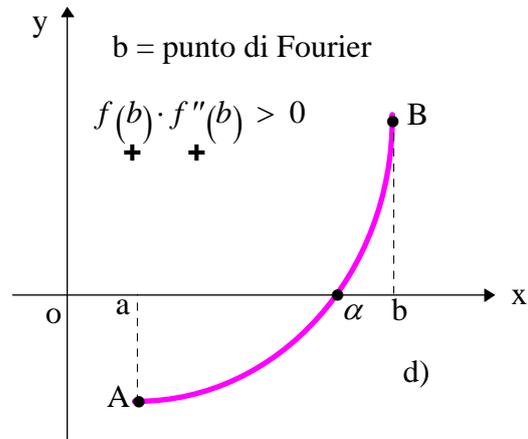
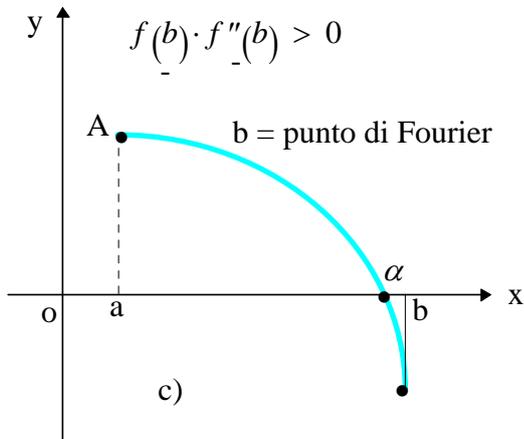
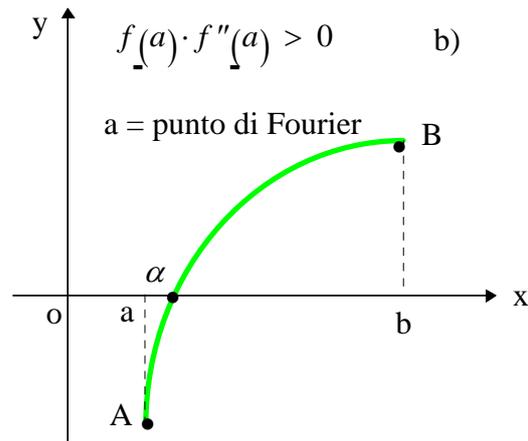
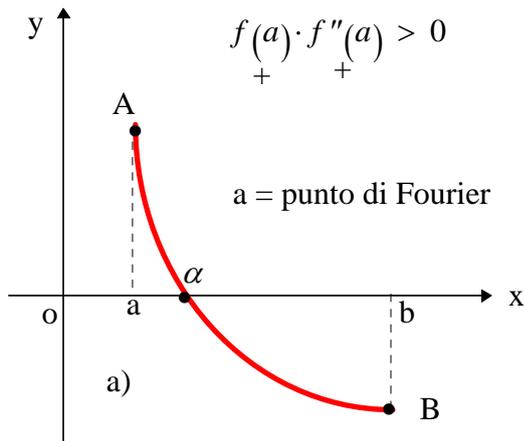
Secondo teorema dell'unicità della soluzione dell'equazione $f(x) = 0$

Se $f(x)$ è una funzione continua nell'intervallo limitato e chiuso $[a,b]$ e derivabile due volte nei punti interni di tale intervallo, se risulta $f(a) \cdot f(b) < 0$ e se $f''(x)$ è sempre positiva o sempre negativa nell'intervallo $]a,b[$, allora l'equazione $f(x) = 0$ ammette una sola soluzione interna ad $[a,b]$.

¹ Strettamente crescente o strettamente decrescente

Metodo delle tangenti o di Newton-Fourier

Supponiamo di avere separato nell'intervallo $[a,b]$ la **radice reale semplice** α dell'equazione $f(x) = 0$ e supponiamo che essa sia unica . Questo significa che le funzioni $f'(x)$ ed $f''(x)$ hanno, nell'intervallo $[a,b]$, segno costante , cioè la funzione $f(x)$ è **strettamente monotona** e **priva di punti di flesso** . Si possono presentare i seguenti quattro casi :



Considerati i punti $A[a, f(a)]$, $B[b, f(b)]$ diremo **estremo di Fourier** quello dei due estremi dell'intervallo $[a,b]$ nel quale $f(x)$ ed $f''(x)$ hanno lo **stesso segno** , cioè :

$f(a) \cdot f''(a) > 0 \Rightarrow a$ è **estremo di Fourier** $f(b) \cdot f''(b) > 0 \Rightarrow b$ è **estremo di Fourier**

Supponiamo , per fissare le idee , che **a** sia l' **estremo di Fourier** . Scriviamo l'equazione della

retta tangente al grafico della funzione $f(x)$ nel punto $A[a, f(a)]$ $y - f(a) = f'(a) \cdot (x - a)$

Tale tangente incontra l'asse x nel punto di ascissa $x = x_1 = a - \frac{f(a)}{f'(a)} = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}$

Risulta $a < x_1 < \alpha < b$ con $f(x_1) \cdot f''(x_1) > 0$ cioè con x_1 **estremo di Fourier** relativo all'intervallo $[x_1, b]$. Applicando lo stesso procedimento all'intervallo $[x_1, b]$ otteniamo :

$$\boxed{x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}} \quad \text{con} \quad a < x_1 < x_2 < \alpha < b$$

Applicando lo stesso procedimento all'intervallo $[x_2, b]$ otteniamo :

$$\boxed{x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)}} \quad \text{con} \quad a < x_1 < x_2 < x_3 < \alpha < b$$

Applicando lo stesso procedimento all'intervallo $[x_3, b]$ otteniamo :

$$\boxed{x_4 = x_3 - \frac{f(x_3)}{f'(x_3)}} \quad \text{con} \quad a < x_1 < x_2 < x_3 < x_4 < \alpha < b$$

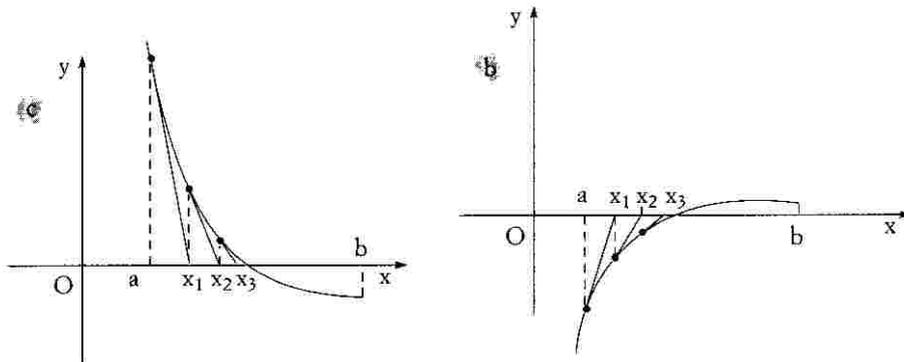
Iterando il procedimento n volte otteniamo :

$$\begin{cases} a = x_0 \\ x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})} \end{cases} \quad \text{con} \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad \text{ed} \quad x_{n-1} = a$$

oppure :

$$\begin{cases} a = x_0 \\ x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \end{cases} \quad \text{con} \quad n = 0, 1, 2, 3, \dots \quad \text{ed} \quad x_n = a$$

Il metodo delle tangenti nel caso in cui a è l'**estremo di Fourier** fornisce dei valori di x_n approssimati per difetto della radice α .



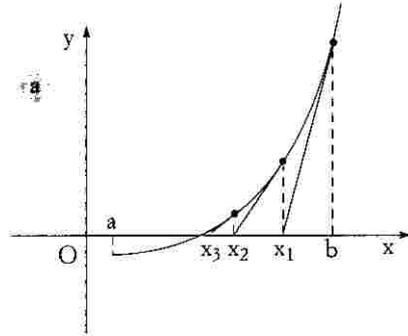
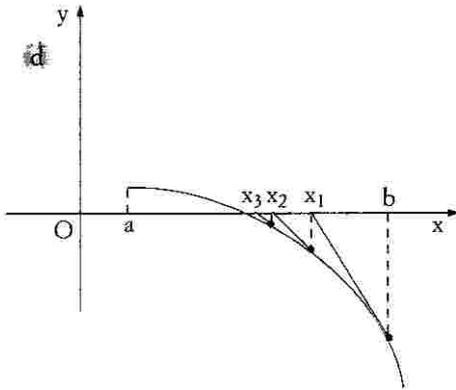
Se l'**estremo di Fourier** è b [$f(b) \cdot f''(b) > 0$] perveniamo alla formula :

$$\begin{cases} b = x_0 \\ x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})} \end{cases} \quad \text{con} \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad \text{ed} \quad x_{n-1} = b$$

o, alla sua equivalente, $\begin{cases} b = x_0 \\ x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)} \end{cases}$ con $n=0,1,2,3,\dots$ ed $x_n = b$

$$x_1 = b - \frac{f(b)}{f'(b)} = x_0 - \frac{f(x_0)}{f'(x_0)}, \quad x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)}, \quad x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)}, \quad x_4 = x_3 - \frac{f(x_3)}{f'(x_3)}$$

ed i valori x_n sono valori approssimati per eccesso della radice $x = \alpha$.



La condizione di arresto può essere data sotto la forma $|x_n - x_{n-1}| < \varepsilon = 10^{-m}$.

Riepilogo delle formule trovate :

$\begin{cases} x_0 = a = \text{estremo di Fourier} \\ x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})} \\ n = 1, 2, 3, \dots \end{cases}$	$f(a) \cdot f''(a) > 0$
$\begin{cases} x_0 = b = \text{estremo di Fourier} \\ x_n = x_{n-1} - \frac{f(x_{n-1})}{f'(x_{n-1})} \\ n = 1, 2, 3, \dots \end{cases}$	$f(b) \cdot f''(b) > 0$

$$f(x) = 64x^2 - 60x^2 - 4x + 1 \quad f'(x) = 4(64x^3 - 30x - 1)$$

$$f''(x) = 24(32x^2 - 5) \quad \alpha \in]0,5; 1[\quad f(1) \cdot f''(1) > 0 \quad x_0 = b = 1$$

$$x_1 = b - \frac{f(b)}{f'(b)} = 1 - \frac{f(1)}{f'(1)} = 0,992424, \quad x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0,9922789$$

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)} = 0,99227884 \quad |x_3 - x_2| = 0,00000005 \quad \text{Questo significa che le prime 7}$$

cifre decimali sono sicuramente esatte .

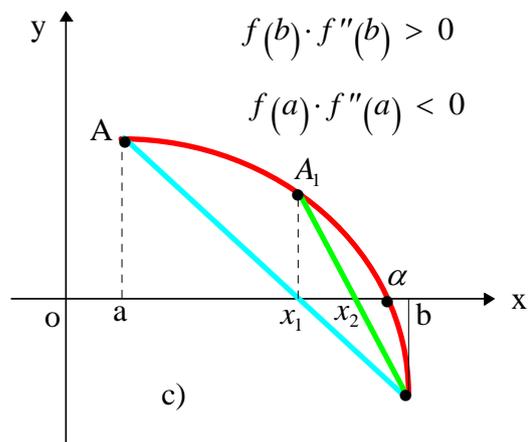
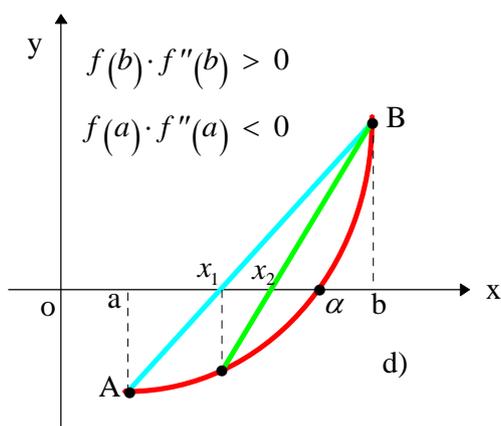
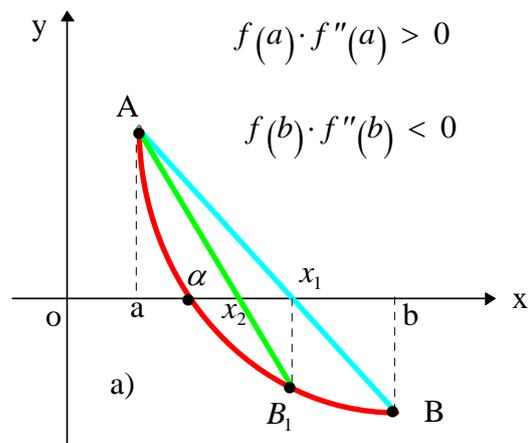
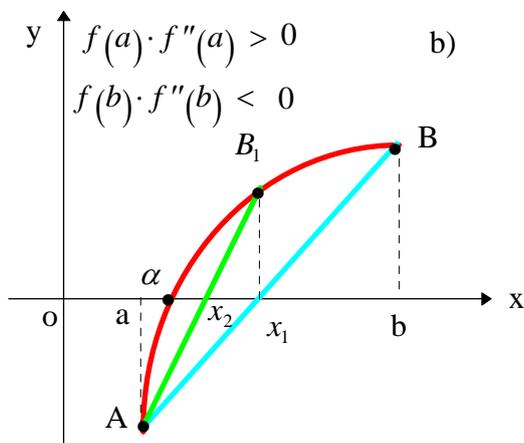
Metodo delle corde o delle secanti o delle parti proporzionali

Supponiamo di avere separato nell'intervallo $[a,b]$ la **radice reale semplice** α dell'equazione $f(x) = 0$ e supponiamo che essa sia unica. Questo significa che :

01) $f(a) \cdot f(b) < 0$

02) le funzioni $f'(x)$ ed $f''(x)$ hanno, nell'intervallo $[a,b]$, segno costante, cioè la funzione $f(x)$ è **strettamente monotona e priva di punti di flesso**.

Sotto queste condizioni, per il grafico γ della funzione $f(x)$ relativamente all'intervallo $[a,b]$, può presentarsi soltanto uno dei quattro casi indicati nelle seguenti figure.



Col **metodo delle corde** sostituiamo il grafico della funzione $f(x)$ con la retta passante per i punti $A[a, f(a)]$, $B[b, f(b)]$. Il grafico di $f(x)$ incontra l'asse delle ascisse nel punto $x = \alpha$ che è l'unica radice dell'equazione $f(x) = 0$ interna all'intervallo $[a,b]$. La retta **AB** incontra l'asse x nel punto $x_1 \in]a,b[$ che rappresenta un valore approssimato² di α .

La retta AB ha equazione

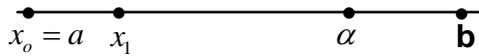
$$y - f(a) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \cdot (x - a) \quad \text{oppure} \quad y - f(b) = \frac{f(b) - f(a)}{b - a} \cdot (x - b) \quad y = 0 \Rightarrow$$

$$[1] \quad \boxed{x = x_1 = a - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} \cdot f(a)} \quad \text{oppure} \quad \boxed{x = x_1 = b - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} \cdot f(b)} \quad [2]$$

Utilizzeremo la formula [1] nei casi indicati nelle figure c) e d), utilizzeremo la formula [2] nei casi indicati nelle figure a) e b).

Applicando n volte il metodo delle corde o delle secanti otteniamo il seguente schema iterativo :

01) $f(b) \cdot f''(b) > 0 \Rightarrow x_o = a \Rightarrow$ **approssimazione per difetto**

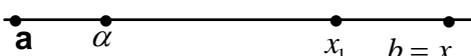
$$x_1 = x_o - \frac{b - x_o}{f(b) - f(x_o)} \cdot f(x_o) = a - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} \cdot f(a)$$


$$x_2 = x_1 - \frac{b - x_1}{f(b) - f(x_1)} \cdot f(x_1)$$

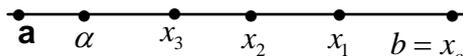

$$x_3 = x_2 - \frac{b - x_2}{f(b) - f(x_2)} \cdot f(x_2)$$


$$x_n = x_{n-1} - \frac{b - x_{n-1}}{f(b) - f(x_{n-1})} \cdot f(x_{n-1}) \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad [1]$$

02) $f(a) \cdot f''(a) > 0 \Rightarrow x_o = b \Rightarrow$ **approssimazione per eccesso**

$$x_1 = x_o - \frac{x_o - a}{f(x_o) - f(a)} \cdot f(x_o) = b - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} \cdot f(b)$$


$$x_2 = x_1 - \frac{x_1 - a}{f(x_1) - f(a)} \cdot f(x_1)$$


$$x_3 = x_2 - \frac{x_2 - a}{f(x_2) - f(a)} \cdot f(x_2)$$


$$x_n = x_{n-1} - \frac{x_{n-1} - a}{f(x_{n-1}) - f(a)} \cdot f(x_{n-1}) \quad n = 1, 2, 3, \dots \quad [2]$$

² Per eccesso o per difetto

Individuata la formula da applicare occorre porre termine alle iterazioni fissando la precisione ε con la quale si vuole approssimare la radice α . Le iterazioni hanno termine quando risulta $|x_n - x_{n-1}| < \varepsilon$ avendo scelto x_n come valore approssimato (per eccesso o per difetto) della radice α . L'errore che si commette è minore di ε . Se risulta $\varepsilon = 10^{-n}$ allora le prime n cifre decimali di x_n sono esatte.

L'equazione $f(x) = x^3 + 3x + 5 = 0$ ammette una sola radice $\alpha \in]-2; -1[$. Calcolare un valore approssimato di α con la precisione $\varepsilon = 10^{-2}$ (cioè con due cifre decimali esatte) utilizzando il metodo delle corde.

$$f(x) = x^3 + 3x + 5, \quad f'(x) = 3x^2 + 3, \quad f''(x) = 6x, \quad f'(x) > 0 \quad \forall x \in]-2; -1[$$

$$f''(x) < 0 \quad \forall x \in]-2; -1[\quad f(-2) = -9, \quad f(-1) = 1, \quad f(-2) \cdot f(-1) < 0$$

$$f(a) \cdot f''(a) = f(-2) \cdot f''(-2) > 0, \quad f(b) \cdot f''(b) = f(-1) \cdot f''(-1) < 0$$

Per calcolare un valore approssimato di α utilizzeremo la formula [2].

$$x_1 = a - \frac{b - a}{f(b) - f(a)} \cdot f(a) = -1 - \frac{-1 + 2}{f(-2) - f(-1)} \cdot f(-1) = -1 - \frac{-1 + 2}{-9 + 1} \cdot 1 = -1,1$$

$$f(x_1) = f(-1,1) = 0,369$$

$$x_2 = x_1 - \frac{x_1 - a}{f(x_1) - f(a)} \cdot f(x_1) = -1,1 - \frac{-1,1 + 2}{0,369 + 9} \cdot 0,369 = -1,1 - \frac{0,9}{9,369} \cdot 0,369 = -1,1354$$

$$|x_2 - x_1| = 1,1354 - 1,1 = 0,0354 > 10^{-2} = 0,01 \quad f(x_2) = f(-1,1354) = 0,1301$$

$$x_3 = x_2 - \frac{x_2 - a}{f(x_2) - f(a)} \cdot f(x_2) = -1,1354 - \frac{-1,1354 + 2}{0,1301 + 9} \cdot 0,1301 = -1,1354 - 0,023 = -1,1477$$

$$|x_3 - x_2| = 1,1477 - 1,1354 = 0,0116 > 10^{-2} = 0,01 \quad f(x_3) = f(-1,1477) = 0,0451$$

$$x_4 = x_3 - \frac{x_3 - a}{f(x_3) - f(a)} \cdot f(x_3) = -1,1477 - \frac{-1,1477 + 2}{0,0451 + 9} \cdot 0,0451 = -1,1477 - 0,004249 = -1,1519$$

$$|x_4 - x_3| = 1,1477 - 1,1434 = 0,0043 < 10^{-2} = 0,01$$

$\alpha = -1,15$ è un valore approssimato della radice α con due cifre decimali esatte.

$\alpha = -1,154171495$ è un valore approssimato di α con 9 cifre decimali esatte.

Metodo di bisezione o metodo dicotomico

Supponiamo che l'equazione $f(x) = 0$ ammetta la soluzione $x = \alpha \in]a, b[$ e che essa sia unica . Questo significa che risulta $f(a) \cdot f(b) < 0$ e la funzione $f'(x)$ ha segno costante in $]a, b[$.

- Per generalizzare il processo di iterazione poniamo :

$$a_1 = a \quad , \quad b_1 = b \quad \text{e calcoliamo} \quad x_1 = \frac{a + b}{2} = \frac{a_1 + b_1}{2}$$

Calcoliamo $f(a_1) = f(a)$, $f(x_1)$, $f(b_1) = f(b)$. Se risulta $f(x_1) = 0$ la soluzione dell'equazione $f(x) = 0$ è $\alpha = x_1 = \frac{a + b}{2} = \frac{a_1 + b_1}{2}$, in caso contrario essa appartiene all'intervallo $]a, x_1[$ o all'intervallo $]x_1, b[$.

$$f(a) \cdot f(x_1) < 0 \quad \Rightarrow \quad \alpha \in]a, x_1[\qquad f(x_1) \cdot f(b) < 0 \quad \Rightarrow \quad \alpha \in]x_1, b[$$

Se , ad esempio , risulta $f(x_1) \cdot f(b) < 0$ allora poniamo $a_2 = x_1$, $b_2 = b$ e ci calcoliamo $x_2 = \frac{a_2 + b_2}{2}$ e si continua l'iterazione scegliendo dei due sottointervalli $]a_2, x_2[$ o $]x_2, b_2[$ quello nei cui estremi la funzione assume valori di segno opposto . Si procede con l'iterazione sino ad ottenere l'approssimazione desiderata . Otteniamo una successione di sottointervalli ognuno contenuto nel precedente e di ampiezza uguale alla metà .

$$b_2 - a_2 = \frac{b_1 - a_1}{2} \quad , \quad b_3 - a_3 = \frac{b_2 - a_2}{2} \quad , \quad b_4 - a_4 = \frac{b_3 - a_3}{2} \quad , \quad \dots \quad , \quad b_n - a_n = \frac{b_{n-1} - a_{n-1}}{2}$$

L'ultimo sottointervallo determinato ha ampiezza :

$$b_n - a_n = \frac{b - a}{2^n}$$

- **Se scegliamo** $x = \alpha = x_n = \frac{a_n + b_n}{2}$ **come valore approssimato della radice**

dell'equazione commettiamo un errore E_n dato dalla seguente relazione :

$$E_n \leq \frac{b - a}{2^n}$$

Il procedimento di iterazione può essere realizzato attraverso il seguente schema :

iterazioni	a_n	b_n	$x_n = \frac{a_n + b_n}{2}$	$f(a_n)$	$f(x_n)$	$f(b_n)$
1	$a_1 = a$	$b_1 = b$	$x_1 = \frac{a_1 + b_1}{2}$	$f(a_1) > 0$	$f(x_1) < 0$	$f(b_1) < 0$
2	$a_2 = a_1$	$b_2 = x_1$	$x_2 = \frac{a_2 + b_2}{2}$	$f(a_2) > 0$	$f(x_2) < 0$	$f(b_2) < 0$
3	$a_3 = a_2$	$b_3 = x_2$	$x_3 = \frac{a_3 + b_3}{2}$	$f(a_3) > 0$	$f(x_3) > 0$	$f(b_3) > 0$

$$64x^4 - 60x^2 - 4x + 1 = 0 \quad , \quad f(0,5) \cdot f(1) < 0 \quad , \quad f(\alpha) = 0 \quad , \quad \alpha \in]0,5,1[$$

iterazione	a_n	b_n	$x_n = \frac{a_n + b_n}{2}$	$f(a_n)$	$f(x_n)$	$f(b_n)$
1	$a_1 = a = 0,5$	$b_1 = b = 1$	$x_1 = \frac{0,5+1}{2} = 0,75$	$f(0,5) < 0$	$f(0,75) < 0$	$f(1) > 0$
2	$a_2 = 0,75$	$b_2 = 1$	$x_2 = 0,875$	$f(a_2) < 0$	$f(x_2) < 0$	$f(b_2) > 0$
3	$a_3 = 0,875$	$b_3 = 1$	$x_3 = 0,9375$	$f(a_3) < 0$	$f(x_3) < 0$	$f(b_3) > 0$
4	$a_4 = 0,9375$	$b_4 = 1$	$x_4 = 0,96875$	$f(a_4) < 0$	$f(x_4) < 0$	$f(b_4) > 0$
5	$a_5 = 0,96875$	$b_5 = 1$	$x_5 = 0,984375$	$f(a_5) < 0$	$f(x_5) < 0$	$f(b_5) > 0$
6	$a_6 = 0,984375$	$b_6 = 1$	$x_6 = 0,992187$	$f(a_6) < 0$	$f(x_6) < 0$	$f(b_6) > 0$
7	$a_7 = 0,992187$	$b_7 = 1$	$x_7 = 0,996093$	$f(a_7) < 0$	$f(x_7) > 0$	$f(b_7) > 0$
8	$a_8 = 0,992187$	$b_8 = 0,996093$	$x_8 = 0,994139$	$f(a_8) < 0$	$f(x_8) > 0$	$f(b_8) < 0$
9	$a_9 = 0,992187$	$b_9 = 0,999439$	$x_9 = 0,995115$	$f(a_9) < 0$	$f(x_9) > 0$	$f(b_9) < 0$
10	$a_{10} = 0,992187$	$b_{10} = 0,995115$	$x_{10} = 0,993651$	$f(a_{10}) < 0$	$f(x_{10}) > 0$	$f(b_{10}) < 0$
11	$a_{11} = 0,992187$	$b_{11} = 0,993651$	$x_{11} = 0,992919$	$f(a_{11}) < 0$	$f(x_{11}) > 0$	$f(b_{11}) < 0$

$$E_{10} \leq \frac{b-a}{2^n} = \frac{1-0,5}{2^{11}} = \frac{0,5}{2048} = 0,000244$$

$x_{11} = 0,992919$ **solo le prime tre cifre decimali sono sicuramente esatte**