

Le isometrie

Le isometrie possono essere introdotte in diverse maniere .

Prima definizione di isometria

Dicesi **isometria** una similitudine avente come rapporto di similitudine l'unità , cioè avente $k = \sqrt{|\det A|} = 1$. Questo ci induce ad affermare che la **similitudine diretta**

$$\begin{cases} X = ax + by + c \\ Y = -bx + ay + d \end{cases} \quad \begin{cases} X = ax - by + c \\ Y = bx + ay + d \end{cases} \quad A = \begin{bmatrix} a & b \\ -b & a \end{bmatrix} \quad \det A = a^2 + b^2$$

o la **similitudine indiretta**

$$\begin{cases} X = ax + by + c \\ Y = bx - ay + d \end{cases} \quad A = \begin{bmatrix} a & b \\ b & -a \end{bmatrix} \quad \det A = -(a^2 + b^2) \quad k = \sqrt{a^2 + b^2}$$

sono **isometrie** se $\det A = \pm 1$, precisamente abbiamo una **isometria diretta** se $\det A = 1$, una **isometria indiretta** se risulta $\det A = -1$.

Si dimostra che se P e P' , Q e Q' sono due coppie di punti corrispondenti si ha :

$$d(P, Q) = d(P', Q') \quad \text{cioè :} \quad \overline{PQ} = \overline{P'Q'}$$

cioè una isometria **conserva la distanza tra punti** .

Questa proprietà ci consente di definire una isometria in maniera diversa dalla precedente .

Seconda definizione di isometria

Dicesi isometria o congruenza una corrispondenza biunivoca del piano π in se stesso tale che la distanza fra due qualsiasi punti di π sia uguale a quella fra i punti corrispondenti .

Il verificarsi di quanto detto equivale ad affermare che esiste un **movimento rigido** che consente di sovrapporre il segmento PQ sul segmento P'Q' in modo che $P' \equiv P$ e $Q' \equiv Q$.

Considerata una qualsiasi figura geometrica del piano π , applicando ad essa una isometria , otteniamo un'altra figura geometrica detta **isometrica o congruente alla figura data** .

Figure geometriche che si corrispondono in una isometria sono isometriche .

Una **isometria** può essere una **simmetria centrale** , una **traslazione** , una **rotazione** o una **simmetria assiale** . La simmetria centrale , la traslazione e la rotazione sono **isometrie dirette** e **conservano l'orientamento delle figure geometriche trasformate** , la **simmetria assiale** è una **isometria indiretta** e **non conserva l'orientamento delle figure geometriche trasformate** .

1) Due figure geometriche che si corrispondono in una isometria sono uguali .

Le isometrie

2) L 'isometria ammette la trasformazione inversa .

La traslazione

Consideriamo una generica isometria diretta avente equazioni : $\begin{cases} X = ax - by + c \\ Y = bx + ay + d \end{cases}$ con :

$$A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix} \quad \det A = \begin{vmatrix} a & -b \\ b & a \end{vmatrix} = a^2 + b^2 = 1 .$$

Se risulta $\begin{cases} a = 1 \\ b = 0 \end{cases}$ l'isometria prende il nome di **traslazione di vettore** $\vec{v} = c \cdot \vec{i} + d \cdot \vec{j} = (c, d)$

in quanto associa ad ogni punto $P(x, y)$ il punto $P'(X, Y)$ tale che : $P' - P = \vec{v}$. .

Le equazioni di una traslazione sono : $\begin{cases} X = x + c \\ Y = y + d \end{cases}$ $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$

Le equazioni della trasformazione inversa sono : $\begin{cases} x = X - c \\ Y = Y - d \end{cases}$.

Se risulta $\vec{v} \neq \vec{0}$, allora la traslazione non ha punti uniti , se risulta $\vec{v} = \vec{0}$, allora la traslazione è una identità che fa corrispondere ad ogni punto se stesso .

La simmetria centrale

L ' isometria diretta di equazioni $\begin{cases} X = ax - by + c \\ Y = bx + ay + d \end{cases}$ con $A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}$

$\det A = \begin{vmatrix} a & -b \\ b & a \end{vmatrix} = a^2 + b^2 = 1$, dicesi **simmetria centrale** di centro $C(\alpha, \beta)$ se risulta :

$a = -1$, $b = 0$, $c = 2\alpha$, $d = 2\beta$. Le sue equazioni sono :

$$\begin{cases} X = -x + 2\alpha \\ Y = -y + 2\beta \end{cases} \quad \text{con} \quad A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad \det A = 1$$

mentre le equazioni della trasformazione inversa sono : $\begin{cases} x = -X + 2\alpha \\ y = -Y + 2\beta \end{cases}$

$C(\alpha, \beta)$ è l'**unico punto unito** della trasformazione . Tutte le rette passanti per C sono rette unite .

Si dimostra facilmente che la **simmetria di centro** $C(\alpha, \beta)$ è la corrispondenza biunivoca (**isometria**) dei punti del piano che associa ad ogni punto P il punto P' tale che il punto C sia il punto medio del segmento PP' .

Le isometrie

Le rotazioni

Consideriamo la generica isometria diretta avente come punto unito l'origine degli assi cartesiani.

$$\begin{cases} X = ax - by \\ Y = bx + ay \end{cases} \quad A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix} \quad \det A = \begin{vmatrix} a & -b \\ b & a \end{vmatrix} = a^2 + b^2 = 1$$

Se risulta $a^2 + b^2 = 1$ allora esiste un angolo ϑ in corrispondenza del quale abbiamo :

$$a = \cos \vartheta \quad \text{e} \quad b = \sin \vartheta$$

Questo ci consente di scrivere le precedenti equazioni nella seguente maniera :

$$\begin{cases} X = x \cdot \cos \vartheta - y \cdot \sin \vartheta \\ Y = x \cdot \sin \vartheta + y \cdot \cos \vartheta \end{cases} \quad [55] \quad A = \begin{bmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{bmatrix}$$

La trasformazione [55] prende il nome di **rotazione** di un angolo ϑ attorno all'origine degli assi cartesiani . Dunque una **rotazione di centro O e di angolo ϑ** è una particolare trasformazione lineare (**isometria**) la cui matrice A assume la forma :

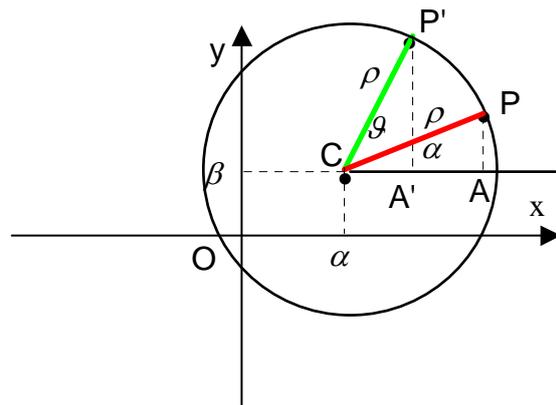
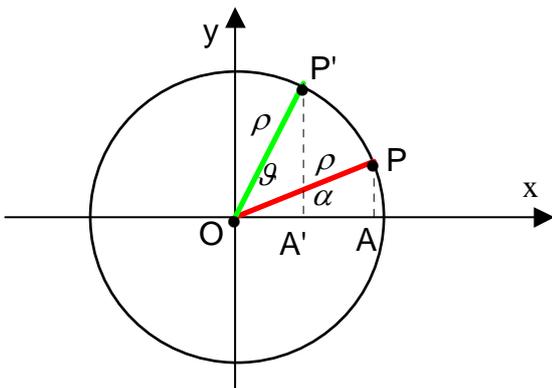
$$A = \begin{bmatrix} \cos \vartheta & -\sin \vartheta \\ \sin \vartheta & \cos \vartheta \end{bmatrix} \quad \text{oppure la forma} \quad A = \begin{bmatrix} \cos \vartheta & \sin \vartheta \\ -\sin \vartheta & \cos \vartheta \end{bmatrix}$$

Le equazioni della rotazione inversa sono :

$$\begin{cases} x = X \cdot \cos \vartheta + Y \cdot \sin \vartheta \\ y = -X \cdot \sin \vartheta + Y \cdot \cos \vartheta \end{cases} \quad [55a]$$

Diamo una interpretazione trigonometrica delle equazioni [55] . Sia $P'(X,Y)$ il corrispondente del punto $P(x,y)$ quando il segmento $\overline{OP} = \rho$ ruota di un angolo ϑ attorno all'origine degli assi cartesiani . Se $\widehat{xOP} = \alpha$ abbiamo :

$$\cos \alpha = \frac{x}{\rho} \quad \sin \alpha = \frac{y}{\rho}$$



$$X = \overline{OA'} = \rho \cos(\alpha + \vartheta) = \rho(\cos \alpha \cos \vartheta - \sin \alpha \sin \vartheta) = \rho \left(\frac{x}{\rho} \cos \vartheta - \frac{y}{\rho} \sin \vartheta \right) = x \cos \vartheta - y \sin \vartheta$$

$$Y = \overline{A'B'} = \rho \sin(\alpha + \vartheta) = \rho(\sin \alpha \cos \vartheta + \cos \alpha \sin \vartheta) = \rho \left(\frac{y}{\rho} \cos \vartheta + \frac{x}{\rho} \sin \vartheta \right) = x \sin \vartheta + y \cos \vartheta$$

Le isometrie

L'isometria $\begin{cases} X = ax - by \\ Y = bx + ay \end{cases}$ è una **rotazione** di un angolo ϑ attorno all'origine degli assi

cartesiani se : $a = \cos \vartheta$ e $b = \sin \vartheta$

Se risulta $\vartheta > 0$, la rotazione è antioraria , se risulta $\vartheta < 0$ la rotazione è oraria .

Le rototraslazioni

Supponiamo adesso che il centro di rotazione sia il punto $C(\alpha, \beta)$ e sia diverso dall'origine degli assi cartesiani .

Sia $P'(X, Y)$ il punto corrispondente del punto $P(x, y)$ nella rotazione dell'angolo ϑ attorno al

punto C . Abbiamo : $\cos \alpha = \frac{\overline{CA}}{\rho} = \frac{x - \alpha}{\rho}$ $\sin \alpha = \frac{\overline{PA}}{\rho} = \frac{y - \beta}{\rho}$

$$X = \alpha + \overline{OA'} = \alpha + \rho \cos(\alpha + \vartheta) = \alpha + \rho(\cos \alpha \cos \vartheta - \sin \alpha \sin \vartheta) = \alpha + \rho \left(\frac{x - \alpha}{\rho} \cos \vartheta - \frac{y - \beta}{\rho} \sin \vartheta \right)$$

$$X = \alpha + (x - \alpha) \cos \vartheta - (y - \beta) \sin \vartheta$$

$$Y = \beta + (x - \alpha) \sin \vartheta + (y - \beta) \cos \vartheta$$

$$\begin{cases} X = \alpha + (x - \alpha) \cos \vartheta - (y - \beta) \sin \vartheta = x \cos \vartheta - y \sin \vartheta + \alpha - \alpha \cos \vartheta + \beta \sin \vartheta \\ Y = \beta + (x - \alpha) \sin \vartheta + (y - \beta) \cos \vartheta = x \sin \vartheta + y \cos \vartheta + \beta - \alpha \sin \vartheta - \beta \cos \vartheta \end{cases} \quad [56a]$$

Le equazioni cartesiane della trasformazione inversa sono :

$$\begin{cases} x = \alpha + (X - \alpha) \cos \vartheta + (Y - \beta) \sin \vartheta = X \cos \vartheta + Y \sin \vartheta + \alpha - \alpha \cos \vartheta - \beta \sin \vartheta \\ y = \beta - (X - \alpha) \sin \vartheta + (Y - \beta) \cos \vartheta = -X \sin \vartheta + Y \cos \vartheta + \beta + \alpha \sin \vartheta - \beta \cos \vartheta \end{cases} \quad [56b]$$

L'isometria $\begin{cases} X = ax - by + c \\ Y = bx + ay + d \end{cases}$ rappresenta una **rotazione di un angolo** ϑ attorno

al punto $C(\alpha, \beta)$ se risulta :

$a = \cos \vartheta$	$b = \sin \vartheta$	$c = \alpha - \alpha \cos \vartheta + \beta \sin \vartheta$	$d = \beta - \alpha \sin \vartheta - \beta \cos \vartheta$
----------------------	----------------------	---	--

Il centro di rotazione è il punto unito della trasformazione .

Le isometrie

Un altro modo di introdurre le rototraslazioni

Vediamo come possiamo calcolare le equazioni di una rotazione quando il centro di rotazione non è l'origine degli assi cartesiani, ma un punto $C(\alpha, \beta)$.

Sia $P'(X, Y)$ il corrispondente del punto $P(x, y)$ della rotazione di centro $C(\alpha, \beta)$ ed angolo ϑ .

Per trovare le relazione che intercorrono tra le coordinate (X, Y) del punto P' e coordinate (x, y) del punto P bisogna effettuare le seguenti trasformazioni : 1) una traslazione di vettore $\vec{v} = (-\alpha, -\beta)$ che porta il centro di rotazione C in O , il punto $P(x, y)$ nel punto $\bar{P}(\bar{x}, \bar{y})$ 2) una rotazione di centro O ad angolo ϑ che porta il punto $\bar{P}(\bar{x}, \bar{y})$ nel punto $\bar{P}_1(x', y')$ 3) una traslazione di vettore $-\vec{v} = (\alpha, \beta)$ che porta l'origine O nel centro di rotazione C ed il punto $\bar{P}_1(x', y')$ nel punto $P(x, y)$.

$$P(x, y) \rightarrow \bar{P}(\bar{x}, \bar{y}) \rightarrow \bar{P}_1(x', y') \rightarrow P'(X, Y)$$

1) La traslazione di vettore $\vec{v} = (-\alpha, -\beta)$ che porta il centro di rotazione C in O , il punto $P(x, y)$

nel punto $\bar{P}(\bar{x}, \bar{y})$ dà luogo alle seguenti equazioni :
$$\begin{cases} \bar{x} = x - \alpha \\ \bar{y} = y - \beta \end{cases}$$

2) La rotazione di centro O ad angolo ϑ che porta il punto $\bar{P}(\bar{x}, \bar{y})$ nel punto $\bar{P}_1(x', y')$ dà luogo

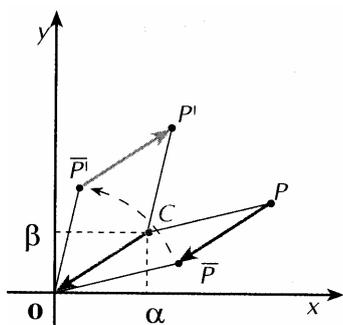
alle seguenti equazioni :
$$\begin{cases} x' = \bar{x} \cdot \cos \vartheta - \bar{y} \cdot \sin \vartheta \\ y' = \bar{y} \cdot \sin \vartheta - \bar{x} \cdot \cos \vartheta \end{cases} \text{ cioè : } \begin{cases} x' = (x - \alpha) \cdot \cos \vartheta - (y - \beta) \cdot \sin \vartheta \\ y' = (x - \alpha) \cdot \sin \vartheta - (y - \beta) \cdot \cos \vartheta \end{cases}$$

3) La traslazione di vettore $-\vec{v} = (\alpha, \beta)$ che porta l'origine O nel centro di rotazione C ed il punto

$\bar{P}_1(x', y')$ nel punto $P(x, y)$ dà luogo alle seguenti equazioni :
$$\begin{cases} X = x' + \alpha \\ Y = y' + \beta \end{cases} \text{ cioè :}$$

$$\begin{cases} X = \alpha + (x - \alpha) \cos \vartheta - (y - \beta) \sin \vartheta + \alpha \\ Y = \beta + (x - \alpha) \sin \vartheta + (y - \beta) \cos \vartheta + \beta \end{cases} \text{ cioè}$$

$$\begin{cases} X = x \cdot \cos \vartheta - y \cdot \sin \vartheta + \alpha - \alpha \cdot \cos \vartheta + \beta \cdot \sin \vartheta \\ Y = x \cdot \sin \vartheta + y \cdot \cos \vartheta + \beta - \alpha \cdot \sin \vartheta - \beta \cdot \cos \vartheta \end{cases}$$

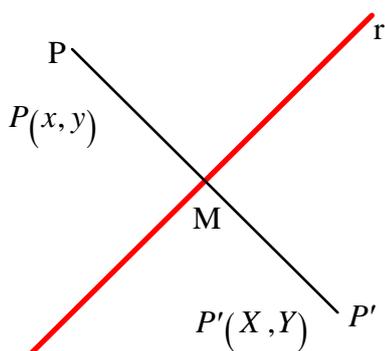


$P(x, y) \rightarrow \bar{P}(\bar{x}, \bar{y})$ traslazione di vettore $\vec{v} = (-\alpha, -\beta)$

$\bar{P}(\bar{x}, \bar{y}) \rightarrow \bar{P}_1(x', y')$ rotazione di centro O ed angolo ϑ

$\bar{P}_1(x', y') \rightarrow P'(X, Y)$ traslazione di vettore $-\vec{v} = (\alpha, \beta)$

La simmetria assiale



I punti P e P' sono **simmetrici rispetto alla retta** r se si verificano le due seguenti condizioni :

1) $PP' \perp r$ 2) M è il punto medio del segmento PP'

Calcoliamo adesso le **equazioni di una simmetria assiale** .

Supponiamo che sia $P(x, y)$, $P'(X, Y)$, $r : y = mx + n$ con r retta non parallela rispetto a ciascuno dei due assi cartesiani .

$$PP' \perp r \Rightarrow m_{PP'} = \frac{Y - y}{X - x} = -\frac{1}{m} \quad M\left(\frac{x + X}{2}, \frac{y + Y}{2}\right) \quad M \in r \Rightarrow \frac{y + Y}{2} = m \cdot \frac{x + X}{2} + n$$

$$\begin{cases} m(Y - y) = -X + x \\ y + Y = 2m(x + X) + 2n \end{cases} \quad \text{Risolvendo questo sistema rispetto alle variabili } \mathbf{X} \text{ ed } \mathbf{Y} \text{ otteniamo :}$$

$$\begin{cases} X = \frac{1 - m^2}{1 + m^2}x + \frac{2m}{1 + m^2}y - \frac{2mn}{1 + m^2} \\ Y = \frac{2m}{1 + m^2}x - \frac{1 - m^2}{1 + m^2}y + \frac{2n}{1 + m^2} \end{cases} \quad [5]$$

Risolvendo rispetto ad x ed y otteniamo :

$$\begin{cases} x = \frac{1 - m^2}{1 + m^2}X + \frac{2m}{1 + m^2}Y - \frac{2mn}{1 + m^2} \\ y = \frac{2m}{1 + m^2}X - \frac{1 - m^2}{1 + m^2}Y + \frac{2n}{1 + m^2} \end{cases} \quad [6]$$

Se ϑ è l'angolo formato dalla direzione positiva dell'asse x con la retta abbiamo : $m = \operatorname{tg} \vartheta$,

$$\frac{1 - m^2}{1 + m^2} = \cos 2\vartheta \quad , \quad \frac{2m}{1 + m^2} = \sin 2\vartheta \quad , \quad \frac{2}{1 + m^2} = 1 + \cos 2\vartheta .$$

Le equazioni precedenti assumono la forma :
$$\begin{cases} X = x \cdot \cos 2\vartheta + y \cdot \sin 2\vartheta + n \cdot \sin 2\vartheta \\ Y = x \cdot \sin 2\vartheta - y \cdot \cos 2\vartheta + n \cdot (1 + \cos 2\vartheta) \end{cases}$$

L'isometria indiretta $\begin{cases} X = ax + by + c \\ Y = bx - ay + d \end{cases}$ rappresenta una simmetria rispetto alla retta r di

equazione $y = mx + n$ e coefficiente angolare $m = \operatorname{tg} \vartheta$ se risulta :

Le isometrie

$$a = \frac{1 - m^2}{1 + m^2} = \cos 2\vartheta, \quad b = \frac{2m}{1 + m^2} = \sin 2\vartheta,$$

$$c = \frac{2mn}{1 + m^2} = n \cdot \sin 2\vartheta \quad d = \frac{n^2}{1 + m^2} = n \cdot (1 + \cos 2\vartheta).$$

La matrice associata alla simmetria assiale è: $A = \begin{bmatrix} \frac{1 - m^2}{1 + m^2} & \frac{2m}{1 + m^2} \\ \frac{2m}{1 + m^2} & -\frac{1 - m^2}{1 + m^2} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos 2\vartheta & \sin 2\vartheta \\ \sin 2\vartheta & -\cos 2\vartheta \end{bmatrix}$

$$\text{Det } A = -\cos^2 2\vartheta - \sin^2 2\vartheta = -1$$

Effettuate le sostituzioni

$$\begin{cases} x \leftarrow \frac{1 - m^2}{1 + m^2}x + \frac{2m}{1 + m^2}y - \frac{2mn}{1 + m^2} \\ y \leftarrow \frac{2m}{1 + m^2}x - \frac{1 - m^2}{1 + m^2}y + \frac{2n}{1 + m^2} \end{cases}$$

nell'equazione $y = f(x)$ della curva piana γ otteniamo una nuova equazione che rappresenta la curva piana simmetrica di γ rispetto alla retta r .

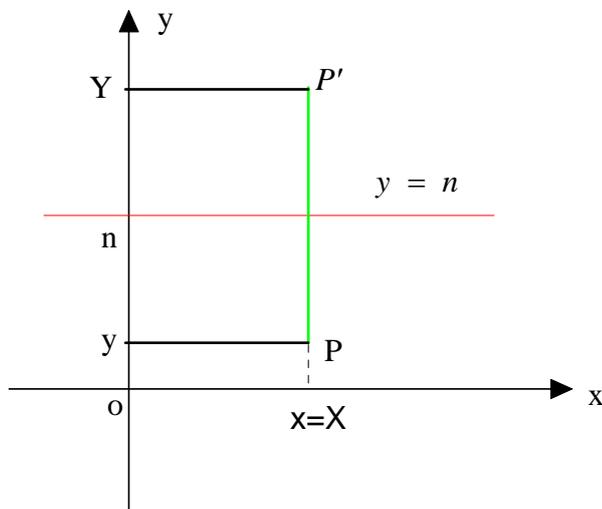
CASI PARTICOLARI

simmetria rispetto ad una retta parallela all'asse delle ascisse

$r // Ox \Rightarrow m = 0 \Rightarrow \vartheta = 0$ Le relazioni [5] e [6] assumono la seguente forma se $r: y = n$:

[7] $\begin{cases} X = x \\ Y = -y + 2n \end{cases}$

[8] $\begin{cases} x = X \\ y = -Y + 2n \end{cases}$



$$\begin{cases} x = X \\ \frac{y + Y}{2} = n \end{cases}$$

⇓

$$\begin{cases} X = x \\ Y = -y + 2n \end{cases}$$

$$\begin{cases} x = X \\ y = -Y + 2n \end{cases}$$

Le isometrie

REGOLA PRATICA

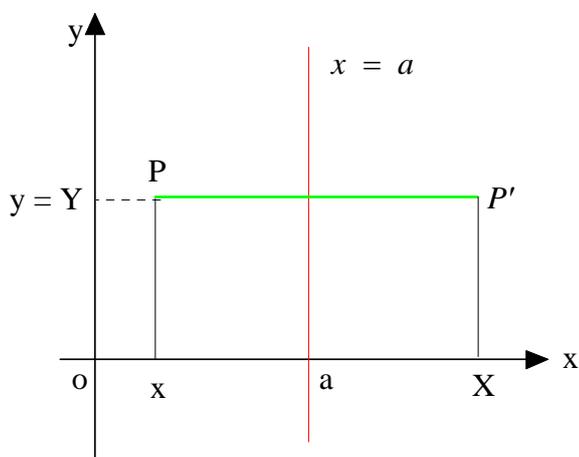
Se nell'equazione $y = f(x)$, grafico γ della funzione f , sostituiamo x con x ed y con $-y + 2n$ otteniamo l'equazione della curva γ' simmetrica di γ rispetto alla retta $y = n$.

simmetria rispetto ad una retta parallela all'asse delle ordinate

$r // oy \Rightarrow m = \infty$ Le relazioni [4] e [5] assumono la seguente forma se la retta r ha equazione $x = a$:

$$[9] \quad \begin{cases} X = -x + 2a \\ Y = y \end{cases} \qquad \begin{cases} x = -X + 2a \\ y = Y \end{cases} \quad [10]$$

Dimostrazione elementare :



$$\begin{cases} \frac{x + X}{2} = a \\ Y = y \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} X = -x + 2a \\ Y = y \end{cases} \quad \text{ed anche}$$

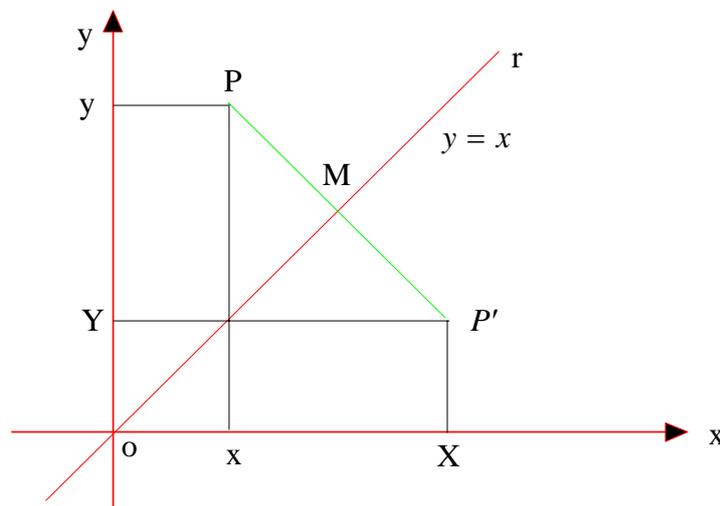
$$\begin{cases} x = -X + 2a \\ y = Y \end{cases}$$

REGOLA PRATICA

Se nell'equazione $y = f(x)$, grafico γ della funzione f , sostituiamo x con $2a - x$ ed y con y otteniamo l'equazione della curva γ' simmetrica di γ rispetto alla retta $x = a$.

Simmetria rispetto alla bisettrice fondamentale : $y = x$, $m = 1$, $n = 0$

$$[11] \quad \begin{cases} X = y \\ Y = x \end{cases} \qquad \begin{cases} x = Y \\ y = X \end{cases} \quad [12]$$



REGOLA PRATICA

Se nell'equazione $y = f(x)$, grafico γ della funzione f , sostituiamo x con y ed y con x otteniamo l'equazione della curva γ' simmetrica di γ rispetto alla bisettrice fondamentale $y = x$.

Simmetria rispetto alla bisettrice secondaria: $y = -x$, $m = -1$, $n = 0$

$$[13] \quad \begin{cases} X = -y \\ Y = -x \end{cases} \quad \begin{cases} x = -Y \\ y = -X \end{cases} \quad [14]$$

REGOLA PRATICA

Se nell'equazione $y = f(x)$, grafico γ della funzione f , sostituiamo x con $-y$ ed y con $-x$ otteniamo l'equazione della curva γ' simmetrica di γ rispetto alla bisettrice secondaria $y = -x$.

Sia $\Phi(x, y) = 0$ l'equazione cartesiana di una curva piana γ . Se risulta:

$$\Phi(x, y) = \Phi(aX + bY + c, bX - aY + d) = 0$$

allora la curva γ ha la retta r come asse di simmetria, cioè la curva γ è simmetrica rispetto alla retta r di equazione $y = mx + n$.

Se risulta: $\Phi(x, y) = \Phi(X, -Y + 2n) = 0$ o $\Phi(x, y) = \Phi(x, -y + 2n) = 0$ allora la curva γ è **simmetrica rispetto alla retta di equazione $y = n$**

Se risulta: $\Phi(x, y) = \Phi(-X + 2a, Y) = 0$ o $\Phi(x, y) = \Phi(-x + 2a, y) = 0$ allora la curva γ è **simmetrica rispetto alla retta di equazione $x = a$**

Se risulta: $\Phi(x, y) = \Phi(X; -Y) = 0$ o $\Phi(x, y) = \Phi(x; -y) = 0$ allora la curva γ è **simmetrica rispetto all'asse delle ascisse**.

Le isometrie

Se risulta : $\Phi(x, y) = \Phi(-X ; Y) = 0$ o $\Phi(x, y) = \Phi(-x ; y) = 0$ allora la curva γ è **simmetrica rispetto all'asse delle ordinate**.

Se risulta $\Phi(x, y) = \Phi(Y ; X) = 0$ o $\Phi(x, y) = \Phi(y ; x) = 0$ allora la curva γ è **simmetrica rispetto alla bisettrice $y = x$**

Se risulta : $\Phi(x, y) = \Phi(-Y ; -X) = 0$ o $\Phi(x, y) = \Phi(-y ; -x) = 0$ allora la curva γ è **simmetrica rispetto alla bisettrice $y = -x$** .

Se la curva γ ha equazione $y = f(x)$ allora :

$f(-x) = f(x) \Rightarrow \gamma$ simmetrica rispetto all'asse y , $f(x)$ **funzione pari**

$f(-x) = -f(x) \Rightarrow \gamma$ simmetrica rispetto all'origine degli assi cartesiani, $f(x)$ **funzione dispari**

REGOLA PRATICA

Per avere l'equazione della curva γ' simmetrica della curva γ rispetto alla retta r basta applicare la [6] o la [8] o la [10] o la [12] o la [14].

SINTESI

Sia γ una curva piana di equazione $E(x, y) = 0$. Se risulta $E(y, x) = 0$ la curva γ è **simmetrica rispetto alla bisettrice fondamentale $y = x$** , se risulta $E(-y, -x) = 0$ la curva γ è **simmetrica rispetto alla bisettrice secondaria $y = -x$** .

<< Scrivere l'equazione della circonferenza σ_1 simmetrica della circonferenza σ di equazione $x^2 + y^2 - 2x - 6y + 1 = 0$ rispetto alla retta $y = x$ >>

Basta sostituire nell'equazione della circonferenza σ x con y ed y con x .

$$\sigma : x^2 + y^2 - 2x - 6y + 1 = 0 \quad , \quad \sigma_1 : x^2 + y^2 - 6x - 2y + 1 = 0$$

<< Scrivere l'equazione della **simmetria assiale** rispetto alla retta r di equazione $y = 2x$ >>

Sia $P'(\alpha', \beta') \equiv (X, Y)$ il punto simmetrico di $P(\alpha, \beta) \equiv (x, y)$ rispetto alla retta r di equazione $y = 2x$. Il segmento PP' deve essere perpendicolare alla retta r ed il suo punto medio M deve appartenere alla retta r .

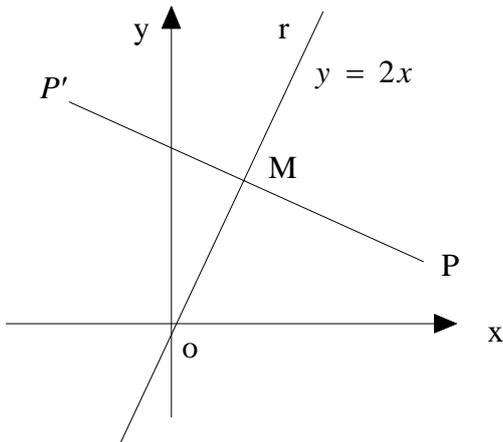
$$M\left(\frac{\alpha + \alpha'}{2}; \frac{\beta + \beta'}{2}\right) \quad M \in r \Rightarrow \alpha + \alpha' = \frac{\beta + \beta'}{2}$$

Le isometrie

$$m_{PP'} = -\frac{1}{2} \Rightarrow \frac{\beta' - \beta}{\alpha' - \alpha} = -\frac{1}{2} ; 2\beta' - 2\beta = \alpha - \alpha'$$

$$\begin{cases} \alpha + \alpha' = \frac{\beta}{2} + \frac{\beta'}{2} & \text{sommo membro} \\ \alpha - \alpha' = -2\beta + 2\beta' & \text{a membro} \end{cases} \quad \frac{5}{2}\beta' = 2\alpha + \frac{3}{2}\beta \quad 5\beta' = 4\alpha + 3\beta$$

$$2\alpha = -\frac{3}{2}\beta + \frac{5}{2}\beta'$$



$$\beta' = \frac{4}{5}\alpha + \frac{3}{5}\beta \quad \boxed{Y = \frac{4}{5}x + \frac{3}{5}y}$$

Sottraendo membro a membro otteniamo :

$$2\alpha' = \frac{5}{2}\beta - \frac{3}{2}\beta' , \quad \frac{5}{2}\beta = 2\alpha' + \frac{3}{2}\beta'$$

$$5\beta = 4\alpha' + 3\beta' , \quad \beta = \frac{4}{5}\alpha' + \frac{3}{5}\beta'$$

$$\boxed{y = \frac{4}{5}X + \frac{3}{5}Y}$$

$$\begin{cases} 4\alpha + 4\alpha' = 2\beta + 2\beta' \\ \alpha - \alpha' = -2\beta + 2\beta' \end{cases}$$

$$\text{-----} \quad \alpha = -\frac{3}{5}\alpha' + \frac{4}{5}\beta' \quad \boxed{x = -\frac{3}{5}X + \frac{4}{5}Y}$$

$$5\alpha + 4\alpha' = 4\beta'$$

$$3\alpha + 5\alpha' = 4\beta' , \quad \alpha' = -\frac{3}{5}\alpha + \frac{4}{5}\beta' \quad \boxed{X = -\frac{3}{5}x + \frac{4}{5}y}$$

Le equazioni della simmetria assiale sono :

$$\begin{cases} x = -\frac{3}{5}X + \frac{4}{5}Y \\ y = \frac{4}{5}X + \frac{3}{5}Y \end{cases} \quad \begin{cases} X = -\frac{3}{5}x + \frac{4}{5}y \\ Y = \frac{4}{5}x + \frac{3}{5}y \end{cases}$$

<< Dire se la parabola γ di equazione $y = -2x^2 + 4$ è simmetrica della parabola γ' di equazione $x = -\frac{1}{4}y^2 + y$ rispetto alla retta $y = 2x$ >>

Applico alla curva γ di equazione $y = -2x^2 + 4$ le equazioni della simmetria richiesta, cioè

applico le seguenti equazioni precedentemente trovate :

$$\begin{cases} x = -\frac{3}{5}X + \frac{4}{5}Y \\ y = \frac{4}{5}X + \frac{3}{5}Y \end{cases}$$

$$\frac{4}{5}X + \frac{3}{5}Y = -2\left(-\frac{3}{5}X + \frac{4}{5}Y\right)^2 + 4, \quad \frac{4}{5}X + \frac{3}{5}Y = -2\left(\frac{9}{25}X^2 + \frac{16}{25}Y^2 - \frac{24}{25}XY\right)^2 + 4$$

Questa equazione non coincide con l'equazione della parabola γ' che, pertanto, non è simmetrica di γ rispetto ad r .

<< Per stabilire se la curva γ di equazione $y = f(x)$ nota è simmetrica rispetto ad una retta verticale di cui si cerca l'equazione $x = a$ basta determinare il valore di a in corrispondenza del quale l'uguaglianza $f(2a - x) = f(x)$ è una identità >>

<< Una curva γ di equazione $y = f(x)$ non può essere mai simmetrica rispetto ad una retta orizzontale in quanto una generica parallela all'asse y l'incontra sempre in un solo punto >> .

<< Individuare la retta di equazione $x = a$ rispetto alla quale le curve γ di equazione $y = f(x)$ e γ' di equazione $y = g(x)$ sono una simmetrica dell'altra >>

$$\begin{cases} x = -X + 2a \\ y = Y \end{cases} \quad \text{equazioni della simmetria rispetto alla retta di equazione } x = a$$

$$Y = f(2a - X) \quad \text{equazione della curva simmetrica di } \gamma \text{ rispetto ad } r$$

Tale equazione può anche essere scritta nella seguente maniera : $y = f(2a - x)$

Imponiamo che questa equazione coincida con l'equazione $y = g(x)$, cioè :

$$f(2a - x) = g(x) \quad [**]$$

Si trova il valore di a in corrispondenza del quale l'uguaglianza [**] è una identità . Fatto ciò possiamo affermare che la retta richiesta ha equazione $x = a$. Naturalmente avrei potuto calcolare il valore di a imponendo che sia una identità l'uguaglianza $g(2a - x) = f(x)$

<< **Individuare la retta di equazione $y = n$ rispetto alla quale le curve γ di equazione**

$y = f(x)$ e γ' di equazione $y = g(x)$ sono una simmetrica dell'altra >>

$$\begin{cases} x = X \\ y = 2n - Y \end{cases} \quad \text{equazioni della simmetria rispetto alla retta di equazione } x = a$$

$$2n - Y = f(X) \quad \text{equazione della curva simmetrica di } \gamma \text{ rispetto ad } r, \quad Y = 2n - f(X)$$

Tale equazione può anche essere scritta nella seguente maniera : $y = 2n - f(x)$

Questa curva coincide con la curva γ' se : $2n - f(x) = g(x)$ cioè se :

$$f(x) + g(x) - 2n = 0$$

Esempio numerico

$$\gamma : y = \frac{1}{2}x^2 - x + 1 \quad f(x) = \frac{1}{2}x^2 - x + 1$$

$$\gamma' : y = -\frac{1}{2}x^2 + x + 1 \quad g(x) = -\frac{1}{2}x^2 + x + 1$$

$$\frac{1}{2}x^2 - x + 1 - \frac{1}{2}x^2 + x + 1 - 2n = 0 \quad , \quad n = 1 \quad , \quad y = 1 \quad \text{è la retta richiesta .}$$

Le isometrie in sintesi

Dicesi **isometria** una corrispondenza biunivoca del piano in sé che conserva le distanze tra punti :

$$d(P, Q) = d(P', Q')$$

Le **isometrie** sono **dirette** se conservano l'orientamento , **inverse** se non conservano l'orientamento. Sono **isometrie dirette** le **simmetrie centrali** , le **rotazioni** e le **traslazioni** , sono **isometrie inverse** le **simmetrie assiali** .La **isometria** è una **particolare similitudine**,

precisamente , la similitudine $\begin{cases} X = ax - by + c \\ Y = bx + ay + d \end{cases} \quad A = \begin{bmatrix} a & -b \\ b & a \end{bmatrix}$ è una **isometria** se

$$\det A = \pm 1 .$$

L' **isometria** è **diretta** se $\det A = 1$ (traslazione , rototraslazione o simmetria centrale) , **inversa** se $\det A = -1$ (simmetria assiale) .

1) Due figure geometriche che si corrispondono in una isometria sono uguali

Le isometrie

2) L'isometria ammette la trasformazione inversa .

Le isometrie ed i punti uniti

- a) nella **traslazione** non ci sono punti uniti
- b) nella **simmetria assiale** i punti uniti sono quelli dell'asse
- c) nella **simmetria centrale** e nella **rotazione** c'è un solo punto unito : **il centro**

Le isometrie e le rette unite

- a) nella **traslazione** le rette unite coincidono con le rette parallele al vettore associato
- b) nella **simmetria assiale** coincidono con le perpendicolari all'asse di simmetria
- c) nella **simmetria centrale** le rette unite sono quelle passanti per il centro
- d) nelle **rotazioni** non ci sono rette unite .

Proprietà invarianti rispetto alle trasformazioni

Rispetto all'**insieme delle affinità** sono proprietà invarianti :

- 1) L' **allineamento** 2) Il **parallelismo** 3) L'**incidenza** 4) Il **rapporto tra superfici**

Rispetto all'**insieme delle similitudini** sono proprietà invarianti , oltre alle precedenti , anche le seguenti :

- 1) I **rapporti tra lunghezze** 2) Le **ampiezze degli angoli** 3) La **perpendicolarità**

Rispetto all'**insieme delle isometrie** sono **proprietà invarianti** , oltre alle precedenti , anche le seguenti :

- 1) Le **lunghezze** ($AB = A'B'$) 2) L'**estensione delle superfici** ($S(ABC) = S(A'B'C')$)