

Unità Didattica N° 7

Lavoro , Energia , Urti

- 01) Lavoro compiuto da una forza....**
- 02) lavoro compiuto dalla forza peso**
- 03) Dimensioni ed unità di misura del lavoro**
- 04) La potenza....e la sua unità di misura**
- 05) Il concetto di energia.**
- 06) Energia cinetica.....**
- 07) Teorema di variazione dell'energia cinetica**
- 08) Energia potenziale....**
- 09) Forze conservative e forze dissipative.....**
- 10) Teorema di conservazione dell'energia meccanica.....**
- 11) Quantità di moto**
- 12) Impulso di una forza**
- 13) Conservazione della quantità di moto**
- 14) Urti**
- 15) Urti elastici unidimensionali**
- 16) Urto anelastico unidimensionale**

Lavoro compiuto da una forza

Ad un punto P di massa m che si muove con velocità vettoriale \vec{v} sia applicata la forza \vec{F} . In generale \vec{F} e \vec{v} sono vettori funzioni del tempo t e formano tra loro un angolo ϑ .

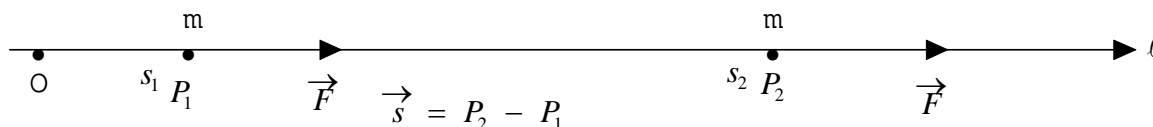
Può convenire decomporre \vec{F} lungo due direzioni, una parallela a \vec{v} (e quindi anche allo spostamento \vec{s} in quanto $\vec{v} // \vec{s}$) e l'altra perpendicolare a \vec{v} :

$$\vec{F} = \vec{F}_t + \vec{F}_n \quad (\vec{F}_t // \vec{v}, \vec{F}_n \perp \vec{v})$$

La forza \vec{F} compie lavoro quando sposta il suo punto di applicazione da una posizione P_1 ad un'altra P_2 . Analizziamo due casi:

1) \vec{F} è costante in modulo, direzione e verso e forma un angolo nullo con lo spostamento

$$\vec{s} = P_2 - P_1$$



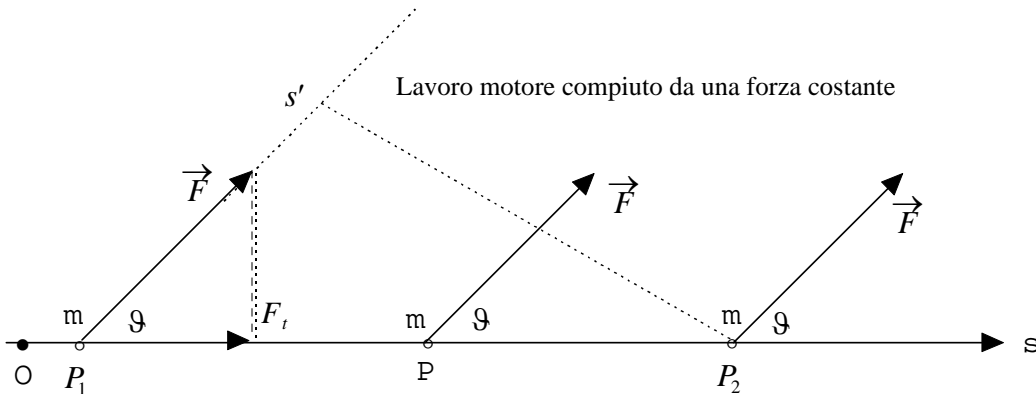
Definiamo lavoro compiuto dalla forza \vec{F} lungo lo spostamento $\vec{s} = P_2 - P_1$ il seguente

prodotto: $L = F \cdot s$ [1] Lavoro = forza per spostamento

2) \vec{F} è costante in modulo, direzione e verso ma forma un angolo ϑ con lo spostamento

\vec{s} . In questo caso risulta: $L = F_t \cdot s$ [2]

<< Il lavoro è uguale al prodotto dello spostamento per il modulo della proiezione della forza lungo la direzione dello spostamento >> Il lavoro è positivo (negativo) se l'angolo ϑ è acuto (ottuso).



\vec{F}_n non compie lavoro ; \vec{F}_t compie tutto il lavoro . Quindi , se su una particella m agisce una forza \vec{F} compie lavoro soltanto il componente di \vec{F} che agisce nella direzione dello spostamento , mentre non compie lavoro il componente normale .

$0 \leq \vartheta < 90^\circ$ il lavoro è positivo e dicesi **lavoro motore** (La forza \vec{F} agevola il movimento della massa m ; \vec{F}_t ha lo stesso verso di \vec{s} e quindi di \vec{v})

$90^\circ < \vartheta \leq 180^\circ$ il lavoro è negativo e dicesi **lavoro resistente** (La forza \vec{F} si oppone al moto della particella m , \vec{F}_t ha verso opposto ad \vec{s} e quindi a \vec{v})

$\vartheta = 90^\circ$ il lavoro è nullo .

Se il punto P è soggetto ad un sistema di forze il cui risultante è \vec{R} allora il lavoro complessivo di queste forze è uguale al lavoro compiuto da \vec{R} .

Lavoro compiuto dalla forza peso

Un corpo di massa m viene portato dalla posizione A alla posizione B lungo due percorsi diversi . Vogliamo fare vedere che il lavoro compiuto dalla forza peso del corpo , $\vec{P} = m\vec{g}$, ha lo stesso valore sia lungo il percorso I , sia lungo il percorso II .

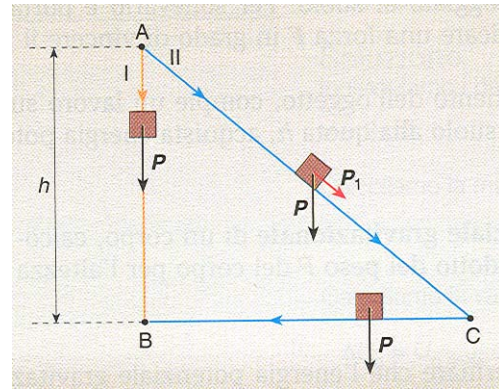
Lungo il percorso I il corpo si muove lungo la verticale passante per A e si sposta di un tratto h . Il lavoro compiuto dalla forza peso vale : $L = Fs = Ph = mgh$

Calcoliamo adesso il lavoro compiuto dalla forza peso lungo il tratto II :

$$L_{AB} = L_{AC} + L_{CB} = P_t \cdot \ell + 0 = \frac{h}{\ell} m g \ell = mgh$$

Il lavoro compiuto dalla forza peso quando sposta il suo punto di applicazione dalla posizione iniziale A a quella finale B assume lo stesso valore lungo due percorsi diversi che congiungono questi punti . Si potrebbe dimostrare che il lavoro compiuto dalla forza peso è sempre mgh qualunque sia il percorso curvilineo che congiunge la posizione iniziale A con la posizione finale B . Vedremo in seguito che tutte le forze che si comportano come la forza peso sono dette **forze conservative** e godono di particolari proprietà .

Un corpo di massa m viene portato dalla posizione A alla posizione B lungo due percorsi diversi . Il lavoro compiuto dalla forza peso lungo il percorso I è uguale a quello compiuto lungo il percorso II .



Dimensioni ed unità di misura del lavoro

$$[L] = [F \cdot s] = [L^2 \cdot T^{-2} \cdot M] \quad , \quad \{L\} = \text{joule} = 1J = \{F\} \cdot \{s\} = 1N \cdot 1m$$

Nel sistema internazionale l'unità di misura del lavoro è il joule (J) definito come il lavoro compiuto dalla forza di 1 newton quando questa sposta il suo punto di applicazione di 1 metro , nella direzione e nel verso della forza .

Potenza

Nella definizione di lavoro di una forza poco importa il tempo durante il quale tale lavoro è stato compiuto . Nella pratica , però , è fondamentale sapere in quanto tempo è stato compiuto un certo lavoro . Si dice che si misura la potenza che si sviluppa ($L > 0$) o si assorbe ($L < 0$) in quel lavoro . La potenza media W_m in un intervallo di tempo Δt durante il quale è stato

compiuto il lavoro L è :

$$W_m = \frac{L}{\Delta t} = \frac{F \cdot s}{\Delta t} = F \cdot v$$

La potenza esprime la rapidità con cui un certo lavoro è stato compiuto .

$$[W] = \frac{[L]}{[t]} = \frac{[M \cdot L^2 \cdot T^{-2}]}{[T]} = [M \cdot L^2 \cdot T^{-3}] , \{W\} = \text{watt} = W = \frac{\{L\}}{\{t\}} = \frac{J}{s} , 1 \text{ watt} = \frac{1 \text{ joule}}{1 \text{ secondo}}$$

L'unità di misura della potenza nel S.I. è il watt (W) definito come la potenza di un motore capace di produrre (assorbire) un joule di lavoro al secondo .

Il watt è il lavoro di 1 joule compiuto in un secondo .

Il watt è una unità di misura piuttosto piccola per cui si usano frequentemente suoi multipli :

$$1 \text{ chilowatt} = 1Kw = 1000W = 10^3 W \quad , \quad 1 \text{ megawatt} = 1Mw = 10^6 W$$

$$1W = 10^{-3} Kw \quad , \quad 1W = 10^{-6} Mw$$

Osservazione

In fisica si definisce **macchina** qualsiasi dispositivo capace di compiere lavoro . La potenza di una macchina è il rapporto tra il lavoro compiuto dalla macchina ed il tempo impiegato a compierlo . E' più preciso parlare di **potenza sviluppata o assorbita** dalla forza \vec{F} (quando questa compie il lavoro L) .

$$L = W \cdot t , 1\text{Kwh} = 3,6 \cdot 10^6 \text{ J} , 1\text{Wh} = 3,6 \cdot 10^3 \text{ J} ,$$

Kwh = chilowattora = unità di misura non coerente di lavoro

Energia cinetica

Ad ogni corpo di massa m e velocità \vec{v} noi possiamo associare l' **energia cinetica**

$$K = E_c = T = \frac{1}{2}mv^2 \quad [3]$$

Si tratta di una grandezza scalare , sempre positiva , il cui valore dipende soltanto dalla massa e dal valore istantaneo della velocità . Per capire a fondo il significato della formula [3] analizziamo un caso particolare. Una forza \vec{F} (costante o variabile) sposta un corpo di massa m dalla posizione iniziale A (dove ha velocità \vec{v}_i) alla posizione finale B (dove ha velocità \vec{v}_f) lungo un percorso che può essere rettilineo o curvilineo . Si dimostra che il lavoro compiuto dalla forza \vec{F} vale :

$$L_{AB}(\vec{F}) = \frac{1}{2}mv_f^2 - \frac{1}{2}mv_i^2 = T_f - T_i = \Delta T = \Delta E_c \quad [4]$$

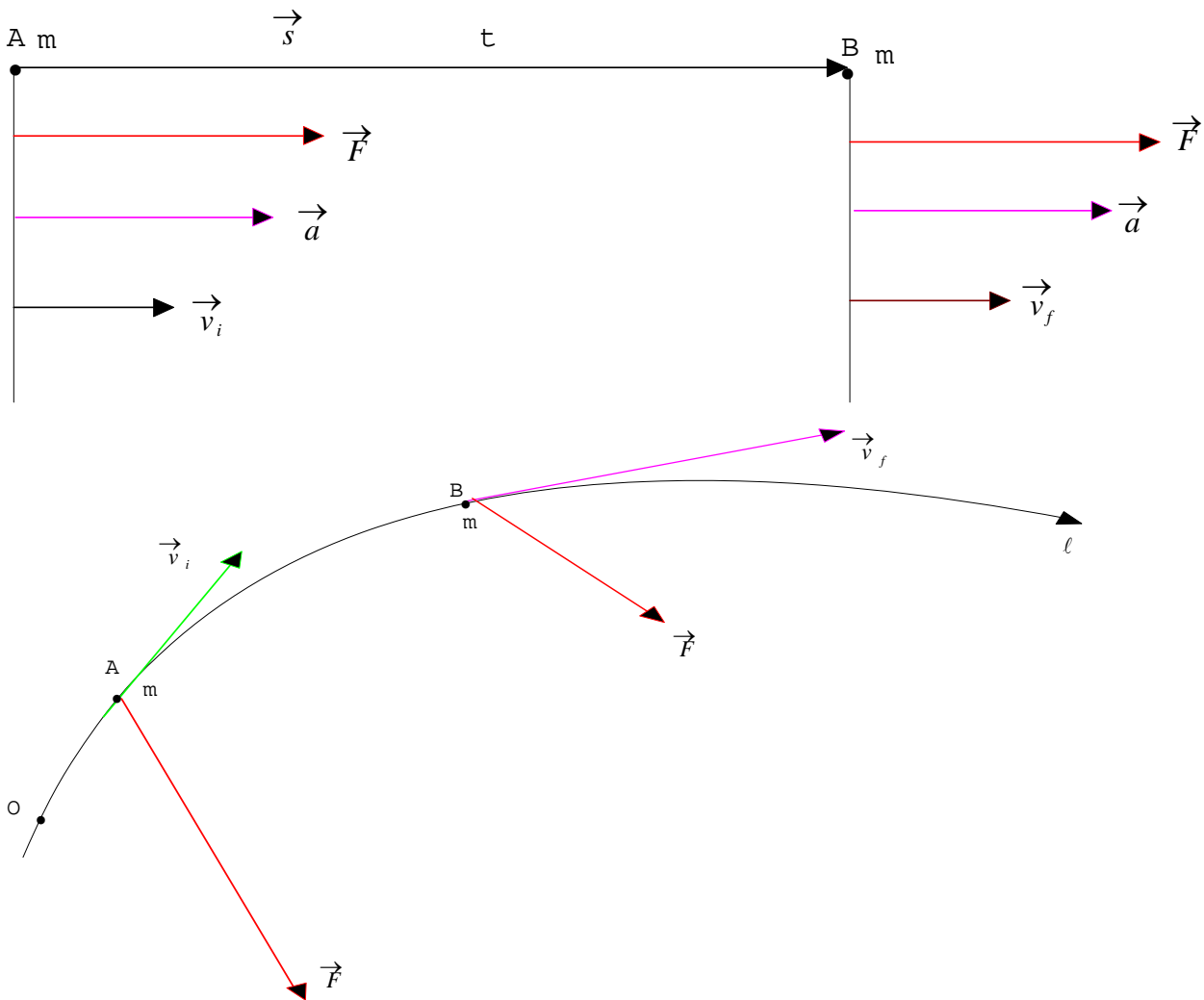
La formula [4] esprime il teorema di variazione dell'energia cinetica che a parole può essere enunciato così : << **Il lavoro compiuto dal risultante \vec{F} di tutte le forze agenti sulla massa m lungo un arco di traiettoria AB è uguale alla variazione dell'energia cinetica subita dalla massa m quando passa dalla posizione iniziale A alla posizione finale B** >> . Il teorema della variazione dell'energia cinetica vale sia per le forze conservative sia per le forze non conservative .

- Se all'istante iniziale $t_o = 0$ è $v_i=0$ (corpo in quiete) e all'istante finale t è $v_f=v$ la [4]

diventa :

$$L_{AB}(\vec{F}) = \frac{1}{2}mv^2$$

cioè l'energia cinetica di un corpo di massa m e velocità \vec{v} rappresenta il lavoro motore che una forza esterna \vec{F} (costante o variabile) applicata al corpo compie per portarlo dalla quiete alla velocità \vec{v} .



Osservazioni

- L'energia cinetica acquistata da un corpo avviene sempre a spese di un lavoro compiuto su di esso da una forza esterna
- L'energia cinetica di un corpo dipende dal sistema di riferimento . Quindi essa è definita a meno di una costante additiva .
- L'energia cinetica di un corpo esprime la capacità di compiere lavoro da parte del corpo per il fatto di possedere una velocità . In parole povere compiere lavoro significa trasferire energia da un corpo ad un altro .

Forze e campi conservativi

Se in ogni punto di una regione dello spazio si manifesta una forza , diciamo che quella regione è sede di un **campo di forze** . Lo spazio attorno alla terra è sede di un campo di forze gravitazionali in quanto in un suo qualsiasi punto ogni massa è soggetta alla forza peso .

Tutte le forze della fisica possono essere suddivise in **forze conservative** e **forze non conservative** o *forze dissipative* . Abbiamo visto, in uno dei paragrafi precedenti, che la forza peso è una forza conservativa .

Definizione : << Una forza si dice **conservativa** se il lavoro che compie su un corpo in movimento non dipende dalla particolare traiettoria seguita , ma solo dalla posizione iniziale e da quella finale . >> . Sono forze conservative : 1) le forze gravitazionali (in particolare la forza peso) 3) le forze elettrostatiche .

Diamo un'altra definizione di forza conservativa equivalente a quella data in precedenza .

<< Una forza è conservativa se il lavoro da essa compiuto lungo un percorso chiuso è nullo >> Il campo gravitazionale generato dalla terra è un campo di forze conservative . Tutte le forze che non sono conservative vengono chiamate **forze dissipative** o **forze non conservative**.

Sono forze non conservative le **forze d'attrito** che si manifestano quando un corpo scivola sulla superficie di un altro corpo e le forze di resistenza alle quali si trovano sottoposti tutti i corpi che si spostano in un mezzo fluido (liquido o aeriforme) .

Delle forze dissipative possiamo dare anche la seguente definizione : << si chiamano **forze dissipative** quelle forze il cui lavoro totale , lungo un percorso chiuso è **negativo** >>

Energia potenziale

Quando un corpo è sottoposto all'azione di sole forze conservative , allora è utile introdurre una grandezza fisica detta **energia potenziale** indicata col simbolo U oppure col simbolo E_p .

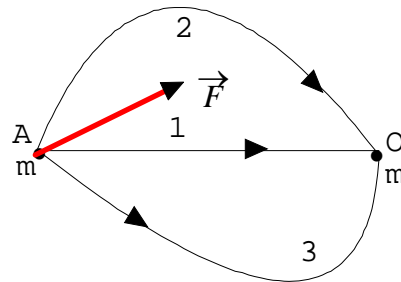
Definiamo *posizione zero* o **posizione a potenziale zero** di un campo di forze conservative un punto qualsiasi del campo rispetto al quale l'energia potenziale del campo è nulla .

Adesso vogliamo definire l' **energia potenziale** di una massa m posta in un punto A di un campo di forze conservative .

Quando la massa m passa dalla posizione A alla posizione O dove supponiamo che l'energia potenziale del corpo è nulla le forze del campo compiono un lavoro che è detto energia potenziale della massa m . In simboli abbiamo :

$$U(A) = U_A = E_p(A) = L_{A \rightarrow O}(\vec{F})$$

Il lavoro compiuto dalla forza conservativa lungo i tre percorsi indicati in figura è lo stesso .



Il valore dell'energia potenziale col relativo segno dipende dalla posizione di riferimento O ; per questo motivo si dice che l' *energia potenziale è definita a meno di una costante additiva* .

Si dimostra che << *la variazione dell'energia potenziale cambiata di segno rappresenta il lavoro compiuto dalle forze del campo quando la massa m passa dalla posizione iniziale A a quella finale B* >>

In simboli abbiamo :

$$L_{A \rightarrow B}(\vec{F}) = -(U_f - U_i) = -\Delta U = U_i - U_f = U_A - U_B$$

Abbiamo detto che la **posizione di riferimento** (insieme dei punti cui si attribuisce energia potenziale zero) è scelta arbitrariamente . In talune situazioni potrebbe essere utile scegliere tale posizione secondo criteri di convenienza . Se la forza è costante (*campo uniforme*) non si ha nessun particolare vantaggio a scegliere una posizione di riferimento piuttosto che un'altra . Di solito si sceglie come posizione zero un punto qualsiasi di un piano orizzontale .

Le forze elastiche di richiamo , compaiono quando si comprime o si allunga una molla , sono forze conservative . Esse sono del tipo :

$$\vec{F} = -k\vec{s}$$

In questo caso la posizione zero coincide con la posizione di equilibrio O della massa m in quanto in tale posizione risulta $F = 0$. L' **energia potenziale** della massa m soggetta alla

forza $\vec{F} = -k\vec{s}$, posta alla distanza s da O vale

$$U(s) = \frac{1}{2}k s^2$$

L' **energia potenziale** della massa m è sempre positiva .

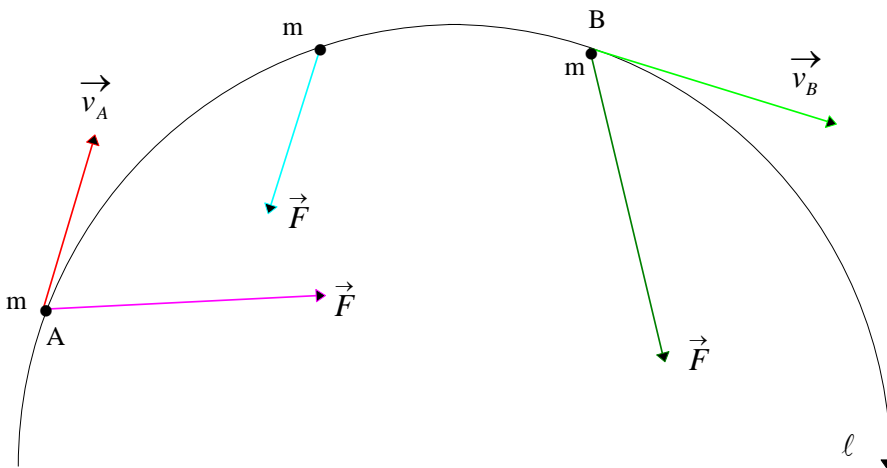
L' **energia potenziale** di un corpo è l'energia che compete al corpo per il fatto di occupare una posizione di un campo di forze conservative . Essa rappresenta la capacità potenziale di un corpo in condizioni di quiete di compiere del lavoro in virtù della posizione che esso occupa in un campo di forze conservative .

La conservazione dell'energia meccanica

L'energia cinetica e l'energia potenziale sono le due forme in cui può presentarsi l'energia meccanica di un corpo . Consideriamo una massa m soggetta all'azione di forze conservative e supponiamo che si sposti dalla posizione iniziale A , dove ha velocità \vec{v}_A , alla posizione finale B , dove ha velocità \vec{v}_B . Poiché l'unica forza che agisce su m è la forza conservativa del campo , possiamo scrivere : $L_{A \rightarrow B}(\vec{F}) = T_B - T_A = U_A - U_B$ cioè :

$$\boxed{U_B + T_B = U_A + T_A = U + T = E} \quad [1]$$

La somma dell'energia potenziale e dell'energia cinetica è chiamata energia meccanica totale della massa m . L'equazione [1] stabilisce che l'energia meccanica totale è costante se l'unica forza che esegue lavoro è una forza conservativa . Soltanto quando forze di questo tipo eseguono lavoro , l'energia meccanica totale si conserva .

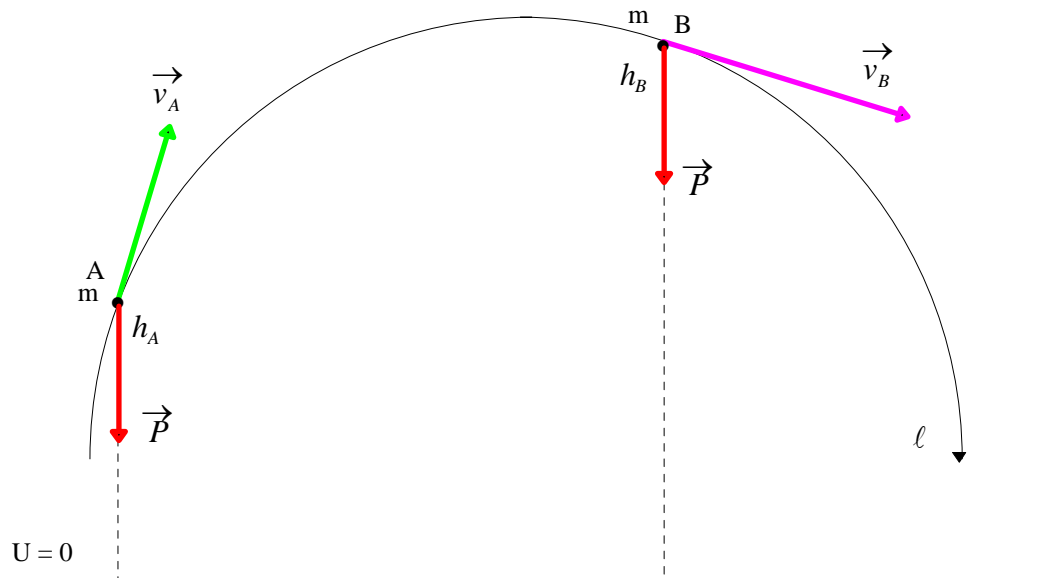


L'equazione [1] è detta legge di conservazione dell'energia meccanica per le forze conservative .

<< Per un corpo soggetto soltanto a forze conservative si mantiene costante , istante per istante , la somma dell'energia cinetica e dell'energia potenziale . >>

La proprietà importante dell'energia meccanica E non è il valore effettivo durante il movimento (che dipende dall'osservatore) ma il fatto che questo valore non cambia durante il movimento quando le forze sono conservative .

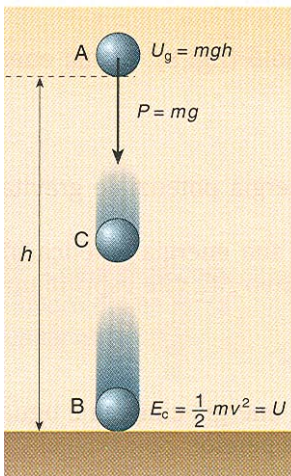
<< In un sistema isolato soggetto a sole forze conservative si mantiene costante la somma delle energie cinetiche e potenziali di tutte le particelle , cioè si mantiene costante l'energia meccanica totale del sistema . >>



Nel caso in cui la massa m si muove in prossimità della terra ed è soggetta alla sola forza peso , l'equazione [1] assume la forma :

$$\frac{1}{2}mv_A^2 + mgh_A = \frac{1}{2}mv_B^2 + mgh_B = \frac{1}{2}mv^2 + mgh = E \quad [2]$$

Un esempio di trasformazione dell'energia meccanica



Consideriamo un corpo di massa m che si trova fermo all'altezza h dal suolo . In questa posizione , chiamiamola A , l'energia potenziale gravitazionale del corpo vale : $U_A = mgh$ mentre la sua energia cinetica è uguale a zero , in quanto il corpo è fermo . L'energia meccanica totale del corpo nella posizione A vale :

$$E_A = T_A + U_A = 0 + mgh = mgh$$

Abbiamo scelto come punto ad energia potenziale zero un punto qualsiasi del suolo , che rappresenta un piano orizzontale .

Lasciamo cadere il corpo . Mentre la massa m si avvicina al suolo la sua energia potenziale diminuisce , ma contemporaneamente esso acquista velocità e quindi la sua energia cinetica aumenta . Quando il corpo passa per la posizione C , che si trova alla distanza h_C dal suolo , la sua energia meccanica è in parte cinetica ed in parte potenziale e vale :

$$E_C = T_C + U_C = \frac{1}{2}mv^2 + mgh_C$$

dove v_C è la velocità del corpo quando passa per il punto C .

Al momento dell'impatto col suolo il corpo ha perso tutta la sua energia potenziale che si è trasformata completamente in energia cinetica . Se v è la velocità con la quale il corpo tocca il suolo abbiamo :

$$E_B = T_B + U_B = \frac{1}{2}mv^2 + 0 = \frac{1}{2}mv^2$$

<< La caduta libera di un corpo è un classico esempio di trasformazione dell'energia potenziale in energia cinetica >>

Una centrale idroelettrica trasforma energia potenziale gravitazionale in energia cinetica e questa si trasforma in energia elettrica . L'acqua del bacino della diga , costruita a monte rispetto alla centrale , possiede energia potenziale gravitazionale . Scendendo a valle attraverso le condotte forzate , l'acqua perde energia potenziale gravitazionale ed acquista energia cinetica in virtù della velocità ottenuta . L'acqua delle condotte messa in movimento fa girare le turbine dell'alternatore che così è in grado di produrre corrente elettrica .

<< Una slitta che pesa $98N$ è lanciata alla velocità $v_i = 10 \frac{m}{s}$ su un piano orizzontale scabro (coefficienti di attrito $k = 0,6$) . Si osserva che dopo avere percorso il tratto $s = 4m$ la velocità della slitta si è ridotta a $v_f = 7,28 \frac{m}{s}$. Mostra come si può applicare il principio di conservazione dell'energia durante il moto della slitta . >>

Calcoliamo la forza di attrito : $F_a = k \cdot P = k m g = 0,6 \cdot 9,8 = 58,8 N$

Calcoliamo il lavoro compiuto dalla forza di attrito durante lo spostamento della slitta

$$L = -F_a \cdot s = -k m g \cdot s = -58,8 \cdot 4 = -235 J$$

Calcoliamo la massa della slitta : $m = \frac{P}{g} = \frac{98}{9,8} = 10 kg$

L'energia cinetica iniziale della slitta è : $T_i = \frac{1}{2}mv_i^2 = \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot (10)^2 = 500 J$

L'energia cinetica finale della slitta è : $T_f = \frac{1}{2}mv_f^2 = \frac{1}{2} \cdot 10 \cdot (7,28)^2 = 265 J$

La slitta ha perduto la seguente quantità di energia cinetica :

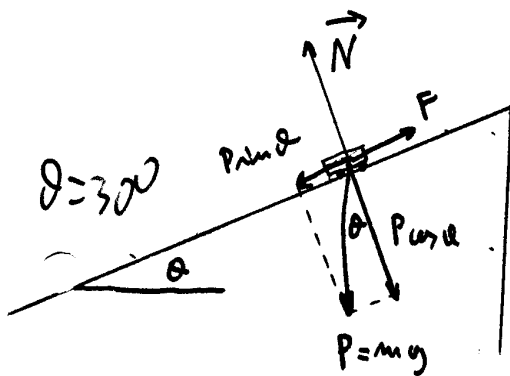
$$\Delta T = T_f - T_i = 265 - 500 = -235 J$$

La perdita di energia cinetica da parte della slitta coincide col lavoro negativo compiuto dalla forza di attrito che è una forza dissipativa .

A.F. p. 186 N° 8.2 488

Un carrello avente massa $m = 15 \text{ kg}$ è spinto verso l'alto, sul pendio di una collina, da una forza \vec{F} costante. La collina è inclinata di 30° rispetto al piano orizzontale. Il carrello mantiene una velocità costante $v = 6 \text{ m/s}$ lungo tutto il pendio. Calcolare il lavoro L compiuto dalla forza in un minuto e la potenza sviluppata dalla forza. Si trascurino tutti gli attriti.

Le forze agenti sul carrello sono: \vec{F} , $\vec{P} = m\vec{g}$,
 \vec{N} la reazione vincolare. Il risultante
 $\vec{R} = \vec{0}$ è dato da: $\vec{P} \sin \alpha + \vec{F} = 0$



$$F = mg \sin \alpha =$$

$$= 15 \cdot 9.8 \cdot \frac{1}{2} =$$

$$= 73.5 \text{ N}$$

$$a = 0 \quad v = \text{cost} \Rightarrow$$

$$s = v \cdot t = 360 \text{ m}$$

$$L = \vec{F} \times \vec{s} = F \cdot s = 73.5 \cdot 360 = 26460 \text{ J}$$

$$W = \vec{F} \times \vec{v} = F \cdot v = 73.5 \cdot 6 = 441 \text{ W}$$

Quantità di moto

Definiamo **sistema di punti materiali** l'insieme **S** di due o più punti materiali ¹ che interagiscono tra di loro . In generale ai corpi che costituiscono il sistema sono applicate delle forze che vengono classificate in **forze interne** e **forze esterne** . Le **forze interne** sono quelle che si esercitano sui corpi del sistema e che provengono dall'azione di altri corpi appartenenti al sistema considerato. Le **forze esterne** sono quelle che si esercitano sui corpi del sistema ma che provengono dall'azione di corpi che non fanno parte dell'universo .

Una **forza interna** (*esterna*) sarà indicata col simbolo $\vec{F}^{(i)}$ ($\vec{F}^{(e)}$). Un **sistema** si dice **isolato** quando sui corpi che lo costituiscono non agiscono **forze esterne** . In un sistema isolato il **risultante** (cioè la somma vettoriale) di tutte le **forze esterne** agenti su di esso è **nullo** .

Possiamo concludere affermando che un sistema di punti materiali è isolato quando :

- 1) è trascurabile ogni forma di interazione di **S** con punti materiali che non fanno parte del sistema
- 2) oppure è nullo il risultante delle forze esterne agenti su **S**
- 3) oppure non agiscono forze esterne su **S**
- 4) le forze esterne agenti su **S** sono trascurabili rispetto alle forze interne .

Come esempio possiamo consideriamo il sistema **Terra-Luna** . La terra e la luna si attraggono reciprocamente in base alla legge di gravitazione universale . In prima approssimazione possiamo considerare il sistema terra-luna come un sistema isolato , ma si tratterà di una approssimazione grossolana in quanto il sistema è soggetto anche all'attrazione del Sole e degli altri pianeti .

Si potrà allora considerare il sistema **Terra-Luna** come un sistema soggetto alla forza esterna dovuta al Sole , oppure considerare il sistema **Terra-Luna-Sole** come un sistema isolato . Se poi vogliamo migliorare il **grado di isolamento** del sistema dobbiamo prendere in considerazione anche gli altri pianeti del sistema solare . In quest'ultimo caso il sistema solare può essere considerato come isolato con un'approssimazione migliore di quelle precedenti .

Si definisce **quantità di moto** di un punto materiale di massa **m** e velocità \vec{v} la

grandezza vettoriale : $\vec{q} = \vec{p} = m \vec{v}$ $[q] = [m \cdot v] = [M \cdot L \cdot T^{-1}]$ $\{q\} = \{m\} \cdot \{v\} = \frac{kg \cdot m}{s}$

Impulso

Supponiamo che una forza \vec{F} , che per semplicità supponiamo costante, agisca per un intervallo di tempo $\Delta t = t_2 - t_1 = t_f - t_i$ su un punto materiale di massa m . Definiamo **impulso della forza \vec{F} relativo all'intervallo di tempo Δt** la grandezza vettoriale:

$$\vec{I} = \vec{F} \cdot \Delta t = \vec{F} \cdot (t_2 - t_1) = \vec{F} \cdot (t_f - t_i)$$

$$[I] = [F \cdot t] = [M \cdot L \cdot T^{-1}] \quad , \quad \{I\} = \{F\} \cdot \{t\} = N \cdot s$$

Per la seconda legge della dinamica possiamo scrivere:

$$\vec{F} = m \cdot \vec{a} = \frac{m \cdot (\vec{v}_f - \vec{v}_i)}{t_f - t_i} \quad ; \quad \vec{F} \cdot (t_f - t_i) = m \cdot \vec{v}_f - m \cdot \vec{v}_i = \vec{q}_f - \vec{q}_i = \Delta \vec{q}$$

$$\vec{I} = \vec{F} \cdot \Delta t = \vec{q}_f - \vec{q}_i = \Delta \vec{q} \quad = \quad \text{teorema dell'impulso}$$

<< **La variazione della quantità di moto $\Delta \vec{q} = \vec{q}_f - \vec{q}_i$ di un punto materiale soggetto all'azione di una forza \vec{F} nell'intervallo di tempo $\Delta t = t_f - t_i$ è uguale all'impulso corrispondente.** >> Il teorema dell'impulso continua a valere anche

quando la forza \vec{F} è variabile nel tempo.
$$\vec{F} = m \cdot \vec{a} = m \cdot \frac{\Delta \vec{v}}{\Delta t} = \frac{\Delta \vec{q}}{\Delta t}$$

<< **il rapporto tra la variazione della quantità di moto ed il tempo in cui essa si verifica è uguale alla forza che agisce su m .** >>

Le relazioni $\vec{F} = m \cdot \vec{a}$ ed $\vec{F} = \frac{\Delta \vec{q}}{\Delta t}$ per ogni singola particella sono completamente equivalenti

in meccanica classica. E' da notare che Newton ha introdotto la seconda legge della dinamica nella

forma $\vec{F} = \frac{\Delta \vec{q}}{\Delta t}$. Questa forma è più generale della $\vec{F} = m \cdot \vec{a}$ perchè quest'ultima espressione

presuppone m costante, mentre l'altra non richiede che la massa debba restare costante durante il moto.

¹ Per punto materiale intendiamo un qualsiasi corpo le cui dimensioni sono trascurabili rispetto alle dimensioni dell'ambiente nel quale il fenomeno si verifica

Teorema di conservazione della quantità di moto

Il **teorema della conservazione della quantità di moto** afferma quanto segue :

<< **in un sistema isolato la quantità di moto totale \vec{Q} si mantiene costante nel tempo** >> .

Per un sistema formato da due soli punti materiali m_1 ed m_2 abbiamo :

$$\text{Hp : } \begin{cases} \vec{Q}_i = \vec{Q}(t_i) = \vec{q}_{1i} + \vec{q}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1i} + \vec{v}_{2i} = \text{quantità di moto del sistema all'istante } t_i \\ \vec{Q}_f = \vec{Q}(t_f) = \vec{q}_{1f} + \vec{q}_{2f} = m_1 \vec{v}_{1f} + \vec{v}_{2f} = \text{quantità di moto del sistema all'istante } t_f \end{cases}$$

$$\text{Th : } \left\{ \vec{Q}(t_i) = \vec{Q}(t_f) \right. \text{ cioè } \vec{Q}_i = \vec{Q}_f \quad \text{cioè : } m_1 \vec{v}_{1i} + \vec{v}_{2i} = m_1 \vec{v}_{1f} + \vec{v}_{2f}$$

<< **La variazione della quantità di moto di un sistema isolato è zero** >>

Il **principio di azione e reazione** ed il **principio di conservazione della quantità di moto** sono fra loro **equivalenti** . Questo significa che , ammessa la verità di uno dei due principi , si può dimostrare la verità dell'altro .

Fenomeni d'urto

Un urto tra due corpi è un fenomeno nel corso del quale i corpi esercitano , l'uno sull'altro , forze molto intense , ma di durata estremamente breve . Si presuppone che l'urto sia un **fenomeno istantaneo** e che quindi nell'istante in cui esso avviene i corpi **cambino velocità ma non posizione** . Le forze che si manifestano durante gli urti sono dette **forze impulsive** , in quanto esse sono di breve durata . L'urto tra due corpi non presenta difficoltà solo se essi hanno forme schematizzabili con **semplici figure geometriche** .

Il caso più semplice è quello dell' **urto tra due sfere libere** (assimilabili a **due punti materiali**), al quale ci si riconduce normalmente nello studio dell'urto tra particelle di dimensioni trascurabili . Possiamo considerare due corpi che si urtano come un **sistema isolato** , in quanto le forze esterne che agiscono sui corpi hanno un'intensità trascurabile rispetto a quella delle forze che i corpi si scambiano durante l'urto . Di conseguenza in tutti i fenomeni di urto si mantiene costante la **quantità di moto totale** .

Gli urti tra corpi vengono classificati in **urti elastici** ed **urti anelastici** . Nel primo caso l' **energia cinetica del sistema si conserva** , nel secondo caso **non si conserva** .

L'urto è **totalmente anelastico** o **PLASTICO** se dopo l'urto i due corpi rimangono uniti e proseguono il loro cammino con la stessa velocità ($\vec{u}_2 = \vec{u}_1$). Per esempio, l'urto di una pallottola col bersaglio colpito è **completamente anelastico** quando la pallottola rimane conficcata nel bersaglio stesso.

Nello studio della fisica l'espressione **urto** non significa necessariamente un **contatto**, esso esprime una **interazione molto intensa agente per un tempo brevissimo e dovuta a forze impulsive interne**.

Urti elastici unidimensionali

Per **urto unidimensionale** intendiamo un urto in cui il moto relativo prima e dopo la collisione avviene sulla medesima retta. Consideriamo due sfere lisce e rigide che, senza ruotare, si muovano inizialmente lungo la retta x congiungente i loro centri, e che quindi si urtano frontalmente, muovendosi dopo l'urto, sempre lungo la stessa retta x (orientata nel verso della sfera avente velocità con modulo maggiore) e senza rotazioni.

Le masse delle sfere sono m_1 ed m_2 , le loro velocità sono rispettivamente \vec{v}_1 e \vec{v}_2 prima dell'urto ed \vec{u}_1 e \vec{u}_2 dopo l'urto. Per il **principio di conservazione della quantità di moto** di un sistema isolato, possiamo scrivere:

$$m_1 \cdot \vec{v}_1 + m_2 \cdot \vec{v}_2 = m_1 \cdot \vec{u}_1 + m_2 \cdot \vec{u}_2$$

In termini scalari abbiamo:

$$m_1 v_1 + m_2 v_2 = m_1 u_1 + m_2 u_2 \quad [1]$$

dove v_1, v_2, u_1, u_2 sono **valori algebrici** positivi (negativi) se le corrispondenti velocità vettoriali hanno (non hanno) lo stesso orientamento di \vec{x} (ad esempio da sinistra verso destra).

Dalla **conservazione dell'energia cinetica** abbiamo:

$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 = \frac{1}{2} m_1 u_1^2 + \frac{1}{2} m_2 u_2^2 \quad [2]$$

Possiamo scrivere la [1] nella seguente maniera:

$$m_1(v_1 - u_1) = m_2(v_2 - u_2) \quad [3]$$

e la [2] nella seguente maniera:

$$m_1(v_1 - u_1) \cdot (v_1 + u_1) = m_2(v_2 - u_2) \cdot (v_2 + u_2) \quad [4]$$

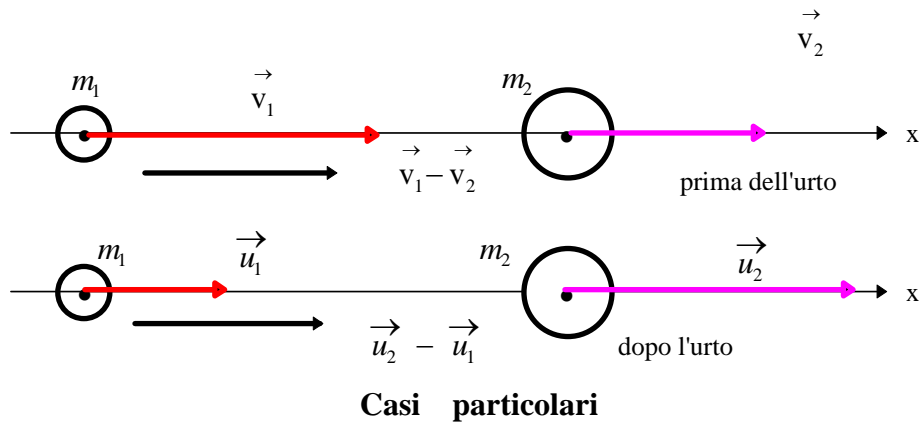
Dividendo membro a membro la [3] e la [4] otteniamo:

$$v_1 + u_1 = v_2 + u_2 \quad [5]$$

$$\begin{cases} v_1 + u_1 = v_2 + u_2 \\ m_1(v_1 - u_1) = m_2(v_2 - u_2) \end{cases} \quad u_2 = v_1 + u_1 - v_2$$

$$u_1 = \frac{(m_1 - m_2) \cdot v_1 + 2m_2 \cdot v_2}{m_1 + m_2} \quad [6]$$

$$u_2 = \frac{(m_1 - m_2) \cdot v_2 + 2m_1 \cdot v_1}{m_1 + m_2} \quad [7]$$



$m_1 = m_2 \Rightarrow u_1 = v_2 ; u_2 = v_1$ **Le sfere , dopo l'urto , si scambiano le velocità**

$v_2 = 0 \Rightarrow u_1 = \frac{(m_1 - m_2)}{m_1 + m_2} \cdot v_1 \quad u_2 = \frac{2m_1}{m_1 + m_2} \cdot v_1$

$m_1 = m_2, v_2 = 0 \Rightarrow u_1 = 0, u_2 = v_1$

La prima sfera si ferma di colpo , mentre la seconda sfera scatta via con la velocità che possedeva la prima sfera .

$m_1 > m_2, v_2 = 0$ u_1 e v_1 hanno lo stesso segno ma è : $u_1 < v_1$, cioè la sfera urtante m_1 ha massa maggiore , prosegue dopo l'urto nel verso primitivo ma con velocità di intensità minore .

$m_1 < m_2, v_2 = 0$ u_1 e v_1 hanno segni opposti , ma è : $|u_1| < |v_1|$

La sfera urtante m_1 , di massa minore , rimbalza tornando indietro , ma con velocità ridotta .

$m_1 \gg m_2, v_2 = 0 \Rightarrow \frac{m_1}{m_2} \approx 0 \quad , \quad u_1 \approx -v_1 \quad , \quad u_2 \approx 0$

cioè , quando una **particella leggera** ne urta una **molto pesante** , la sua velocità viene solo (approssimativamente) **cambiata di segno** e la particella di massa elevata rimane pressoché ferma . Per esempio, supponiamo che una sfera elastica cada verticalmente sulla terra.

Se l'urto è **elastico** , la sfera rimbalzerà con una velocità cambiata di segno e raggiungerà la stessa altezza dalla quale era caduta .

$$\boxed{m_1 \ll m_2, v_2 = 0} \quad \Rightarrow \quad \frac{m_2}{m_1} \approx 0 \quad , \quad u_1 \approx v_1 \quad , \quad u_2 \approx 2v_1$$

Questo significa che la velocità della particella m_1 rimane praticamente invariata nell'urto con la particella leggera ferma , la quale rimbalza con una velocità che è circa il doppio della velocità della particella pesante incidente .

$$\boxed{m_2 = \infty, v_2 = 0} \quad \Rightarrow \quad \frac{m_1}{m_2} = 0 \quad , \quad u_1 = -v_1 \quad , \quad u_2 = 0 \quad (\text{urto contro una parete fissa})$$

La sferetta urtante m_1 torna indietro con la stessa velocità che aveva prima dell'urto .

Urto anelastico unidimensionale

Se l'urto è **anelastico** , non possiamo usare più la **conservazione dell'energia cinetica** .

L'energia cinetica finale può essere minore di quella iniziale , la differenza essendosi convertita per esempio in calore o in energia potenziale di deformazione . La **conservazione della quantità di moto** continua a valere . Consideriamo un **urto completamente anelastico** . Le due particelle , dopo l'urto , proseguiranno con una velocità finale comune \mathbf{u} . Utilizzando soltanto il **principio di conservazione della quantità di moto** otteniamo :

$$m_1 \cdot \vec{v}_1 + m_2 \cdot \vec{v}_2 = (m_1 + m_2) \cdot \vec{u} \quad \boxed{\vec{u} = \frac{m_1 \cdot \vec{v}_1 + m_2 \cdot \vec{v}_2}{m_1 + m_2}}$$

Nel caso di un **urto unidimensionale** la precedente relazione vettoriale può essere scritta in termini

scalari nella seguente maniera :
$$\boxed{u = \frac{m_1 \cdot v_1 + m_2 \cdot v_2}{m_1 + m_2}}$$
 dove \mathbf{u} , v_1 e v_2 sono **valori algebrici** .