

**Unità Didattica N°30**  
**Equivalenza delle superfici piane**

- 01) **Concetti primitivi e postulati**
- 02) **Parallelogrammi equivalenti**
- 03) **Parallelogrammi e triangoli equivalenti**
- 04) **Trapezi e triangoli equivalenti**
- 05) **Equivalenza tra un poligono circoscritto ed un triangolo**
- 06) **Primo teorema di Euclide**
- 07) **Teorema di Pitagora**
- 08) **Secondo teorema di Euclide**
- 09) **Trasformazione di un poligono in un altro equivalente**
- 10) **Trasformazione di un triangolo  $ABC$  in un altro equivalente di data altezza  $h$**
- 11) **Trasformazione di un triangolo  $ABC$  in un altro equivalente di base  $b$**

## Concetti primitivi e postulati

**Definizione:** Dicesi **superficie piana** (finita) una qualsiasi parte di piano delimitata da una linea piana chiusa. Ad ogni superficie piana associamo intuitivamente una certa **estensione** che è una nozione primitiva non definibile e caratterizzata da opportuni postulati che introdurremo in seguito e che possono essere considerati come una sua definizione indiretta. Ci proponiamo di illustrare tale concetto intuitivo e di chiarire come le estensioni delle varie possibili superfici piane si possano confrontare fra loro. **Definizione:** Due **figure geometriche** piane si dicono **equivalenti** quando hanno la stessa estensione. Per indicare che due figure geometriche  $F_1$  ed  $F_2$  sono equivalenti si usa la scrittura  $F_1 \doteq F_2$  e si legge: « $F_1$  è equivalente ad  $F_2$ ».

Per l'equivalenza tra figure geometriche valgono i seguenti postulati:

**Postulato N°1:** Due figure geometriche uguali sono equivalenti.

**Postulato N°2:** Ogni figura geometrica piana è equivalente a se stessa, cioè:

$$F_1 \doteq F_1 \quad (\textit{Proprietà riflessiva})$$

**Postulato N°3:** Se una figura geometrica è equivalente ad un'altra, anche questa seconda figura geometrica è equivalente alla prima, cioè:  $F_1 \doteq F_2 \Rightarrow F_2 \doteq F_1$  (*Proprietà simmetrica*)

**Postulato N°4:** Se una figura geometrica è equivalente ad una seconda e questa è equivalente ad una terza, anche la prima figura geometrica è equivalente alla terza, cioè:

$$\left\{ F_1 \doteq F_2 \wedge F_2 \doteq F_3 \right\} \Rightarrow F_1 \doteq F_3 \quad (\textit{Proprietà transitiva})$$

**Postulato N°5:** Somme di superfici uguali sono equivalenti

**Postulato N°6:** Somme di superfici equivalenti sono equivalenti

**Postulato N°7:** Differenze di superfici equivalenti sono equivalenti

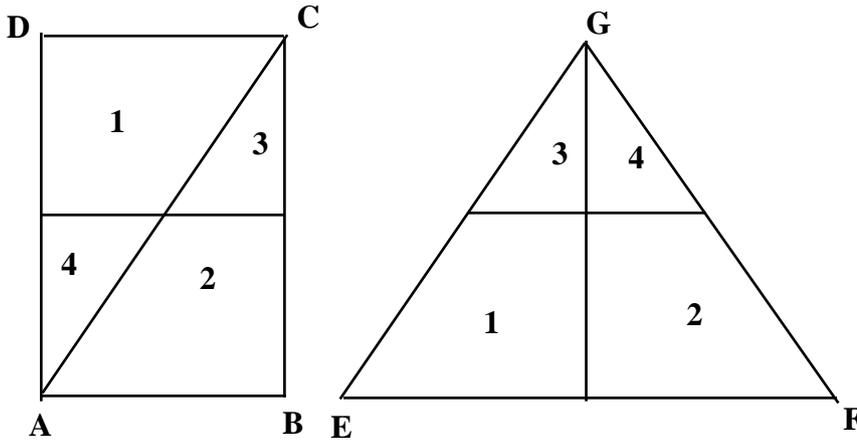
**Postulato N°8:** Differenze di superfici uguali sono equivalenti

**Postulato N°9:** Una superficie è prevalente ad ogni sua parte

**Osservazione:** Due figure geometriche uguali sono equivalenti ma non viceversa

Per dimostrare l'**equivalenza** di due figure geometriche piane si ricorre al seguente «*criterio di equivalenza per somma*», il quale afferma quanto segue:

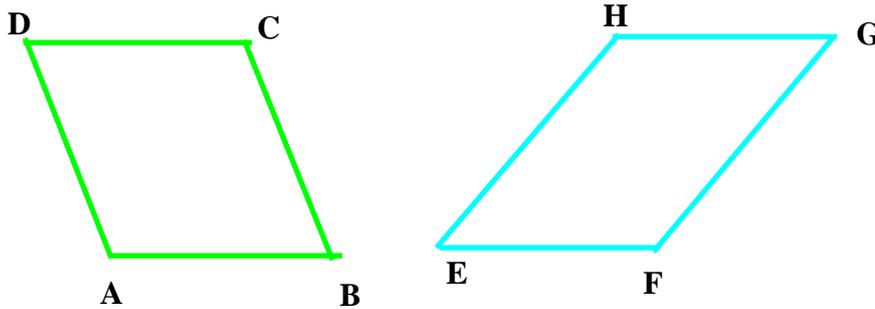
due figure geometriche piane sono equiscomponibili o equivalenti per somma quando possono essere divise nello stesso numero di poligoni uguali o equivalenti.



$ABCD \doteq EFG$   
 in quanto i due poligoni  
 sono equiscomponibili

Parallelogrammi equivalenti

**Teorema:** Due parallelogrammi aventi basi ed altezze uguali sono equivalenti



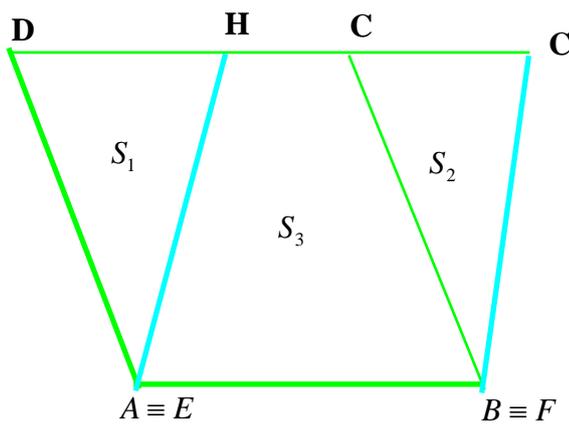
Consideriamo due parallelogrammi  $ABCD$  e  $EFGH$  aventi uguali le basi  $AB$  ed  $EF$  e le relative altezze. Trasporto il parallelogramma  $EFGH$  sul parallelogramma  $ABCD$  in modo che  $A \equiv E$ ,  $B \equiv F$ . Poiché i due parallelogrammi hanno altezze uguali, il lato  $HG$  apparterrà alla retta che contiene il lato  $CD$ . Si possono presentare tre casi:

<p>1° caso: <math>H \equiv C</math></p>	
---	--

I triangoli  $ACD$  e  $FGH$  sono uguali per avere:

- 1)  $CD = HG = AB$  in quanto a due a due lati opposti dello stesso parallelogrammo
- 2)  $AD = HF$  in quanto lati opposti dello stesso parallelogrammo  $ABCD$
- 3)  $AC = FG$  in quanto lati opposti dello stesso parallelogrammo  $ABGH$

$$\left. \begin{array}{l} ABCD = S_1 + S \\ EFGH = S_2 + S \\ S_1 = S_2 \end{array} \right\} \Rightarrow ABCD \cong EFGH$$



### 2° caso:

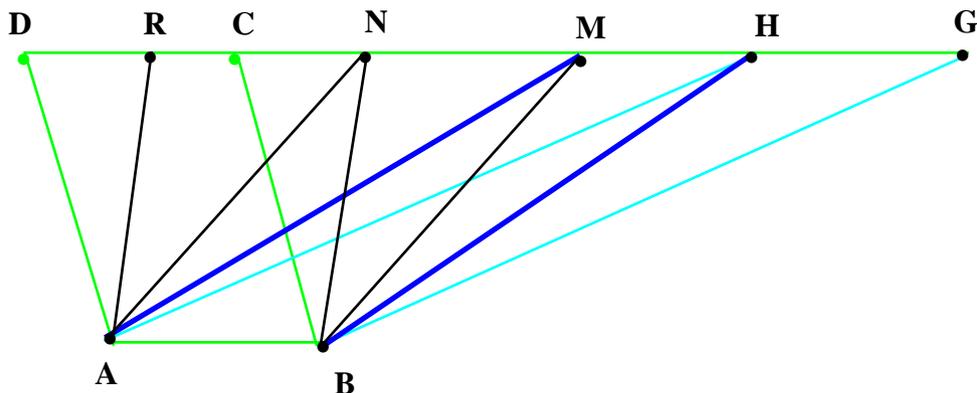
I lati  $CD$  ed  $HG$  hanno in comune il segmento  $HC$ .

I triangoli  $AHD$  e  $BCG$  sono uguali per avere:

- 1)  $AD = BC$  in quanto lati opposti dello stesso parallelogrammo  $ABCD$
- 2)  $AH = BG$  in quanto lati opposti dello stesso parallelogrammo  $ABGH$
- 3)  $DH = CG$  perché differenza di segmenti uguali

$$[ DH = DC - HC, GC = HG - HC, DC = HG = AB ]$$

$$\left. \begin{array}{l} ABCD = S_1 + S_3 \\ EFGH = S_2 + S_3 \\ S_1 = S_2 \end{array} \right\} \Rightarrow ABCD \cong EFGH$$

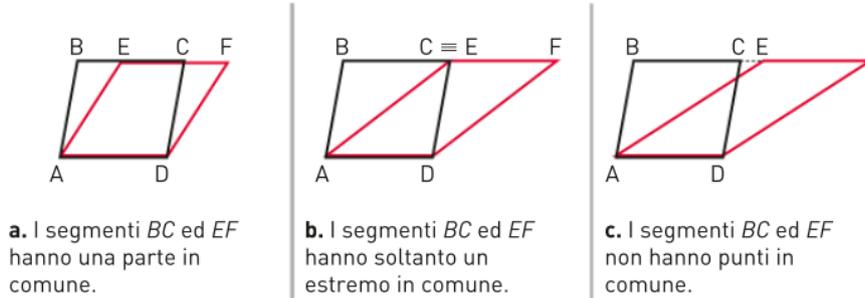


### 3° caso:

I lati  $CD$  ed  $HG$  sono esterni uno rispetto all'altro

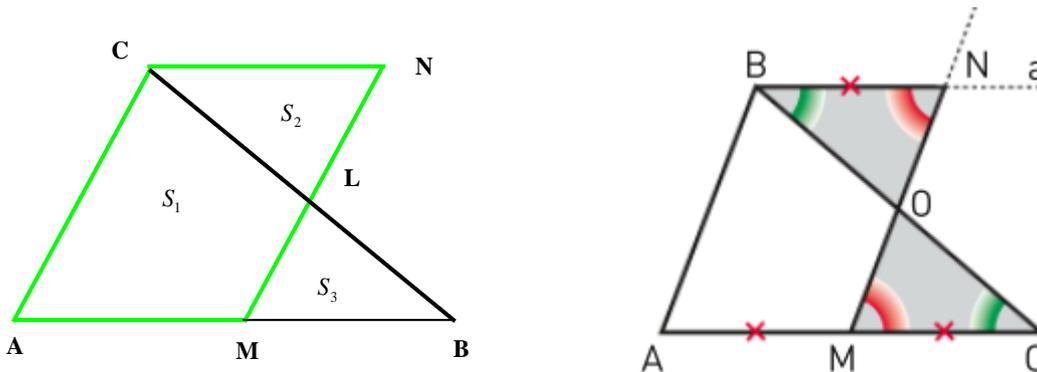
A partire dal punto H si prendono tanti segmenti consecutivi ad  $HG$  quanto bastano a trovarne uno (ad esempio  $RN$ ) che abbia come secondo estremo un punto R interno a  $CD$  o coincidente con C.

Per uno dei due casi precedenti risulta:  $ABGH \cong ABHM \cong ABMN \cong ABNR \cong ABCD$



### Parallelogrammi e triangoli equivalenti

**Teorema** Un triangolo è equivalente ad un parallelogramma che ha per base metà base del triangolo e per altezza la stessa altezza del triangolo.

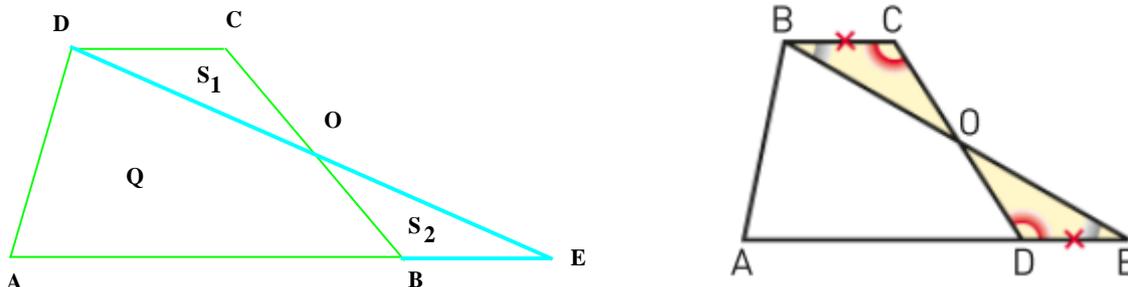


Se nel triangolo  $ABC$  conduciamo, per il punto medio  $M$  della base  $AB$ , la parallela al lato  $AC$ , e per il vertice  $C$  la parallela ad  $AB$ , otteniamo il quadrilatero  $AMNC$  che, per costruzione, è un parallelogramma avente per base la metà della base del triangolo  $ABC$  e per altezza la stessa altezza. I triangoli  $MLB$  ed  $LNC$  sono uguali per avere: 1)  $CN = MB$  in quanto entrambi uguali al segmento  $AM$  2)  $\hat{N}CL = \hat{L}BM$  in quanto angoli alterno-interni rispetto alle rette parallele  $CN$  ed  $MB$  tagliate dalla trasversale  $CB$  3)  $\hat{C}NL = \hat{L}MB$  in quanto entrambi uguali al segmento  $AM$

$$\left. \begin{array}{l} ABC = S_1 + S_3 \\ AMNC = S_1 + S_2 \\ S_2 = S_3 \end{array} \right\} \Rightarrow ABC \cong AMNC$$

## Trapezi e triangoli equivalenti

**Teorema:** Un trapezio è equivalente ad un triangolo avente come base la somma delle basi del trapezio e come altezza la stessa altezza.



Si prolunghi il segmento  $AB$  dalla parte di  $B$  di un segmento  $BE = CD$ . I triangoli  $OCD$  e  $OBE$  sono uguali per avere:

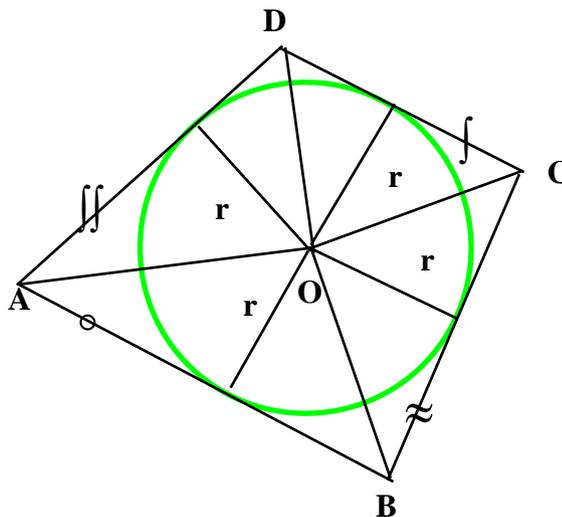
- 1)  $BE = CD$  per costruzione
- 2)  $\hat{O}BE = \hat{O}CD$  perché angoli alterno-interni rispetto alle rette parallele  $AE$  e  $CD$  tagliate dalla trasversale  $CB$
- 3)  $\hat{O}EB = \hat{O}DC$  perché angoli alterno-interni rispetto alle rette parallele  $AE$  e  $CD$  tagliate dalla

$$\left. \begin{array}{l} ABCD = Q + S_1 \\ AED = Q + S_2 \\ S_1 = S_2 \end{array} \right\} \Rightarrow ABCD \doteq AED$$

## Equivalenza tra un poligono circoscritto ed un triangolo

**Teorema**

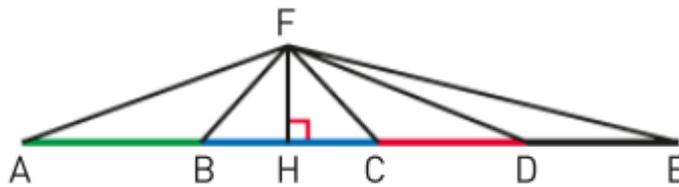
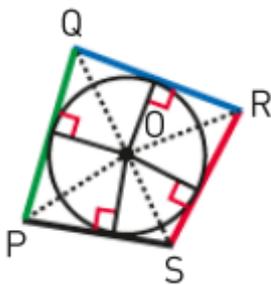
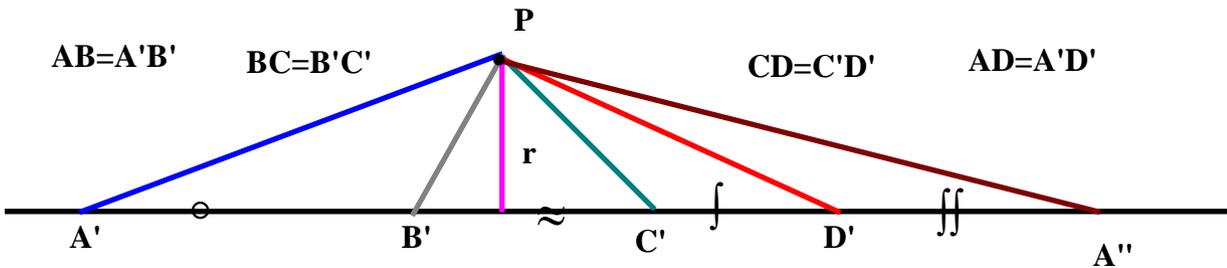
Un poligono circoscritto ad una circonferenza è **equivalente** ad un triangolo avente per base il perimetro del poligono e per altezza il raggio della circonferenza



Congiungendo il centro  $O$  della circonferenza con i vertici del poligono otteniamo tanti triangoli quanti sono i lati del poligono (nel caso nostro 4). Poi trasportiamo sopra una retta, consecutivamente l'una all'altro, i segmenti  $A'B'$ ,  $B'C'$ ,  $C'D'$ ,  $D'A''$  congruenti ai lati del poligono e congiungiamo i punti  $A'$ ,  $B'$ ,  $C'$ ,  $D'$ ,  $A''$  con un punto  $P$  che disti dalla retta di un segmento uguale al raggio della circonferenza.

$$AOB \cong A'B'P, BOC \cong B'C'P, COD \cong C'D'P, AOD \cong D'A''P$$

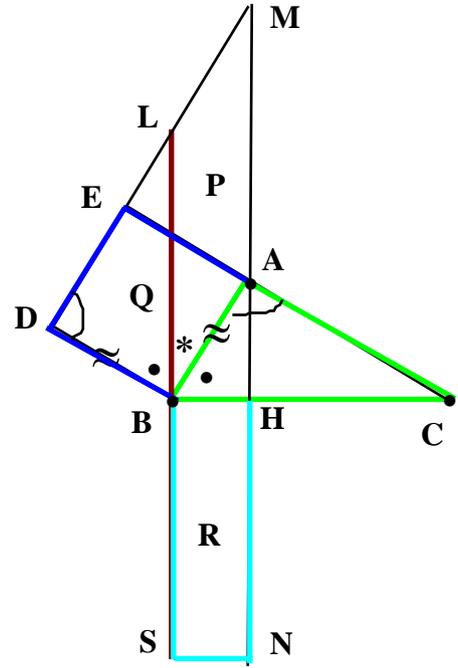
in quanto si tratta di triangoli aventi uguali le rispettive basi e le rispettive altezze. Si conclude che  $ABCD$  e  $A'A''P$ , essendo **equicomposti**, sono equivalenti.



$$AB \cong PQ, BC \cong QR, CD \cong RS, DE \cong SP.$$

## Primo teorema di Euclide

In ogni triangolo rettangolo il quadrato costruito su di un cateto è equivalente al rettangolo avente come dimensioni l'ipotenusa e la proiezione di quel cateto sull'ipotenusa.  $Hp \left\{ \hat{B}\hat{A}C = 90^\circ \right. \quad Th \left\{ Q \dot{=} R$



Costruiamo sul cateto  $AB$  il quadrato  $Q = ABDE$  ed il rettangolo  $R = BHNS$  avente come lati  $BS = BC$ ,  $BH$ .

I triangoli  $ABC$  e  $BDL$  sono uguali per avere:

- 1)  $AB = BD$  in quanto lati dello stesso quadrato  $Q$
- 2)  $\hat{B}\hat{A}C = \hat{B}\hat{D}L$  in quanto entrambi retti
- 3)  $\hat{A}\hat{B}C = \hat{L}\hat{B}D$  in quanto complementari dello stesso angolo  $\hat{A}\hat{B}C$ .

Ne consegue che:  $BL = BC = BS$

$Q \dot{=} P$  per avere la stessa base  $AB$  e la stessa altezza  $AE$

$R \dot{=} P$  per avere basi congruenti ( $LB = BS$ ) e la stessa altezza  $AH$ .

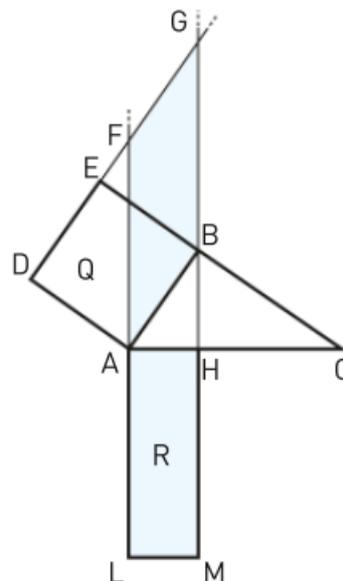
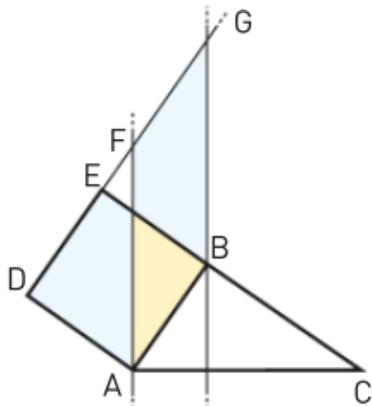
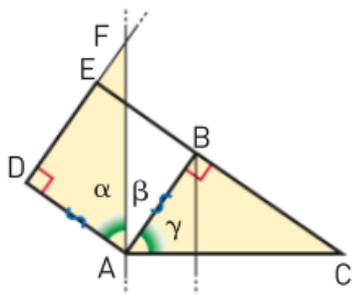
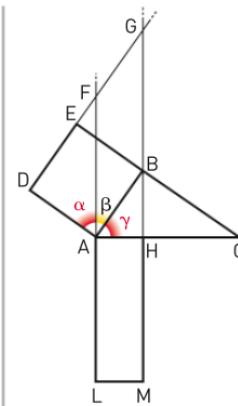
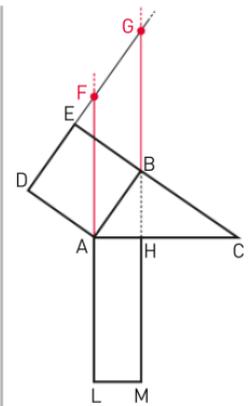
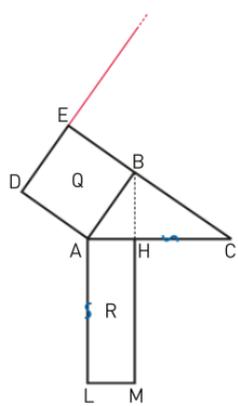
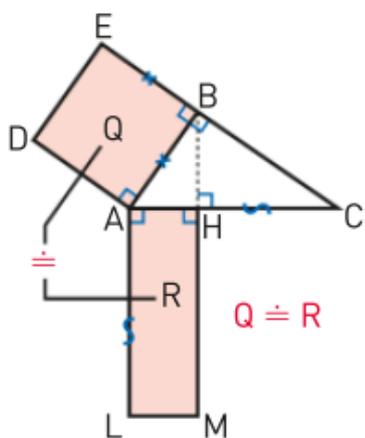
Per la proprietà transitiva dell'equivalenza abbiamo:  $R \dot{=} Q$

Il primo teorema di Euclide scritto in forma metrica (cioè considerando le misure dei lati del triangolo rettangolo) diventa:

$$AB^2 = BH \cdot BC \quad AB = \sqrt{BH \cdot BC} \quad BH = \frac{AB^2}{BC} \quad BC = \frac{AB^2}{BH}$$

$$AC^2 = HC \cdot CB \quad AC = \sqrt{HC \cdot CB} \quad HC = \frac{AC^2}{CB} \quad CB = \frac{AC^2}{HC}$$

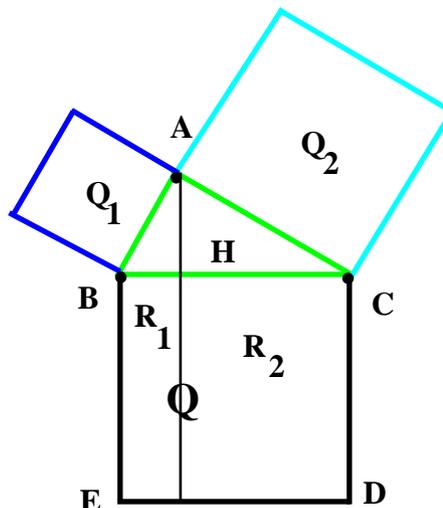
**Inverso del primo teorema di Euclide:** Se in un triangolo il quadrato costruito su un lato è equivalente al rettangolo che ha le dimensioni uguali al lato maggiore ed alla proiezione del primo lato su questo, allora il triangolo è rettangolo.



## Teorema di Pitagora

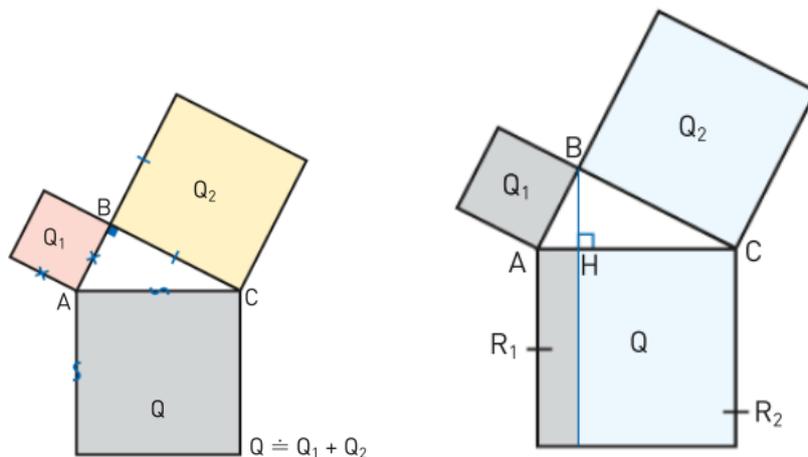
In triangolo rettangolo il quadrato costruito sull'ipotenusa è equivalente alla somma dei quadrati costruiti sui due cateti.

$$Hp \left\{ \hat{B}\hat{A}C = 90^\circ \right. \quad Th \left\{ Q \doteq Q_1 + Q_2 \right.$$



Siano  $Q_1$ ,  $Q_2$ ,  $Q$  i quadrati costruiti rispettivamente sui cateti  $AB$  ed  $AC$  e sull'ipotenusa  $BC$ . Il prolungamento dell'altezza  $AH$  relativa all'ipotenusa  $BC$  divide il quadrato  $Q$  nei rettangoli  $R_1$  ed

$$\begin{array}{l} Q_1 \doteq R_1 \quad \text{1° teorema di Euclide applicato al cateto } AB \\ R_2 \cdot \frac{Q_2}{Q_1 + Q_2} \doteq R_2 \quad \text{1° teorema di Euclide applicato al cateto } AC \\ \hline Q_1 + Q_2 \doteq R_1 + R_2 \quad \quad \quad Q_1 + Q_2 \doteq Q \end{array}$$



Il teorema di Pitagora scritto in forma metrica diventa:

$$BC^2 = AB^2 + AC^2 \quad BC = \sqrt{AB^2 + AC^2} \quad AB = \sqrt{BC^2 - AC^2} \quad AC = \sqrt{BC^2 - AB^2}$$

Osservazione

$$S(ABC) = \frac{AB \cdot AC}{2} \quad S(ABC) = \frac{BC \cdot AH}{2} \quad \Rightarrow \quad \frac{AB \cdot AC}{2} = \frac{BC \cdot AH}{2} \quad \frac{AB \cdot AC}{2} = \frac{BC \cdot AH}{2}$$

$$AH = \frac{AB \cdot AC}{BC} \quad \frac{\text{cateto} \cdot \text{cateto}}{\text{ipotenusa}} = \text{altezza relativa all'ipotenusa}$$

$$AB = \frac{BC \cdot AH}{AC}$$

$$AC = \frac{BC \cdot AH}{AB}$$

$$BC = \frac{AB \cdot AC}{AH}$$

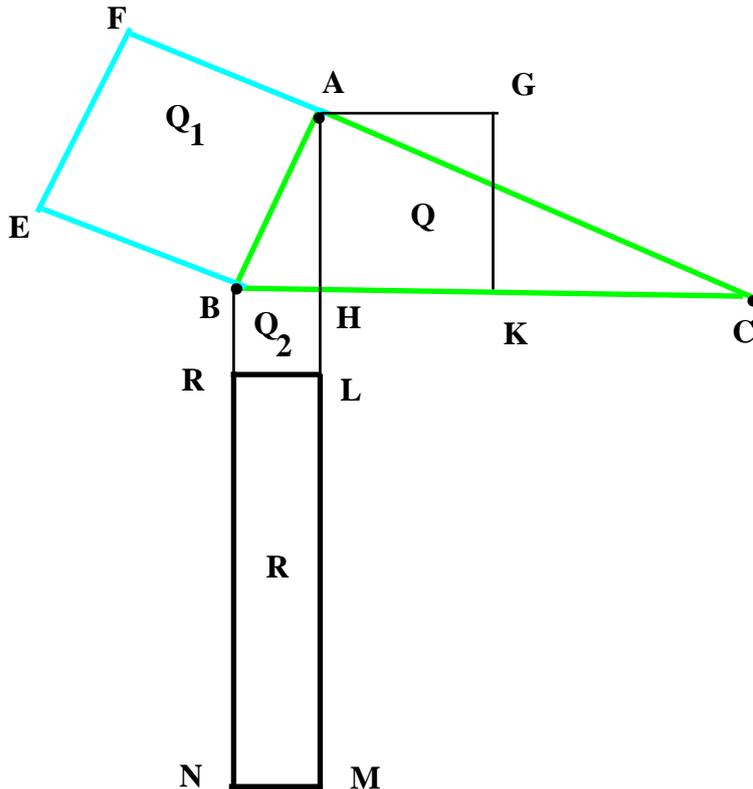
**Inverso del teorema di Pitagora:** Se in un triangolo il quadrato costruito su un lato è equivalente alla somma dei quadrati costruiti sugli altri due lati, allora il triangolo è rettangolo

**Secondo teorema di Euclide**

In ogni triangolo rettangolo il quadrato costruito sull'altezza relativa all'ipotenusa è equivalente al rettangolo avente come dimensioni le proiezioni dei cateti sull'ipotenusa.

$$Hp \left\{ \begin{array}{l} \hat{BAC} = 90^\circ \end{array} \right.$$

$$Th \left\{ \begin{array}{l} Q \doteq R \end{array} \right.$$

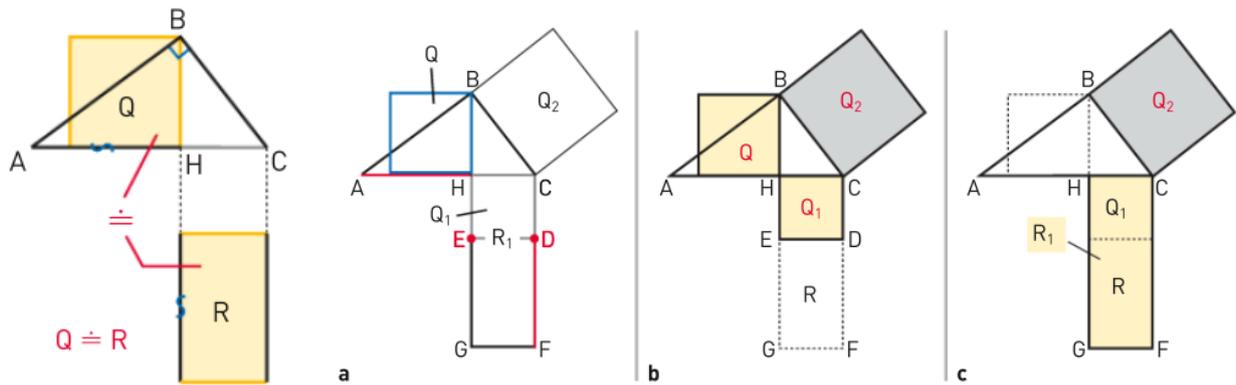


Costruiamo il quadrato  $Q_1$  sul cateto  $AB$ , il quadrato  $Q$  sull'altezza  $AH$  relativa all'ipotenusa  $BC$ , il rettangolo  $BHMN$  avente come lati  $BN = BC$  e  $BH$ , il quadrato  $Q_2$  sulla proiezione  $BH$ .

$$Q_1 \doteq Q_2 + R \quad \text{primo teorema di Euclide applicato al cateto } AB$$

$$Q_1 \doteq Q_2 + Q \quad \text{teorema di Pitagora applicato al triangolo rettangolo } AHB$$

$$\left. \begin{array}{l} R \doteq Q_1 - Q_2 \\ Q \doteq Q_1 - Q_2 \end{array} \right\} \Rightarrow R \doteq Q$$



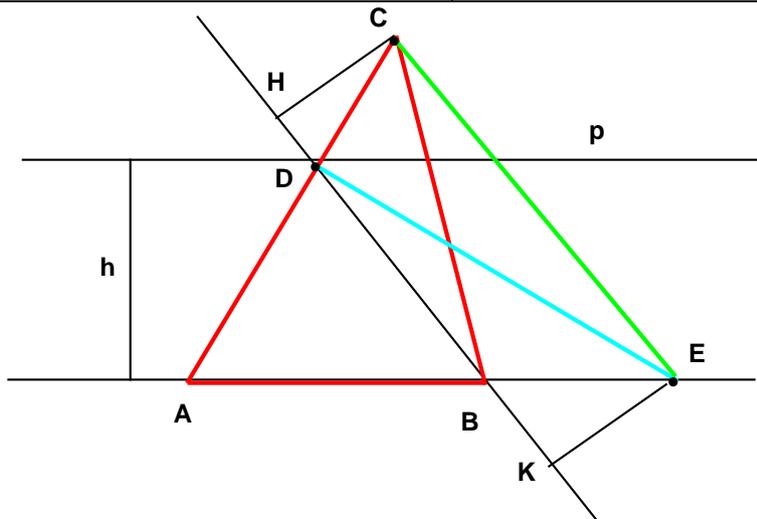
Il secondo teorema di Euclide scritto in forma metrica diventa:

$$AH^2 = BH \cdot HC \quad AH = \sqrt{BH \cdot HC} \quad BH = \frac{AH^2}{HC} \quad HC = \frac{AH^2}{BH}$$

**Inverso del secondo teorema di Euclide:** Se il quadrato costruito sull'altezza relativa al lato maggiore di un triangolo è equivalente al rettangolo avente le dimensioni uguali alle proiezioni degli altri due lati sul primo, allora il triangolo è rettangolo.

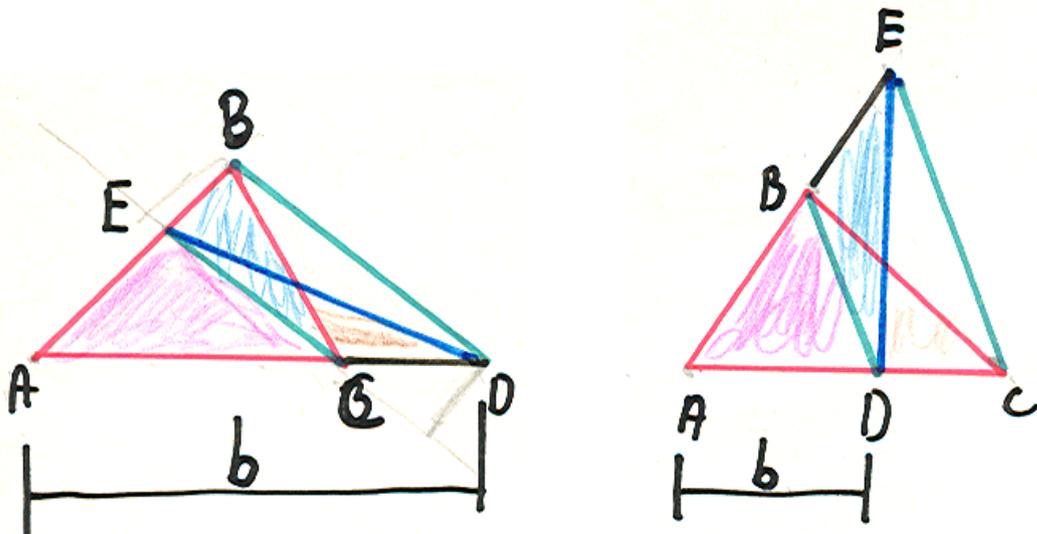
Trasformazione di un triangolo  $ABC$  in un altro equivalente di data altezza  $h$

<p>Si conduca la parallela <math>p</math> ad uno dei lati del triangolo <math>ABC</math> ad esempio al lato <math>AB</math>. Sia <math>h</math> la distanza tra le rette parallele <math>p</math> ed <math>AB</math>. Sia <math>D</math> il punto comune alla retta <math>p</math> ed alla retta che contiene il lato <math>AC</math>. Si congiunga <math>D</math> con <math>B</math> e da <math>C</math> si tracci la parallela a <math>DB</math>. Il triangolo <math>AED</math> è quello richiesto.</p> <p><math>\triangle ABC \cong \triangle ACE + \triangle CEB</math></p> <p><math>\triangle AED \cong \triangle ACE + \triangle CED</math></p> <p><math>\triangle CEB \cong \triangle CED</math> per avere la stessa base <math>CE</math> ed altezze uguali (<math>DH = BK</math> oppure <math>CH = EK</math>)</p>	
---	--



Si costruisce la retta  $p$  parallela alla retta  $AB$  e distante da questa  $h$ . Sia  $D = p \cap AC$ . Si congiunga  $D$  con  $B$ ; per  $C$  tracciamo la retta parallela a  $DB$  che incontra  $AB$  nel punto  $E$ .

Trasformazione di un triangolo  $ABC$  in un altro equivalente di base  $b$



Su  $AC$  si riporti il segmento  $AD=b$ . Da  $C$  conduco la parallela a  $BD$  sino a incontrare  $AB$  nel punto  $E$ . Il triangolo richiesto è **ADE**.

$$\left\{ \begin{array}{l} \triangle ABC \doteq \triangle AEC + \triangle CEB \\ \triangle ADE \doteq \triangle ADE + \triangle ADE \\ \triangle CEB \doteq \triangle CED \text{ per avere la stessa base } EC \text{ ed uguali altezze} \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \triangle ABC \doteq \triangle ABD + \triangle BDC \\ \triangle ADE \doteq \triangle ABD + \triangle BDE \\ \triangle BDC \doteq \triangle BDE \text{ per avere la stessa base } BD \text{ ed altezze uguali} \end{array} \right.$$